

Слова Зеки наконец привлекли всеобщее внимание.

— Сначала я хочу сообщить вам, что сложность игры измеряется числом, например, игровая арена 1 самая легкая, а 8-я-самая сложная, но награды также лучше. Вторая информация заключается в том, что только в том случае, если вы первым выиграете игру во всем округе, вы получите награды на определенных аренах. Например, поскольку вы были первым, кто выиграл на этой арене, теперь вы будете получать награды, но никто после вас их не получит. И третья и самая важная информация заключается в том, что только группа, которая закроет все игры в своем округе, получит карту следующего этапа, больше никто, только одна группа в одном округе.

С его слов первоначальные догадки Мораны подтвердились. Это действительно была важная информация, которая давала им преимущество перед другими группами.

— Какова награда за эту арену? - спросила Морана.

Услышав вопрос Мораны, Зеки достал коробку.

— Вот 12 браслетов, с их помощью вы сможете проверить, есть ли рядом с вами другие команды. Вы также можете проверить, какие игры еще не были пройдены, и каждый браслет имеет функцию одной подсказки.

Взяв по браслету, команда покинула игровую арену 5-й.

— Итак, куда теперь? - спросила Мари.

— В нашей группе только эти трое истощены, но они все равно не могут участвовать в следующей игре, поэтому мы идем на следующую игру, чтобы не потерять наше преимущество. - сказал Эзра.

— Я согласен, но в какую игру мы должны пойти дальше? - спросил Зелл.

— Рядом с нами есть две арены, 3-я арена под названием «Домино» и 8-я арена под названием «Военачальник». - сказала София.

— Давайте пойдём на 3-ю арену, 8-я арена самая сложная во всем округе, и ее будет не так просто очистить, лучше получить некоторый опыт в играх, прежде чем идти на нее. - сказал Зелл и огляделся в поисках другого мнения.

Ни у кого не было лучшей идеи, и слова Зоэла звучали очень логично, поэтому все они решили пойти на 3-ю арену «Домино». Путь на арену был скучным и тихим, поэтому, как человек полный энтузиазма, Мари попыталась оживить все это.

— Кстати, что означает слово «домино»? Это какой-то древний язык? - внезапно спросила она.

Другие тоже не знали значения этого слова, поэтому не знали, что ответить. Увидев ситуацию, Морана заговорила, привлекая всеобщее внимание.

— Это старая игра.

— Игра?

— Хм. Настольная игра.

— Как играть в нее? - спросила София, другие тоже заинтересовались.

— В домино можно играть максимум с 4 и минимум с 2 людьми. В игре 28 плиток, и каждая плитка разделена на две части, где нарисованы точки. Каждая сторона имеет максимум 6 точек и минимум 0 точек, что делает 6/6 самой высокой плиткой и 0/0 самой низкой.

Морана начала объяснять правила игры в домино, и все слушали с восхищением, в конце Мари не смогла удержаться, чтобы не выпалить:

— Но это домино не похоже на опасную игру.

— Ну, изначально не похожа, но мы находимся в городе Мечты, так что, вероятно, в ней будет какой-то поворот. - ответила Морана, и все кивнули в знак согласия, но затем все были удивлены ее следующими словами. - Я буду играть в эту игру.

— Но ты же слепой, ты уверен? - нагло спросил Клифф.

— Со мной все будет в порядке. У меня есть способ. Более того, я единственный, кто действительно знает, как играть в эту игру, и это преимущество, так как я не думаю, что многие люди здесь будут знать правила.

Они не могли не согласиться с ней, но все еще немного волновались. Когда они были очень близко к 3-й игровой арене, Зелл внезапно остановился, и все повернулись к нему, чтобы выяснить причину.

— Здесь есть и другие команды. Я вижу 2 другие команды, одна прибудет до нас, и вторая после нас. Есть еще и третья, они уже прибыли. - сказал он, глядя на свой браслет.

— В любом случае, в домино нужно 4 игрока, так что это в самый раз. - сказала Морана и нашла более удобное положение в объятиях Самаэля, затем жестом велела ему продолжать

идти.

Похоже, это должно было превратиться в жестокую и кровавую битву, и команда не могла не чувствовать себя немного взволнованной, а также немного обеспокоенной. И действительно, когда они прибыли на арену, 2 команды уже были там, свирепо глядя друг на друга, и когда они вошли, все их взгляды упали на Морану и других.

— Наконец-то, теперь нам нужна только еще одна команда. - сказал один парень, на лице которого было написано нетерпение.

— Всем привет, я Марта, ведущая 3-й игровой арены «Домино». - сказала лолли в костюме горничной.

У Марты были коротко подстриженные фиолетовые волосы, глаза того же цвета, очки, и она была лолли, поэтому была очень невысокой. она вытащила поднос, полный печенья, и предложила его команде

— Хотите немного домашнего особого печенья?

От ее поступка предыдущий нетерпеливый парень окончательно потерял самообладание.

— Перестань предлагать всем печенье, не может быть, чтобы кто-то был тупым... достаточно...

Но его слова оборвались, когда он увидел, как Морана небрежно потянулась за печеньем и принялась его жевать. Ее действия были настолько быстрыми, что это удивило все три команды и даже Марту. Она действительно не думала, что кто-то будет есть печенье. Как будто шока было недостаточно, Морана даже начала комментировать печенье.

— Хм, вкус неплохой, но вместо того, чтобы использовать яд громовой горной змеи, вы должны попробовать использовать яд красных скорпионов, это улучшит вкус и уберет всю горечь радужного зеленого чая.

«Что этот маленький мальчик говорит? О том, что такое змеиный яд, что такое яд скорпиона и что такое чертов-радужно-зеленый чай?» - так думали все в комнате. Но их размышления были прерваны прибытием 4-й команды. Увидев, что все участники собрались здесь, Марта убрала улыбку и сделала деловое лицо.

— Ну, раз вы все здесь, мы сейчас начнем игру!