

В то же время ...

Как только Жадность нырнет в глубокую яму и приземлится на землю, огромное тело муравья мгновенно обрушится на него!

Он был застигнут врасплох, когда только что приземлился, и его скорость была так высока, как мана, поставка Адамом, все еще составляющая 80 000 мана, что недостаточно при столкновении с проворным муравьем!

Его тело было мгновенно отброшено, как только огромное обрушилось на него!

'хлопнуть'

Раздался громкий хлопок, когда его тело ударилось о стену 5-метровой ямы.

Первоначально заживала, как только передавались Адаму.

Затем он начал вставать и бросать взгляд на монстра, который налетел на него ..

- Это Гигантская Муравьиная Королева! '

Монстр выглядит так же, как обычный Гигантский Муравей, с той лишь разницей, что он в два раза больше первого, и производит более жуткое впечатление!

Как бы то ни было, Жадность все еще сохраняла свое невыразительное лицо, несмотря на то, что перед ней стояла Гигантская Королева Муравьев класса Босса!

Вскоре Гигантская Королева Муравьев снова бросилась Навстречу Жадности, которой противостоял последний.

Жадность еще не обладает сложным мышлением и действует как чудовище, природа на инстинкте! И конечно, Адамс командует!

Следовательно, он сражался с Гигантской Королевой Муравьев впереди, несмотря на огромную разницу в силе.

В результате Жадность снова захлопнулась, так как его атаки было недостаточно, чтобы повредить или даже пробить толстый панцирь Гигантской Королевы Муравьев!

Его тело было снова выброшено и получило крупные повреждения, которые вскоре снова перешли к Адаму!

Он снова встал, а затем бесстрастно посмотрел на набрасывающуюся Гигантскую Королеву Муравьев ...

Эта серия противостояния, хлопанья и вставания снова продолжалась, так как Жадность непрерывно действовала, исключительно на его интима!

В то же время ..

Адам постоянно чувствовал, что его планка здоровья уменьшается с тревожной скоростью!

- А с каким чудовищем ты там столкнулся? .. Жадность? "- с тревогой подумал Адам.

Вскоре он вспомнил свою мысль и начал вводить больше маны на Жадность ..

«100 мана»

«1000 мана»

«10000 мана»

«50 000 мана»

«100 000 мана»

Жадность теперь была снабжена в общей сложности 180 000 маны! Поэтому Адам подумал, что этого более чем достаточно, чтобы бороться с любым монстром ...

- Что? !!! ,,, ... 180 000 все еще недостаточно ?! Насколько сильным может быть этот босс-монстр ?! "- нервно подумал Адам, как и сейчас, сожалея о том, что сам послал туда Жадность ..

Тем не менее, он снова начинает увеличивать введенную ману, пока она не достигает колоссальных 250 000! Только тогда количество урона и время между каждым перенесенным уроном замедлялись ..

«На уровне 250 000, Greed все еще не может убить монстра и может только честно сражаться, но все равно получает урон каждый раз ... Думаю, тогда мне стоит попробовать другое умение ...», - подумал Адам.

Вскоре он сначала проверяет оставшуюся ману ...

[Мр: 580,000 / 1,380,000]

«У меня» всего «осталось 500 000+ маны, думаю, дело в том, что нужно сделать или умереть ...»

План Адама был прост, так как он знал, что Жадности требуется 250 000 маны, чтобы иметь возможность удержаться от монстра в глубокой дыре, он пришел к выводу, что Жадность может легко убить его, когда он вложит больше маны и достигнет 300 000 маны или выше!

Таким образом, его план состоял в том, чтобы проверить его другой навык "Абсолютной" доблести при использовании на монстре класса Босса ..

Поэтому он начал вставлять больше маны на свою монету в форме копья! Заставляя его значительно расширяться в размерах!

«100 000 мана»

«150 000 мана»

«200 000 мана»

Когда он достигает 200 000 маны, он все еще может чувствовать внезапное падение своего здоровья, которое каким-то образом предупреждает его ...

- Держись, Жадность, еще минутку! "", - подумал Адам, затем продолжил добавь еще маны на монету ..

«300 000 мана»

«350 000 мана»

"400 000 мана!"

«Этого должно быть достаточно, верно ?! ', Адам усмехнулся, увидев монету в форме копья шириной 3 метра, которая была такого же размера, как и большая дыра ...

[Мр: 180,000 / 1,380,000]

Вскоре он немедленно отозвал Жадность и призвал свою монету в форме копья с питанием от 500 000 маны, чтобы спуститься в большую дыру!

«Вызов отменен! ' '

'Монета-Форма 4'

«Гигантское копьё! ' '

Одновременно..

Гигантская королева муравьев собиралась наброситься на Жадность, как вдруг последняя исчезла!

Это каким-то образом вызвало замешательство у Королевы, и она начала оглядываться вокруг, как вдруг ... над ним можно было почувствовать властную концентрацию маны!

И как только он посмотрел в сторону источника, золотое вещество в форме копья стало быстро спускаться!

Лезвие копья было таким острым, а само копьё закрывает всю дыру!

Другими словами, Королеве Гигантских Муравьев некуда было бежать, и она просто сглотнула от своего предвкушения ...

Гигантская королева муравьев-боссов умерла «вот так» ...

Измученный Адам блестящей улыбкой ответил: «Почему?» Снова появилось "прекрасное" сообщение ...

[Вы убили монстра с боссом 120-го уровня 'Gigantic Ants Queen']

[получено 35 000 эксп.]

[D-класс 'Муравьи' Queen Bow 'получен]

[Поздравляю, вы завершили кросс-ранговое убийство, титул вознаграждение]

[Название "Начинающий кросс-ранкер" получено]

- э-э-э ?! титул? "- недоуменно подумал Адам.

Он не был шокирован тем, что Гигантская Муравьиная Королева уронила предмет, D-класс "Муравьиная королева Лук", так как было распространено, что монстр класса Босса и выше мог случайно уронить предмет, и даже иногда, Книгу навыков!

Поэтому он не удивился ..

Более того, он был еще больше шокирован полученным титулом, поэтому сразу проверил его детали ..

"Название" Новичок Кросс-ранкер "проверка"

Как только слово слетело с его губ, перед ним появился прозрачный голографический экран ...

[Начинающий Кросс-Ранкер (С-Класс) (Обновляемый)]

Описание: титул, присваиваемый избранным, совершившим перекрестное убийство самостоятельно. Название можно повысить, соблюдая необходимые требования.

Последствия

: Увеличивает эффективность (сила атаки, уменьшение времени восстановления и т. Д.)
Каждого навыка на 2% при сражении с врагом более высокого уровня, чем выбранный.

: Увеличивает характеристики (сила, ловкость, выносливость, интеллект) на 1% при сражении с врагом более высокого уровня, чем выбранный.

: Увеличивает шанс получения на 1%, когда Избранные убили врага более высокого уровня.

: Увеличивает скорость получения опыта на 1%, когда Избранные убили врага более высокого уровня

: +5 ко всем характеристикам

Требования для повышения до уровня В: перекрестно убил врага, который на два основных уровня (разница в 200 уровней) выше, чем выбранный]

'!'

<http://tl.rulate.ru/book/53462/1558045>