

Когда все увидели, как я убила двух человек, остальные наконец отреагировали и направили на меня свое оружие, пока я просто жевала свой шоколадный батончик. В следующую секунду рядом со мной появился Самаэль и без всяких вопросов вытер мое лицо от крови. Я почувствовала на себе испуганные и удивленные взгляды всех присутствующих, включая моего брата и его спутников, хотя они еще не направили на меня свое оружие.

— Ты... что ты сделал? - наконец, кто-то спросил, но прежде чем получить ответ, снова прозвучал тот же знакомый голос, когда тело девушки превратилось во что-то другое с черной кожей и когтями.

— Поздравляю. Вы прошли первую игру и убили крысу, теперь вы можете покинуть игровое помещение.

И с его словами появилась дверь, ну, не то чтобы я могла ее видеть, но реакции других было достаточно, чтобы понять. Поэтому я не стала утруждать себя объяснениями и повернулся к Самаэлю.

— Пойдем?

— Хм - промычал он, подхватил меня на руки и вышел из комнаты перед ошеломленными лицами членов команды.

Выйдя из комнаты, я увидела ураганы странной черной маны, от которых у меня мгновенно заболела голова, поэтому я выключил зрение, и снова стало темно.

— Ты... Кто ты? Почему ты убил его? Разве ты не слышал правила? - прорычал парень с оранжевой маной, и я жестом велел Самаледу остановиться.

— О боже. Где мои манеры, я забыл представиться, Самаэль, почему ты мне не напомнил? Теперь я выгляжу грубым. - сказала я Самаэлю.

— Прости, я напомню тебе в следующий раз.

Он ответил с выражением, которое совсем не походило на то, что он сожалеет.

— Хм, не забудь. - сказала я и снова повернулся к команде.

— Я Рана, приятно познакомиться. - сказала я с улыбкой, немного крови все еще было на моей одежде, а в глазах застыло мертвое выражение.

— Т...Ты нарушил правило, почему ты убил того парня? - прорычал тот же парень.

— Потому что у него был раздражающий голос.

— Что?

— Я убил его, потому что у него был раздражающий голос, и у меня болела голова, и тебе действительно следует перестать кричать, чтобы тебя не постигла его участь, хорошо?

Услышав мои слова, парень немного испугался и больше не кричал, но все равно спросил.

— Т...Ты не можешь убить меня, это против правил, ты умрешь сам.

— Нет, я не буду. Никто не говорил, что я не могу тебя убить. Они только сказали, что я не могу убивать участников вне игры.

Мои слова принесли откровение всем.

— Вы все еще не можете убить его, он был членом команды, и нам нужно 15 человек в команде. - сказала другая девушка с зеленой маной, которая не выделяла ничего особенного.

— Ребята, у вас, несомненно, есть уникальный способ понимания правил. Во-первых, я могу убить кого захочу, кто сказал, что нам нужно 15 человек в команде, ведущий сказал, что у нас может быть не более 15 человек. Он ничего не сказал о минимуме. И в-третьих, вы должны уже проснуться, мы находимся в городе Мечты, а не в Тайном царстве, и это означает, что максимум 15 и минимум 0 человек покинут это место, эти люди вокруг вас могут даже не быть членами вашей команды в следующем районе и ни на секунду не думайте, что кто-то дважды подумает, прежде чем нанести вам удар в спину. А теперь, если у вас больше нет вопросов, не присоединиться ли нам к следующей игре?

— Следующая игра? Почему? - спросил Зелл.

— Ты действительно настолько глуп или просто избалованное второе поколение. - спросила я и мгновенно почувствовал перемену в атмосфере.

— Что ты имеешь в виду? - спросил он, не обидевшись.

— Где мы сейчас находимся?

— В городе Мечты.

— Именно они дали нам карту нашего округа для прохождения первой игры, но никто ничего не сказал о следующих округах.

— Ты хочешь сказать...

— Бинго. В конце концов, ты не настолько глуп.

— Что происходит? - спросил парень с голубой маной. Его звали Рон.

Другие тоже выглядели смущенными, и в этот момент Эзра заговорил.

— Он говорит, что за команду, которая первой пройдет окружные игры, придется заплатить.

После его слов всеобщее внимание снова переключилось на меня, и парень с оранжевой маной по имени Эмир спросил.

— Откуда ты знаешь?

— Потому что это игра. - сказала я и, не обращая на них больше внимания, велела Самаэлю взять карту.

'Джолли отсканируй карту и сохранит ее в базе данных.'

[Да, мастер.]

В этот момент я снова услышала голос Самаэля в своей голове.

'Обычно ты так много не говоришь. '

'К чему ты клонишь?

'Ничего. Тебе что-нибудь нужно от меня? '

'Мне нужно, чтобы ты все время был моим глазом. Опиши мне наше окружение.'

'Высокие здания, я видел такие типы домов в некоторых королевствах, где я был, они называют их современными. Они не в лучшей форме. Есть одно большое здание, полностью нетронутое. На нем написано «Зона отдыха округа 13». Итак, я предполагаю, что мы находимся в зоне-13. Я пока не вижу никого за пределами нашей команды, а на карте есть 8 игровых арен. Вот и все. '

'Хорошо, не забудь сообщать мне новости и будь бдителен по отношению ко всем. '

'Понял. '

После нескольких секунд тишины я снова услышал голос Зоэла.

— Похоже, мы первые, кто закончил задание в этом районе, поэтому мы должны использовать преимущество и пройти в следующую игру.

Затем он перевел свой взгляд на меня.

— Какова наша следующая цель?

Его вопрос вызвал у нескольких людей неправильное раздражение.

— Почему ты спрашиваешь его? Он всего лишь ребенок. - сказал парень по имени Клифф.

— Разве? Как я вижу, он лучше всех справляется с подобными ситуациями. - сказал Эзра, соглашаясь с Зоэлом.

Я не обратила особого внимания на их дискуссию и высказала свое мнение.

— Есть 8 игр, которые нуждаются в очистке, и все, что мы знаем, это их местоположение и имена. Нам все еще нужно сыграть в несколько игр, чтобы понять закономерность, если таковая существует.

— Итак, с чего нам следует начать? - спросила София.

— С 5-го числа. - сказала я.

— Почему?

— Это ближе всего.

<http://tl.rulate.ru/book/53916/1622007>