

"Как вы думаете, там может быть что-то ценное?"

Спросила меня Венелана, оглядывая руины деревни орков.

"Ты действительно думаешь, что в деревне орков может быть что-то ценное? Даже если это было правдой, это, вероятно, уже было уничтожено твоей Разрушительной Силой."

Сказал я, оглядывая разрушенную деревню орков. Сила разрушения была поистине устрашающей.

"Ты хочешь зайти поглубже в лес, или нам уже возвращаться обратно?"

Спросил Венелану, когда она играла с мячом, созданным из Силы Разрушения между ее руками.

"Спускаться глубже - глупое занятие, так как внутренние части этого горного хребта кишат сильными монстрами с силой, схожей с Абсолютным-классом, хотя мы оба, вероятно, сможем справиться с одним более слабым монстром общего уровня, обладающим силой Абсолютного-класса, так как они обычно не умеют использовать магическую силу, если нам не повезет, мы можем столкнуться с каким-нибудь сильным и старым монстром, и это будет нашей гибелью. Лучше всего оставаться во внешней части этого места, так как там относительно безопасно... возможно".

Я объяснил, что мне не так уж интересно исследовать более глубокие части горного хребта Монстра Заката, это лишь предвещает мне смерть.

"Это звучит логично. Мы уже приближаемся к внутренним частям."

Согласилась с ним Венелана, а я немного испугался, когда понял, что деревня орков находится практически рядом с внутренними частями горного хребта Монстра Заката. Как раз когда мы готовились к отъезду, я почувствовал что-то странное.

"Архитектор, заклинание обнаружения что-нибудь обнаружило?"

Я спросил свой ИИ-чип. С того момента, как он получил сознание от части моей души, Архитектор мог сам сотворить какое-нибудь простое заклинание или поддерживать заклинания, которые я сотворил, используя мою демоническую энергию.

[Есть движение, в одном километре от вашей позиции. Энергетическая сигнатура неясна; цель направляется сюда.]

Ответил Архитектор спокойно.

"Венелана, у нас небольшая проблема. Что-то направляется сюда в нашу сторону."

- мрачно сказал я, так как у меня было довольно плохое предчувствие по этому поводу по простой причине. Мы были недалеко от внутренних частей горного хребта Монстра Заката, и несколько минут назад мы разбрасывали вокруг огромное количество демонической энергии.

Когда я сказал это, мы оба встали в боевую стойку, ожидая прибытия. Я увидел, что цель приближается с огромной скоростью из заклинания обнаружения, поэтому нам было бесполезно бежать, и я почувствовал, что злоумышленник может быть монстром общего уровня. Моей единственной надеждой было то, что она была слабой.

Венелана генерировала много шаров Разрушительной Силы, в то время как я готовил руны Гравитационной магии и несколько порталов Темного Света, которые будут стрелять цепями, созданными из Темного Света, чтобы заманить врага в ловушку.

Довольно скоро появился монстр. Это было огромное обезьяноподобное чудовище, около 13 метров в высоту, с серебристым мехом и несколькими рогами на макушке. У него были выпуклые мышцы, и он выглядел довольно устрашающе, так что физическая сила была его сильной стороной.

"Архитектор, просканируй это".

Я мысленно похвалил его.

[Раса: Обезьяна-??? недостаточно информации

Уровень: Обычный монстр

-

Магическая сила: 90

Прочность: 139

Ловкость: 127

Жизненная сила: 100]

'Хм... Жизненная сила сильна. Будем надеяться, что Силы Разрушения и Темного света на нашем уровне будет достаточно, чтобы преодолеть способность существа к регенерации. Проблематична его скорость и сила. Вероятно, две или три атаки, если бы попали в нас, это было бы сделано, если бы не защита магией. Тем не менее, похоже, что этот человек не может использовать магическую силу сознательно, так что это было бы нашим преимуществом. Архитектор, начинайте расчет.'

[Лучшим вариантом действий было бы заманить его в ловушку, а затем атаковать Разрушительной силой и шквалом копий Темного света. Регенерация этого монстра очень высока, но, увы, мгновенно регенерировать от Силы Разрушения и Темного Света невозможно, но он сможет очень быстро регенерировать свои раны.]

"Так замани его в ловушку"

, - подумал я, взмахнув рукой и создав несколько северных рун для Гравитационной магии, пять появились вокруг Обезьяны, и я увеличил Гравитацию вокруг нее в пятьдесят раз, чего было достаточно, чтобы замедлить ее достаточно, чтобы мы могли легко уклониться от ее атаки.

Следующим делом я имитировал Цепи Энкиду и создал цепи из Темного Света, которые начали обвиваться вокруг Обезьяны Общего уровня, связывая ее, поскольку Обезьяна очень яростно сопротивлялась.

"Вени, начинай атаковать его изо всех сил, у него очень высокая живучесть, но с достаточной огневой мощью мы смогли бы нанести достаточно урона, чтобы убить его".

Сказал я, сосредоточившись на связывании Обезьяны. Для нас не было важным убить его; я

был бы рад просто отпугнуть его; убийство было бы просто хорошим бонусом.

Венелана сделала, как я велел, и начала бросать шары, созданные из Силы Разрушения, в Обезьяну Общего уровня, которая боролась в Темных Цепях Света, которые связывали ее под повышенным гравитационным давлением.

Что меня потрясло, так это то, что Обезьяна уже порвала три цепи; к счастью, я смог заменить их довольно быстро, так как был сосредоточен только на этом. Архитектор поддерживал Гравитационные руны для меня, так как он был частью моей души.

Действительно, монстр общего уровня, обладающий телосложением Высшего класса, был ужасающим. Обезьяна, даже под воздействием Цепей Темного Света, которые прожигали кожу Обезьяны, и гравитационных рун, все еще была способна двигаться быстрее, чем мы.

К счастью, атаки Венеланы на Обезьяну оказались эффективными, так как на ее теле появлялись бесчисленные раны, а исцеляющий фактор Обезьяны Общего уровня делал все возможное, чтобы исцелить ее. Тем не менее, это было хорошо для нас; мы причиняли больше вреда, чем это могло бы исцелить.

"Архитектор, как мои резервы?"

[Стабильная регенерация высока, при таком темпе вы можете сражаться примерно двадцать минут, прежде чем расход превысит скорость регенерации.]

<http://tl.rulate.ru/book/53601/2475120>