Похоже, нет особого ограничения на количество монстров, которых я могу сделать союзниками. Но, похоже, я должен быть в состоянии обеспечить их, чтобы сделать их союзниками. Есть разные вещи, о которых нужно беспокоиться, такие как еда и жилье.

В настоящее время я обошел пещеру, которую использовал в качестве своей первой базы. Я должен быть в состоянии сделать там союзником гоблина или волка.

Я начну с гоблина. Я сразу же нашел гоблина и сразился с ним. Я должен был победить его, не убивая.

По сути, мне нужно, чтобы гоблин осознал, что он побежден. Гоблин прыгнул на меня, и я принял удар мечом. Гоблин держал в руках деревянную дубинку. Я дал ему пинка. На самом деле я не ожидал, что здесь проявится рукопашный бой.

После этого я продолжал наносить ему еще больше урона, пока гоблин едва не пошатнулся на месте, наблюдая за мной. Потерял ли он волю к борьбе? Подожди, а теперь как мне превратить его в союзника?

Я проверил укрощение монстров. Затем я мог бы выбрать цель, чтобы использовать укрощение монстров. Я использовал его без колебаний. Гоблин на мгновение удивился и посмотрел на меня.

- Га! - он был зол. Это был явный провал. Я снова попытался использовать укрощение монстров, но не смог его активировать. Интересно, есть ли для этого какой-то показатель успеха?

Вероятность успеха возрастет, когда я повышу уровень навыка или что-то в этом роде. Я убил

этого гоблина и отправился к следующему. Бой прошел почти так же.

Потом это случилось, когда я сражался с пятым гоблином. Когда я наполовину отказался от навыка, гоблин удивленно посмотрел на меня, а затем быстро опустил свою дубинку.

… О, о!? Я взглянул на гоблина, и он ответил мне дружелюбным взглядом.

Это был успех? Слегка удивленный, я подошел к гоблину с некоторой осторожностью. Существо размером с ребенка взяло мою протянутую руку.

А потом он издал тихий смешок. - … Ты согласен быть моим союзником?

- Гобу! - он кивнул головой. Полагаю, теперь мы одна команда? Это было довольно трудно. Я слегка выдохнул, глядя на гоблина.

- Эй, гоблин, ты понимаешь, о чем я говорю?

- Гобу, - казалось, более или менее понял. Это был мой первый разговор с кем-либо за долгое время, так что я был очень счастлив.

- Хорошо, с сегодняшнего дня ты мой союзник. Мы встретим жизнь вместе!.

- Гобу! - я протянул руку, и гоблин использовал всю свою силу, чтобы ударить ее…. Ой.

- Эй, гоблин, когда я вот так протягиваю руку, ты должен ее пожать.

- Гобу!

- Нет, не бейте его… это рукопожатие! - я с силой схватил гоблина за руку. Но гоблин шлепнул меня по руке.

У этого парня что, мозги забиты? Я немного беспокоюсь о том, чтобы оставить ему любую полевую работу или другие задачи.

Или правильно, у меня есть навык тренировки монстров, не так ли? Монстры должны иметь что-то вроде статуса. Я оценивающе проверил состояние гоблина.

Когда я попытался оценить его во время битвы, все, что обнаружилось, было его именем, но на этот раз все было по-другому.

Без имени (гоблин)

Мастер: Крест

Сила 15

Выносливость 4

Сноровка 3

Ловкость 12

Магия 1

Интеллект 1

О боже, мой ребенок-полный идиот…. Ну, если оставить это в стороне, запись интеллекта является новой. В моем статусе нет ничего подобного, поэтому он должен быть эксклюзивным для монстров.

Возможно, в этом и причина. Гоблин не выказал никаких признаков того, что я научил его пожимать руки. Как мне повысить его интеллект?

- Эй, гоблин, рукопожатие означает, что ты бережно вложил свою руку в мою. Это означает, что два человека ладят друг с другом, - ну, хотя гоблин-монстр. Я намерен относиться к нему как к человеку. В конце концов, это мой первый союзник. В следующий раз я хотел превратить волка в союзника, поэтому потратил некоторое время на поиски, но, похоже, не смог найти ни одного. Все это время я продолжал пытаться заставить гоблина пожать мне руку.

- Послушай, давай пожмем друг другу руки, - я думал, что он снова шлепнет меня по руке, но потом гоблин посмотрел на мою руку, а затем крепко сжал ее. - О, ой! Слишком сильно! Делай это более умеренно!

Я отругал гоблина и продолжил учить его. Однако все продолжалось, как и раньше. Я проверил состояние гоблина.

Его интеллект вырос с 1 до 3. Кажется, это прекрасный способ сделать это. По мере того, как я

буду учить его чему-то, он постепенно станет умнее. Эта хорошая эффективность, вероятно, является результатом навыка тренировки монстров.

… Если все монстры будут глупо двигаться вперед, то обучение монстров может оказаться лучшим выходом.

Я уверен, что другие показатели будут продолжать расти, как и мои. Думаю, я тоже превращу волка в своего союзника.

Ах да, у меня тоже есть техника эволюции монстров. Я попробовал это на гоблине. Но это не сработало. Похоже, у него недостаточно очков опыта.

… Что такое очки опыта? Опыт… количественно. О да, когда монстры сражаются, они соответственно становятся сильнее, а затем могут развиваться в соответствии с индивидуальностью. Значит, в основном боевой опыт?

Глядя на окно эволюционной техники, казалось, что существует 3 пути эволюции. Это окно очень похоже на окно для магии дарения.

- Гоблин, рукопожатие.

- Гобу! - пока я искал волка, гоблин восхитительно научился делать рукопожатие. Я проверил его состояние.

Без имени (гоблин)

Мастер: Крест

Сила 17

Выносливость 5

Сноровка 4

Ловкость 13

Магия 2

Интеллект 10

Несмотря на то, что он не сражался ни с какими монстрами, за то время, что мы двигались, все его характеристики немного выросли…. Не то чтобы я не понимаю, почему его сила возросла. Он основательно шлепнул меня по руке. Было ли это также благодаря технике обучения монстров? В этом случае я хочу быстро максимизировать его уровень.

Думая об этом, я шел по лесу в поисках волка, которого можно было бы приручить.

http://tl.rulate.ru/book/53739/1432467