

Так не пойдёт, – подумал Лорист, решив избавиться от тупика в тренировке очень проблематичным способом: тренироваться в другой средней технике Боевой Силы с таким же атрибутом до Серебряного ранга. А когда он получит оставшуюся часть техники, тогда и вернётся Пламенной Боевой Силе.

Нельзя сказать, что данный метод тренировки был доселе невиданным, однако он доводил практика до пределов упорства, настойчивости и концентрации. Даже если у техник и были одинаковые атрибуты, пункты для формирования гексаграммного пути циркуляции на теле различались. Особенно это касалось малых пунктов тела. Если произойдёт какое-либо неестественное изменение, к примеру, формация неумышленного соединения между пунктами, то это может привести к большим проблемам. практику сперва необходимо забыть и подавить привычки от предыдущих тренировок, прежде чем начинать заново.

Здесь не существовало лёгкого пути.

Судя по названию, Пламенная Боевая Сила имела атрибут огня. Лорист никак не мог проверить тип атрибута, так как его копия имела только начало, а затем сразу же перепрыгивала к диаграммам Бронзового и Железного рангов, больше там ничего не было.

По этой причине он потратил небольшое состояние и получил среднюю технику Палящее Пламя огненного атрибута. Говорят, с помощью неё можно было достичь пика Серебряного ранга. Тем не менее, открыв страницы, Лорист был удивлён.

Гексаграмма циркуляции очень сильно отличалась от его техники. Особенно это относилось к большим пунктам. Как он мог культивировать её?

Сперва он подумал, что разница была из-за ранга техники, новая техника была среднего ранга, а его техника – наивысшего. Но всё равно, будь то разница в ранге, техники одного атрибута не должны сильно отличаться друг от друга в больших пунктах. Чтобы наверняка подтвердить свои догадки, он купил ещё пару техник огненного атрибута и сравнил их. У остальных большие пункты в общем напоминали те, что были у Палящего Пламени, однако они не подходили к его собственной технике Пламенной Боевой Силы. Это могло значить только одно, у Пламенной Боевой Силы был не огненный атрибут.

Черт, если не к огненному, к какому атрибуту она принадлежит?

Оставшись без выбора, он купил ещё пару средних техник различных атрибутов: воды, дерева, металла, земли и даже ветра и света. После тщательных исследований он заключил, что Пламенная Боевая Сила не принадлежала ни к одному из этих атрибутов. Это было очень тяжелой темой для него, и ему пришлось обдумать, является ли она и впрямь атрибутом огня, а также велика ли разница между диаграммами разных рангов.

Однако кое-что произошло, что и разрешило эту проблему. Из-за отсутствия прогресса в тренировке Боевой Силы он решил сконцентрироваться на чём-то другом во время каникул. Он собрал маленькую команду друзей и отправился в Горы Заката, чтобы поохотиться на низкоранговых магических зверей.

В Горах Заката обитало редкое магическое существо Золоторогая Огненная Лиса. Окрас её шерсти менялся в зависимости от времени: чем холоднее температура, тем краснее становилась её шерсть, что и послужило причиной такого спроса на рынке. А её золотой рог испускал запах, отгонявший насекомых. Также ходили слухи, что если растолочь его в порошок, он улучшит потенцию. Поэтому все они почти вымерли.

Лористу и его друзьям повезло напасть на след Золоторогой Огненной Лисы во время одной из вылазок за город, они выслеживали её в течение трёх дней и трёх ночей, прежде чем поймали и убили. Но стоило им приготовиться к возвращению, как они встретили людей, желавших забрать их добычу.

В таких местах, наподобие Гор Заката, всегда царило беззаконие, и сильные пожирали слабых. Опасаться других людей во время охоты было обычным явлением для авантюристов и наёмников.

Охотясь за магическими зверьми низкого ранга, они не привлекали никакого внимания других охотников. Но всё изменилось после того, как они поймали Золоторогую Огненную Лису.

Теми, кто заблокировал им путь, были семеро Серебряных наёмников, принадлежащих группе наёмников с плохой репутацией разбойников, по крайней мере, так говорили в городе неподалеку. Скорее всего, эта группа наёмников начала уделять им внимание тогда, когда группа Лориста закупалась в городе всем необходимым. И они решили отправить за ними семерых экспертов Серебряного ранга, чтобы отобрать добычу силой.

Группа Лориста состояла из пяти человек, трое из которых были Железного ранга и двое – Серебряного. Видя разницу в силе, бандиты потребовали отдать добычу и всё снаряжение, кроме нижнего белья. Чарад также был среди людей Лориста, и на тот момент он был Первой Звезды Серебряного ранга. Поскольку Чарад был ужасным скрягой, его взбесили требования бандитов, и он сразу же атаковал их. Остальная часть группы быстро присоединилась и атаковала в полную силу.

К удивлению бандитов, трое из них сразу же пали под натиском Лориста и его компании. Два бандита отбивались от атак Лориста, а ещё двое под давлением Чарада и остальных трёх членов группы громко кричали, взывая на помощь.

Сражение закончилась после того, как Лорист воткнул меч в спину убежавшему бандиту. Из семерых Серебряных наёмников двое умерли, и пятеро остались тяжело ранены. Это был первый раз, когда он убил на континенте Гриндии, и, к его удивлению, он ничего не почувствовал, ни страха, ни тошноты.

Смертельный скряга обобрал их до ниточки, соответствуя своему прозвищу, оставив их полностью голыми. Группа из пяти человек немного обогатилась после боя и даже нашла руководство Боевой Силы высокого ранга с атрибутом земли у парня, который собирался сбежать и был убит Лористом. Она называлась «Боевая Сила Несметных Гор».

Среди них никто не тренировался в атрибуте земли, а Лорист не знал, к какому атрибуту принадлежала его техника. Руководство Боевой Силы было бесполезным для них и стоило продать его за несколько сотен золотых.

Но Чарад вспомнил, что Лорист собирал различные руководства Боевой Силы, пытаясь найти способ пробиться через Железный ранг. Более того, Лорист внёс наибольший вклад, разобравшись с пятерыми из бандитов. Если бы не он, то им было бы крайне сложно отбиться от семерых наёмников Серебряного ранга. В итоге вся группа единогласно согласилась с предложением Чарада и отдала руководство Лористу.

Разделив трофеи и вернувшись обратно в Моранте, Лорист начал анализировать руководство земляного атрибута высшего ранга. Сравнив его с руководством среднего ранга, он заметил, что у них много общего. Основная часть больших пунктов была такой же, разница состояла только в более сложных путях между малыми пунктами и большими.

Почесав голову от тщетности ситуации, он наконец-то понял, что его техника точно не принадлежала к атрибуту огня, учитывая огромную разницу с руководством среднего ранга.

С одной стороны, он мог натренировать свою Пламенную Боевую Силу до пика Железного ранга и не мог продвинуться дальше. С другой стороны, он не мог понять, к какому атрибуту принадлежит его техника, и поэтому не смел выбирать другие средние техники. Пройдёт время, и его движения перестанут поспевать за вечно улучшающимся динамическим зрением. Он не хотел, чтобы его движения были медленнее разума.

Но что ему делать? Как продвинуться в силе? Он думал об этом ночами. Ух... да что не так с этой проклятой Пламенной Боевой Силой...

Одной из ночей, когда ему не спалось, он вдруг вспомнил, как его дедушка тренировался в Технике Акваметалла. Поражённый озарением, он подумал: Точно! Почему бы не начать тренироваться в Технике Акваметалла? Эта техника была намного ценнее техники Пламенной Боевой Силы, так как она передавалась по наследству в его настоящей семье в прошлой жизни.

Он вспомнил сцену, когда он и его кузены пытались устоять в стойке лошади под присмотром дедушки. Он удивился, что всё ещё помнит метод тренировки, пути Ци, карту меридианов тела, принципы Акваметалла и Основные принципы Меча Акваметалла. Казалось, они были глубоко впечатаны в его душу.

С глазами полными слез он спустился с кровати и встал в позицию лошади, купаясь в лунном свете, пробивавшемся сквозь окно.

Первая форма яркого уровня Техники Акваметалла – «Непреложность Тысячи Скал».

Сфокусируйся и успокой своё сердце, вдохни три раза, а затем выдохни. Слейся с пустотой и забудь о физическом мире.

Неожиданно красное солнце выпрыгнуло из океана, осветив мир. Некоторое время океан и реки были спокойными без волн. Вдруг огромная волна появилась из океана и создала скалу в середине моря. Пик скалы напоминал меч, способный разрезать огромные разрушительные волны своей вечной и непоколебимой жадой жизни.

Через некоторое время бушующие волны успокоились. Бескрайний океан вернулся к своей безмятежности. Здесь оставалась только огромная и непоколебимая скала, возвышающаяся над бескрайним миром.

Полный радости и удивления, Лорист открыл свои глаза. Скорость прогресса была слишком велика! В прошлой жизни ему понадобилось три года тренировок под покровительством дедушки, чтобы достичь визуализации бескрайнего океана в уме. Но в этой жизни ему понадобилось только попробовать один раз. Это было просто невероятно.

Теперь после усваивания первой формы, ему нужно было подождать всего 2 – 3 месяца, чтобы перейти ко второй форме «Неподвластный Времени Поток Воды». В прошлой жизни у него ушло три года на то, чтобы освоить первую форму, а на освоение второй – шесть лет. Затем он записался в армию, и больше никогда не пробовал достичь третьей формы «Сильный Боевой Конь». После ухода оттуда он унаследовал мастерскую отца и часто пренебрегал тренировками и если делал, то только вполсилы. Это было одним из самых сильных разочарований той жизни.

Первые три формы Техники Акваметалла не были такими уж сложными. Первая форма фокусировалась на 12 стандартных меридианах, а вот вторая и третья фокусировались на высвобождении восьми экстраординарных меридианов. Как только восемь экстраординарных меридианов работали вместе с двенадцатью обычными меридианами, создавая великий цикл, можно было достичь пика Светлого Этапа, потом был шанс перейти на Тёмный Этап.

Но для тренировки первой формы требовалось чувствовать циркуляцию Ци через 12 стандартных меридианов и суметь визуализировать мир бушующего моря, чтобы натренировать и усилить ум и душу до самого предела, пока они навсегда не станут непоколебимыми и спокойными, даже если сама Гора Тайшань начнет падать на него.

Лорист не ожидал, что сумеет достигнуть этого всего лишь за одну тренировку. Хотя его тело и сильно вспотело, он чувствовал себя полным энергии и посвежевшим, как никогда прежде. Полный радости, он поднял меч и начал размахивать им. Его тело двигалось, голова работала, а меч летал, пронзая воздух. Такое чувство было сложно описать. Больше не было интервала между его действиями и мыслями.

Положив меч в ножны, Лорист решил продолжить тренироваться и стабилизировать основы

первой формы. Но стоило ему встать в позу лошади, он почувствовал, что его Боевая Сила исчезла.

Боевая Сила, таившаяся в его крови, пропала. Лорист покрылся холодным потом, он быстро уселся, скрестив ноги и начал медитацию. Он пытался выпустить ее, как обычно, он чувствовал циркуляцию Боевой Силы по гексограммному пути внутри тела. Только он хотел выдохнуть с облегчением, как Боевая Сила испарилась.

Что происходит? Расстроившись, что его Боевая Сила начала создавать ему же проблемы, он попробовал ещё пару раз, но всё повторилось вновь. Тихо. Мне уже всё равно. Вернёмся к тренировке Техники Акваметалла, – подумал Лорист обескуражено.

Только он начал визуализировать малый мир, встав в позу лошади, он почувствовал, что его меридианы были переполнены какой-то энергией. А? Почему это такое знакомое чувство? Он успокоил себя, и продолжил расследование. Стоп, разве это не Боевая Сила? Почему она попала внутрь меридианов? Неудивительно, что я так быстро натренировался в Технике Акваметалла. Всё благодаря Боевой Силе.

Лорист не знал, было ли полезным тренироваться в Технике Акваметалла с помощью Боевой Силы. Тем не менее увеличение силы и ловкости, позволившее его движениям синхронизироваться с мыслями было полезным. Лорист решил и дальше тренироваться таким образом и решать проблемы по мере их поступления.

<http://tl.rulate.ru/book/539/19346>