На четвертый день после завершения последнего задания Самаэль и Морана были повышены до авантюристов ранга E и теперь могли выполнять более значимые задания, например, охотиться на зверей. Их быстрый темп удивил всех в гильдии и сделал им имя, но не до такой степени, чтобы шокировать. В Нижнем царстве максимальный ранг приключенца, который вы можете увидеть, - это ранг A и в очень редких случаях - ранг S. Причина заключалась в том, что в Нижнем царстве максимальный ранг, который могла присвоить гильдия, был A-ранг, если кто-то хотел получить S-ранг или выше, ему нужно было идти в Среднее или Высшее царство. Чтобы попасть в среднее царство, нужно было либо иметь особые связи, либо достичь пика ранга Земли. Таким образом, авантюристы ранга A и пик ранга Земли были высшим авторитетом в нижнем царстве.

После повышения ранга Морана и Самаэль отправились в Лилильдам. Лилильдам - старый город, созданный 500 лет назад 6 основателями. 2 женщины и 4 мужчин, так что, помимо семьи городского лорда, 6 семей основателей были высшей сильной силой, проживающей в этом городе. Название Лилильдам произошло от уникального цветка, который рос только в этом городе. Он обладал магическими целебными свойствами и был причислен к сокровищам высокого земного ранга. Цветок имел 4 сине-фиолетовых лепестка и светился в темноте. Это сделало город уникальным местом в Самарии. Цветы находились под защитой правительства, и собирать их без разрешения было незаконно.

Пробыв в пути три дня, они наконец пришли в маленький городок под названием Сильм. На второй день маленький волчонок наконец-то проснулся, и их путешествие стало немного оживленным. Детеныш любил спать на руках у хозяйки и наслаждался ее поглаживаниями и баловством, он чувствовал глубокую связь с этим человеком. С тех пор как они прибыли в Сильм, детеныш должен был оставаться на договорной территории, так как Морана не хотела привлекать к себе слишком много внимания и навлекать нежелательные неприятности. Они сняли комнату в гостинице, которую порекомендовал стражник за городом.

Эти несколько дней она выполняла несколько заданий или была в дороге, поэтому у нее не было много времени, чтобы укрепить свои силы. Больше всего ей хотелось развить способность «Провидец». Эта способность давала много преимуществ, и она становилась сильнее, а также, несмотря на то, что она технически слепа, эта способность давала пользователю особый вид зрения, но она не могла пользоваться этим зрением слишком долго.

Несколько дней назад она использовала эту способность, чтобы проверить Самаэля, и была поражена тем, что увидела. Хотя она не может видеть его черты лица, она уверена, что он должен быть красивым, судя по реакции людей, которых они встретили по дороге. Система описывала Самаэля как дьявольского красавца с солнечно-желтыми волосами и черными обсидиановыми глазами, которые, казалось, светились, как звездное небо. Но Морана видела совсем другое: она видела силуэт, состоящий из разноцветных энергетических частиц, которые светились, как звезды. Они танцевали вокруг него, излучая энергию и чувства. Некоторые из них были червивыми, другие холодными, некоторые вызывали у Мораны жуткое чувство. Как будто она смотрела на совсем другое существо, позже она посмотрела на других людей и обнаружила, что у всех есть такие энергии, и у нее тоже. Цвет и ощущения, которые они вызывают, зависят от силы, которой они обладают. Если сила была мощнее, то частицы были более яркими, как и их количество. Посмотрев на Самаэля с помощью своей способности «провидца», Морана быстро обессилела и уснула. После этого она никогда не встречала никого с такими сильными частицами, как у Самаэля.

В дополнение к испытанию своих способностей Морана также получила от системы 4 новых задания, первое из которых она уже выполнила и стала авантюристкой E ранга. Но ей еще предстояло выполнить две другие.

[МИССИИ]

[МИССИЯ: Стать авантюристом ранга E. Награда: 50 очков атрибутов, 2 000 очков системы. Завершено.]

[МИССИЯ: Победить в ежегодном конкурсе Лилильдама. Награда: 200 очков атрибутов, 5 000 системных очков].

[МИССИЯ: Превратите свою способность «Провидец» в 100% сродство. Награда: 100 очков атрибутов, 3 000 системных очков, (???)].

[МИССИЯ: Завершите 5 системных миссий. Награда: система будет модернизирована и откроет новые возможности].

После побега из лаборатории и завершения этой миссии система также щедро вознаграждает.

[МИССИЯ: сбежать из лаборатории Виктора в течение следующих 8 лет. Награды: 1 000 очков атрибутов, 30 000 очков системы, подарочный пакет lv 20, платиновый билет. Завершено].

В итоге это был ее текущий статус.

'Статус'

[ИМЯ: Морана Аполлинария де Лаваль

ВОЗРАСТ: 9 лет

Пол: женщина

Раса: полубог

УРОВЕНЬ: 18

ХП: 87 000/87 000

МП: 350 000/350 000

STR: 1050

VIT: 630

INT: 5700

AGI: 600

DEX: 1000

DEF: 530

LUK: 5

Очки атрибутов: 1050

Очки системы: 32 000

Профессии: Ассасин, маг, ведьма, искатель приключений.

Магическое культивирование:

Культивирование правителя судьбы часть 1 «Млечный путь»

Сродство: знание: 100% (пик смертного ранга); Огонь: 100% (высокий ранг смертного).

Колдовство: 100% (ранг среднего смертного);

Пространство: 100% (высший ранг смертного); Провидец: 90% (низкий ранг смертного).

[МИССИЯ: Станьте авантюристом ранга D.

Награда: 200 очков атрибутов, 5 000 очков системы].

[МИССИЯ: Достичь королевства Эгиды живым.

Награда: 25 000 очков атрибутов, 100 000 системных очков, 5 платиновых билетов, подарочный набор lv 100, новый атрибут].

Больше всего Морана радовалась тому, что после побега из лаборатории Виктора его удача изменилась с 2 на 5. Поскольку она не могла использовать свои очки атрибутов для удачи, она могла застрять на жалких 2 все эти годы, и вот, наконец, это изменилось. Когда она спросила систему, почему ее удача изменилась, та ответила, что чем больше достижений и сродств она получит в этом мире, тем выше будет ее удача. Единственная проблема заключалась в том, что повышать удачу было очень плохо, но она не сдавалась. Система также сказала, что есть и другие способы, но он не могла рассказать ей о них из-за ее низкого уровня развития.

Той ночью Морана продолжала заниматься культивированием до рассвета и, наконец, смогла поднять сродство «Провидец» до 93%. Чем выше ее сродство, тем труднее ей продвигаться вперед.

После завтрака Самаэль и Морана продолжили свой путь в Лилильдам. Морана занималась культивированием в любое свободное время, и когда через три дня они добрались до места назначения, ее способность «Провидца» достигло 98%.

http://tl.rulate.ru/book/53916/1468754