

На арене воцарилась пугающая тишина, все смотрели на разрушенное состояние сцены. Никто не ожидал, что все обернется таким образом. На разрушенной и потрескавшейся арене лежали два маленьких окровавленных тела без малейших признаков движения. Наконец, после более чем пятиминутного ожидания, ведущий уже собирался объявить ничью, когда услышал вздохи зрителей. Один из трупов начал двигаться, когда ему с большим трудом удалось встать. Увидев, что один из участников стоит, а другой потерял сознание, ведущий объявил окончательного победителя.

— Победителем ежегодного соревнования становится... Рана!

И с его последними словами последовали оглушительные аплодисменты. Даже по прошествии многих лет этот день запечатлелся в памяти всех очевидцев. Это был самый обсуждаемый и самый запоминающийся ежегодный конкурс в истории даже спустя десятилетия. История о том, как двое детей, от которых меньше всего ожидали победы, ошеломили всех остальных участников, представив при этом самую кровавую и захватывающую битву, которая нашла отклик у каждого бойца и искателя приключений. После объявления победителя Морана снова потеряла сознание, только на этот раз вместо холодной твердой земли она упала в чьи-то теплые руки.

Из-за большого количества травмированных участников организаторы решили провести церемонию награждения на следующий день. Как занявшая первое место Морана получила довольно солидную награду. Во-первых, 3 цветка лилильдама, во-вторых, 20 000 золотых монет, в-третьих, это соревнование засчитывалось ей как испытание авантюриста D ранга, и теперь ей нужно было только выполнять задания. То же самое касалось Иоаннеса, Анны и Самаэля. И последней наградой было письмо с приглашением принять участие в открытии тайного царства через 2 месяца. Все остальные трое также получили эту награду. В качестве третьего приза Самаэль также получил 5 000 золотых монет.

Покинув арену награждения, Самаэль и Морана решили вернуться в гостиницу и отдохнуть, так как рано утром им предстояло продолжить путешествие. Вернувшись в свою комнату, Морана решила посмотреть свой статус и разобраться с некоторыми делами.

'Статус'

[ИМЯ: Морана Аполлин де Лаваль

ВОЗРАСТ: 9

Пол: женщина

Раса: полубог

УРОВЕНЬ: 18

XP: 87 000/87 000

MP: 500 000/500 000

STR: 1050

VIT: 630

INT: 6 800 AGI: 1000

DEX: 1000

DEF: 530

LUK: 9

Очки атрибутов: 1346

Очки системы: 40 000

Профессии: Ассасин, маг, ведьма, авантюрист Е-Ранкер, изобретатель, провидец

Магическое культивирование:

Культивирование правителя судьбы часть 1 «Млечный путь»

Сродство: знание: 100% (высший ранг смертных); Огонь: 100% (высокий ранг смертного).

Колдовство: 100% (ранг среднего смертного)

Пространство: 100% (высший ранг смертного) Провидец: 100% (ранг низкого смертного)

На этот раз из-за практики силы провидицы INT Мораны подскочили, как и AGI, теперь она могла использовать свою силу в течение 3 минут подряд, если очень постарается. Ее чувство окружения также стало намного лучше. Глядя на свой LUK, Морана не могла не радоваться, представляя свое счастливое будущее.

'Система подняла мои VIT и DEF до 1000'.

'Статус'

[ИМЯ: Морана Аполлинария де Лаваль

ВОЗРАСТ: 9

Пол: женщина

Раса: полубог

УРОВЕНЬ: 18

ХП: 100 000/100 000

МП: 500 000/500 000

STR: 1050

VIT: 1000

INT: 6 800

AGI: 1000

DEX: 1000

DEF: 1000

LUK: 9

Очки атрибутов: 506

Очки системы: 40 000

Просмотрев свой статус, Морана решила взглянуть и на свои миссии.

[ЗАЛ МИССИЙ]

[МИССИЯ: Стать авантюристом ранга D.

Награда: 200 очков атрибутов, 5 000 системных очков].

[МИССИЯ: Достичь королевства Эгиды живым.

Награда: 25 000 очков атрибутов, 100 000 системных очков, 5 платиновых билетов, подарочный пакет lv 100, новый атрибут]

[МИССИЯ: Узнайте секреты Анатолии.

Награда: ???]

[МИССИЯ: Примите участие в охоте за тайны царства.

Награда: 1000 очков атрибутов, 20 000 системных очков, платиновый билет]

[МИССИЯ: Добейтесь 100% лояльности от Самаэля.

Награда: лояльность Самаэля, дополнительная функция для системы].

Миссия, которая заинтересовала ее, заключалась в том, чтобы узнать тайну Анатолии. Анатолия - один из главных городов этой страны и следующий крупный контрольный пункт. Чтобы добраться туда, им потребуется около 3 недель пути. Анатолия была особенно известна частыми бунтами зверей. Мелкие звериные бунты случались у них довольно часто, а крупные - раз или два в год. Это привлекало в город множество искателей приключений. Изначально Морана планировала остаться там на несколько дней, чтобы осмотреться и выполнить несколько заданий авантюристов, может быть, даже поучаствовать в бунте зверей, но теперь, похоже, они останутся там надолго.

Поскольку у нее было свободное время, она решила не заниматься культивированием, а посетить свою лабораторию. Этот этаж использовался для более обыденных изобретений, таких как специальная одежда, духи и так далее. Она была почти идентична той, что была в ее предыдущей жизни, но было несколько изменений. Первое изменение, которое она заметила, заключалось в том, что пространство было больше, и все было лучше организовано и промаркировано. Второе, что она заметила, это то, что все оборудование работало на мане, а не на какой-то другой энергии. Третьим изменением стала незнакомая белая дверь, которая вела в большое помещение. По объяснению системы, это помещение было предназначено для опробования ее изобретений. Используя ману, она могла создавать симуляции и получать из них точные данные.

Кроме этой двери, на втором этаже находилось помещение для всех материалов, различного оборудования, анализа данных, интеграции маны и хранилище, где хранились все ее

изобретения. Впервые после своего перерождения Морана вернулась к любимой работе и, как настоящий безумный ученый, начала заниматься изобретениями до утра, даже не вспоминая о еде и отдыхе. Наконец, в этом месте она создала свои первые изобретения.

Она создала четыре новых вещи. Первое - это одежда, которая одновременно подходила для холодной и жаркой погоды и обладала защитными свойствами низкого уровня. Вторым изобретением был спрей, своего рода отпугиватель зверей. У нее было предчувствие, что он пригодится ей в следующем месте назначения. Третьим изобретением был наушник для связи, на случай, если ей понадобится разделить с Самаэлем. Четвертое изобретение - ну, это было не совсем изобретение, поскольку оно существовало в ее предыдущей жизни, но она обнаружила, что здесь его нет. Этим гениальным изобретением была шоколадка. Она внесла некоторые усовершенствования и сделала три вида шоколада: молочный, белый и ореховый, для начала этого будет достаточно, потом она сделает больше.

<http://tl.rulate.ru/book/53916/1468784>