Глава 6:

Я понял как смотреть описание той или иной способности, просто необходимо произнести: Информация про [*Способность*], как бы это банально не было... Благодаря этому я узнал подробности [Кража]:

Способность, позволяющая вам незаметно для окружающих украсть что-либо у гуманоида, на низких уровнях способности (1ур-5ур) вы способны воровать деньги и расходники, на средних (6ур-20ур) предметы, а на высоких (21ур-30ур(МАХ)) магические предметы.

Из этого я понял, что украл у карлика вещь из-за которой мне и дали этот скилл, а также то, что в этом мире магические предметы довольно ценные, раз только с 21 уровня я смогу их красть...

После этих размышлений я вспомнил про новый титул [Вор], ведь за него мне должны были дать ловкость, а что теперь могу двигаться?! К сожалению у меня ничего не вышло... Просто цифры и новая графа в статусе. Когда-нибудь пригодится, надеюсь.

Дальше у меня возник вопрос, а где же собственно зелье что я стащил?

Хммм... Ах да, в играх этого жанра ведь есть инвентарь! Только я произнёс это, сразу появился прямоугольник с 4 ячейками, в одной из них я видел это:

1. [Маленький флакон целебного зелья] (Редкое) 1 шт.
2. —
3. —
4. —

Да, я не ошибся, даже небольшое зелье имеет пометку редкое.

На этом моменте я заметил, что карлик проснулся. На его лице было всё написано, он понял, что потерял зелье, и мигом вылетел из дома, как я думаю искать его. Позже ничего не происходило, я просто рассматривал зелье в этой ячейке и неожиданно для меня появилась ещё одна надпись:

[Вы получили навык [Оценка магических предметов] (Ред.)!]

Эта новость меня порадовала, ведь я почти ничего для этого не сделал, просто от скуки разглядывал эту рубиновую водичку. Уж слишком много я всего получил за день, когда всё остальное время ничего не происходило...

Прошло ещё пол дня и всё это время я горел желанием опробовать [Кража] на ком-нибудь, но ко мне никто не заходил. Этот сарай впервые за всё время начал напрягать, тут было абсолютно пусто, кроме меня тут стояли пара инструментов, даже окон не было, только четыре деревянные стены, дверь и соломенная крыша, через которую пробивались солнечные лучи... Казалось, я начинал понемногу сходить с ума, но наконец эту гробовую тишину нарушил карлик, тот самый работяга, он был весь взъерошенный, как будто только проснулся, а видимо так и было, ведь на нём кроме майки да трусов ничего не было.

- Не успел... - Сказал он и сел от безысходности рядом со мной.

Это мой шанс! Кража! Крикнул я про себя и всё вышло, я увидел как парочка медных монет вылетела из него прямо в меня.

[Навык [Кража] получает 2 уровень!]

Отлично! Сегодня меня просто усыпали хорошими новостями! Однако я до сих пор не понял зачем мне эти деньги, возможно титул [Вор] даёт не только бонус к ловкости, но и желание воровать и соблюдать титул? Интересно, а другие титулы будут так на меня влиять?

Пока я рассуждал, взгляд карлика остановился на мне и слегка расстроено осмотрел. После этого он что-то пробормотал и ушёл. Мне не было особо интересно куда он ушёл, меня больше интересовало где он хранил деньги... Однако вскоре карлик вернулся уже одетый и, взяв меня, вышел на улицу и двинул к центру поселения. По дороге я увидел новые дома, самый интересный из них был красивый трёхэтажный "дворец", правда без окон. В него входило много людей, похоже у них там что-то намечается... Но я не успел рассмотреть его в деталях, ведь работа шла довольно быстро. Вскоре мы были в самом центре, где находилось ещё одно каменное строение, похоже меня ждёт починка, давно пора. Надеюсь, что будет не так больно как в прошлый раз. Внутри нас встречала та же обстановка что и в кузнице из прошлого поселения. Внутри нас ждал почти такой же коротышка, как и там, но уже бездельничавший. Тот кто меня нёс и кузнец о чём-то поговорили, после чего меня передали работнику, а тот коротышка удалился. Кузнец посмотрел на меня оценивающим взглядом, что-то записав на кусочке коры. А после приоткрыл дверь, видимо, чтобы проветрить кузницу.

Полчаса спустя всё-таки началась работа.

Снова осмотрев моё потрясающее тело он разъединил черенок от лезвия, и я вновь почувствовал как меня разделили на две части.

[Внимание! Вы лишились черенка. Ваш вид был изменён:

Большая лопата → Заготовка под большую лопату]

Как в старые добрые времена кузнец взял то, что от меня осталось какими-то железными держалками и окунул в такую же раскалённую бездну как в прошлой кузнице. Всё та же нарастающая температура, всё то же вытаскивание и первые удары молотом, прямо ностальгия берёт.

[Внимание! Ваш вид был изменён:

Заготовка под большую лопату → Заготовка под лопату!]

Вот я и становлюсь тем, кем был в самом начале.

Я заметил, что этот кузнец был более умелым и только чинил, а не ломал.

Таким было последнее сообщение:

[Внимание! Вас починили:

99,3/100 → 100/100]

Этот кузнец действительно мастер своего дела, однако в следующий момент вместо того, чтобы соединить меня с моей второй частью, он достал и железного шкафа другой черенок и

приделал ко мне.

[Внимание! Ваш вид был изменён:

Заготовка под лопату → Лопата]

[Внимание! Вы повысили уровень! Вам доступно новое чувство: Обоняние]

Моей радости в тот момент не было предела, но вдохнув тот запах гари обитавший в кузнице я чуть не потерял сознание. Но я выдержал, ведь хотел ещё больше прокачать навык [Кража]. Всё произошло так же как и в первый раз, но на этот раз навык остался на прежнем уровне.

Инвентарь!

В инвентаре под ячейками были аккуратно сложены все монеты, а ниже их количество, их было 27, вполне неплохо для

двух использований. Хотя откуда мне знать их экономику и цены? Возможно это совсем немного...

<http://tl.rulate.ru/book/53723/1368677>