

Как только Марта произнесла эти слова, все здание внезапно пришло в движение. Вскоре вместо небольшого здания появился мини-колизей со столом и четырьмя стульями посередине.

— Пожалуйста, выберите по 1 представителю от каждой группы, а остальные займут места вокруг арены. - сказала Марта и жестом велела всем трем командам занять свои места.

В первой команде было 8 человек, 3 женщины и 5 мужчин. Вспыльчивый красавчик с перемещения также был членом этой группы. У него была прямая осанка, его нельзя было назвать уродливым, но он определенно не был красивым. У него была очень уникальная прическа - ирокез ярко-розового цвета и зеленые глаза. Кроме этого, у него было несколько уникальных татуировок на руках. Его звали Лулу... действительно, очень подходящее имя.

Он был не единственным уникальным персонажем в группе, там также была девушка, которая выглядела на 12 лет, но курила. У нее не было другой уникальной черты, кроме того, что ее активы были довольно большими, и ее звали Лола. У нее также были ярко-розовые волосы и зеленые глаза. Эти двое оказались близнецами.

Была также девушка, которая излучала атмосферу девушки по соседству. У нее были светло-каштановые волосы и мягкие карие глаза. Ее звали Саманта. Четвертым участником была женщина, с которой Морана уже была знакома, это была Анна, и даже Джейк тоже был здесь; они также узнали Морану и Самаэля с первого взгляда и кивнули. Был также парень, который выглядел как ученый, он почти не разговаривал, только наблюдал за всеми через очки. Его звали Норман, у него были короткие светлые волосы и высокая худощавое телосложение.

Следующим человеком был тот, кого Морана сразу невзлюбила, его звали Анри, мужчина средних лет с отвратительной улыбкой. Когда он посмотрел на Морану, она не смогла сдержать отвращения из-за того, как ощущалась его мана и каким напряженным был его взгляд. Морана была не единственной, кому не нравился этот парень, даже его собственная команда, похоже, невзлюбила его.

Последним был мальчик лет 15 с ярко-рыжими волосами и разноцветными глазами зеленого и фиолетового цветов. Он был очень красив и ни на кого не обращал особого внимания, как будто относился к окружающим как к муравьям. Его звали Лука. Морану мгновенно привлекла его мана, она была очень теплой, но в то же время холодной, как будто принадлежала двум разным людям. Его мана была привлекательной, красивой, но в то же время опасной. Он был силен, скорее всего, не из Нижнего царства, она знала, что, если они будут сражаться, она не сможет победить его, но, вероятно, сможет убежать, пожертвовав рукой или ногой. После Самаэля этот мальчик был самым сильным из всех существующих, соперничая с ее родителями, а также с Виктором, может быть, даже сильнее. Морана была не единственной, кто заметил это. Самаэль также стал более бдительным, как и Зоэль и другие, они чувствовали, что этот мальчик сильнее их.

Во второй команде было еще меньше участников с жалким количеством 6 человек, похоже, что первое задание сильно повлияло на них. В группе было 2 девочки и 4 мальчика. Они не особо выделялись и старались свести свое присутствие к минимуму. Последней была команда из 9 человек, в которой было 4 девочки и 5 мальчиков, или, скорее, 4 женщины и 5 мужчин. В

этой группе было три пары и 3 уникальных индивидуума. Первая пара была симпатичной женщиной и мужчиной средних лет, они выглядели очень любящими и никого вокруг себя не замечали. Вторая пара была гомосексуальной парой, вроде как не подходящей друг другу, - красавчик и мужчина ученого вида. Третья пара была молода, им было чуть за двадцать, и они держались очень сдержанно. В группе также был парень по имени Левент, ему было за 40, и причина, по которой он был таким привлекательным, заключалась в его очень низком росте. Последними двумя людьми были близнецы Неа и Джа. Девушки были очень высокомерны и смотрели на всех свысока, как только входили.

Игроками в этой игре от каждой команды были Норман, Морана, Джа, а последним участником был тихий парень по имени Танер. После того, как все четверо уселись за стол, Марта начала объяснять правила игры. Большинство правил были такими же, как и в игре, но, как они и предсказывали, были и повороты.

— В игре 28 плиток, каждый из вас получит 7 с самого начала, человек, у которого самая высокая плитка 6/6, начинает игру, а затем приходит человек, сидящий слева от него/нее, и так далее, пока у кого-то не останется плиток в руках. Человек, выигравший раунд, начинает следующую игру. Если открытые концы цепочки составляют в общей сложности или кратно 5, то вы зарабатываете очки. После каждой игры вы можете использовать 100 очков, чтобы убить одного из игроков, но, если у игрока 100 или более очков, он может заблокировать вашу атаку, и вы оба все равно потеряете 100 очков. Победитель также набирает очки за все оставшиеся неиспользованные домино в руках другого игрока. Счет округляется до ближайшего числа, кратного пяти. В конце концов, выигрывает тот, кто останется в живых или заработает 300 очков. Только сам игрок может видеть, сколько у него очков, и только он знает, на кого он напал.

Когда голос Марты понизился, выражение лиц всех стало мрачным. Зоэл не мог не беспокоиться о своей сестре, как и все остальные.

— Если вопросов нет, то мы начнем игру. - сказала Марта.

— Что, если никто ни на кого не нападет? - спросила Морана.

— Если никто ни на кого не нападет в течение 3 игр подряд, то я случайным образом выберу игрока, на которого нападут, конечно, если у них будет больше 100 очков, они не умрут, и только их очки будут уменьшены.

Видя, что вопросов больше нет, Марта улыбнулась.

— Тогда пусть игры начнутся.