

Глава 6. Планы на будущее

Составление плана - дело, конечно, интересное, но сперва стоило бы попробовать разобраться с тем, чего я все таки хочу, в принципе. И что имею из числа своих личных ресурсов, чтоб эти планы реализовать. А значит мне нужна ревизия. Начну с того хорошего, что имею на данный момент.

Первое что у меня есть - это собственно говоря, я сам! Молодое здоровое тело семнадцатилетнего парня, который владеет Силой и уже немало о ней знает и даже кое-что умеет на практике. Супер имбой в плане Силы себя естественно не считаю, но и слабаком я точно не являюсь. Природа клона одного из сильнейших форсюзеров галактики и свои собственные опыты в Силе показали, что я все таки чего-то стою. Такое измышление добавляет себе баллов в собственных глазах. И для поддержания такового статуса, хотя бы в собственных глазах, мне нужна Силовая практика. Много практики! А это значит - нужно место, где я смогу практиковать в безопасности, не боясь быть схваченным. Нужно убежище, а еще лучше - мобильный корабль. Личный транспорт в Далекой-далекой - вещь крайне важная. На земле у меня машины не было - хотел, но по разным причинам не срасталось как-то. И я немало запарился мотаться по делам на общественном транспорте. Повторения истории не хочу. Не надо мне такого "счастья"!

Второе - мечи. У меня их в рюкзаке и на поясе - целая дюжина. и самое главное - я умею ими пользоваться. Память Старкиллера хорошо мне мозги поджарила этим знанием. Вот только боя у меня не было. Та стычка в комплексе - это бой. Так, скорее забава. Нужен нормальный враг, с которым я мог бы сразиться в полную силу, как фехтовальщик. При этом желательно такой, который меня не убьет. То есть нужен наставник, или же дроид, типа ПРОКСИ. Второй вариант предпочтительнее, поскольку найти себе наставника-фехтовальщика и при этом не долбаного имперца, мне в Империи вряд ли удастся. А светится перед шпионами мне совсем не хочется. Интересно, Светлый согласится скопировать память ПРОКСИ на какой-нибудь датапад пообъемистей? Чтоб лишний раз не париться с программой. А шасси возьму от дроидов-коммандос КНС. Их наверняка и сейчас можно будет найти на черном рынке.

Третье - это деньги. Я так подсчитал свой капитал и стало немного грустно. Всего в карманах убитых на Камино повстанцев набралось чуть больше двух сотен кредитов. Если примерно прикинуть цены, которые я помню из воспоминаний Галена об Облачном городе, то цена одного кредита - наша "деревянная" сотка. То есть у меня около 20 тысяч. Сумма едва ли покроет расходы на жизнь. Но лучше так, чем совсем без денег. а там и заработать можно будет. Или просто украсть у Империи. Принцип "грабь награбленное" актуален всегда.

Последнее моё имущество - это бластер. Простенькое стрелковое оружие, довольно тяжелое и неудобное, если честно. В одной руке держать неудобно, да и точность оставляет желать лучшего. А я, если и буду использовать стрелковое оружие, то скорее всего буду держать его одной рукой, так как во второй будет меч. Так что придется пушку поменять на что-то более подходящее моим интересам.

По той же причине стоит сменить прикид. Шмотки подопытного - далеко не образец мечтаний в плане дизайна. Удобства в них я не испытываю, и, честно говоря, они будут лишь напоминать о том, откуда я пришел, всем встречным, из числа тех, кто служит Империи. Очевидное проблемное приобретение.

А теперь минус. И он только один, из числа явных, зато какой! Обо мне знает Империя. Знает как о форсюзере. И дело не только в Вейдере. Поразмыслив, я пришел к выводу, что весь мой

путь, от колбы и до посадки на "Хищную тень 2", зафиксировало немало голозаписывающих устройств. А значит за мной будут охотиться, что в общем-то и так было ожидаемо. Закон Мёрфи: "если фигня может случиться - она случится!" Я с самого начала не питал иллюзий о том, что смогу долго прятаться от агентов Империи, и на этот случай придумал маленькую задумку, которая может мне помочь замести следы. Но об этом потом. До этого еще дожить надо.

Итак, если подвести предварительные выводы, то получается, вот что мне нужно, по мере сложности выполнения:

А) сменить прикид и пушку. Кредиты на это есть, плюс нынешний бластер продам.

Б) занять дроида-универсала, а можно и не одного. Тут тоже ничего сложного. Сперва копирую ПРОКСИ в датапад, затем нахожу первого попавшегося дроида, который выдержит его память и вселяю свою копию в это шасси. Так получу первый вариант своего личного дроида-секретаря. А потом, когда найду ему шасси командоса КНС, то добавлю в список возможностей еще и фехтовальщика.

В) заполучить корабль. Причем платить я за него не собираюсь. Мне на заработок такого количества кредитов потребуется куча времени. Проще отжать у пиратов или контрабандистов. Да и пользу обществу принесу, избавив от банды отморожков.

Г) разжиться денежками на расходники, типа еды, медикаментов, топлива, обойм для бластера. Не, я могу себя и Силой лечить, и существование поддерживать, гася голод, но мне как-то не очень этого хочется на постоянной основе.

Желательно, при этом, не создавать себе лишних проблем. Хотя кого я обманываю? Скорее всего я насоздаю себе неприятностей еще до того, как придумаю способ добывания. Я же не здешний, мало что знаю про этот мир и про его законы, как общие, так и негласные. Так что вопрос, как скоро я вляпаюсь в какое-то дерьмо - это вопрос времени и моей удачи. А удача - дама непостоянная...

Для всех моих целей есть одна планета, которая точно подойдет. Разумеется я говорю о Корусанте. Огромнейшая планета-мегаполис, где проще всего найти все, что тебе нужно. Где можно, не сходя с места, увидеть наяву столько всего нового, что хватит впечатлений на всю жизнь. Планета-мечта для фанатов киберпанк вселенных. И самое главное - отличнейшая возможность скрыться. Ведь если хочешь спрятать дерево, то спрячь его в лесу. А если прячешься, как разумный, то тебе прямая дорога на Нижние этажи Корусанта. Там далеко не так безопасно, как на верхних, но зато и имперцы туда шастают очень осторожно и только по накатанным маршрутам. Старкиллер и это знал, ведь одна из его ранних обучающих миссий была именно на Нижних этажах, и он многое тогда узнал про то, что и как там устроено, и как внизу лучше всего выживать. А теперь эти знания послужат мне.

По идее, если решу закупиться шмотьем и пушками на Нижних этажах, то есть шанс по пути встретить пару банд и разжиться еще кое-какими трофеями, которые можно будет продать. Рассчитывать, что среди того, что я наберу у местного криминала, найдется что-то приличное - не стоит. Банд много, а приличное оружие на дороге не валяется. Большинство из них, как я понимаю свои бластеры ни разу в жизни не разбирали. Это же не огнестрел, который надо постоянно чистить и смазывать, просто чтоб он исправно работал. Энергетическое оружие требует в большинстве случаев только лишь замену батарей-обойм. Внутри оружия все уже настроено так, что не требует вмешательства долгие годы. Потому и не лезут внутрь своих пушек криминальные элементы, пока те совсем работать не перестанут, года через три

постоянной стрельбы. А у тех, кто стреляет редко, вообще за всю жизнь не было потребности лезть внутрь своих стволов. Один из бонусов ДДГ - отлично качество вещей, а от того - незаметность их износа.

Ладно, суть тут в том, что пушки, подобранные в качестве трофеев с какой-нибудь банды, требуют либо продажи, либо детальной переборки. Не зря джедаи свои мечи постоянно перебирали. Понимали, что к чему. Надо бы и мне такую привычку завести, благо в памяти Старкиллера она есть и требуется лишь закрепить её и у себя в голове. Метод повторения думаю вполне сработает.

С кораблем тоже не должно быть особых проблем. Уж чего-чего, а транспорта на Корусанте просто до дури. Выбирай любой и просто заведи его любым приемлемым для тебя методом. Хан Соло свой "Сокол" в карты выиграл. Энакин грузовоз, на котором спасал сына Джаббы вовсе, в наглую, угнал. Саваж Опресс владельца грузовоза просто выкинул на планете мусорке, забрав его корыто. Рэй и Финн из новой трилогии тоже угнали свой транспорт, все тот же многострадальный "Сокол". Так что, мой вариант, отжать кораблик у какого-то местного бандюгана - нормальный вариант приобретения транспорта в этой вселенной.

Остается вопрос заработка. Либо поставок ресурсов напрямую себе, минуя этап торговли, как таковой. То есть набрать себе еды, топлива, обойм и медикаментов у имперцев. Что я мог бы сделать еще на Камино, но по собственной тупости этого делать не стал. А все из-за того, что влез со спасением Светлого и вляпался в историю с Вейдером. Сбил с цели и вот результат. Мой источник ресурсов от меня все дальше, а я теперь вынужден строить планы, как найти себе новый. Не могу же я сказать собрату и Джуно, мол "разворачивайтесь обратно, я там не все дограбил". Да и не уверен, что там найдется то, что мне надо. Нормальная еда там вроде как отсутствует. Насколько я помню, Светлого Вейдер держал в клетке голодным, на подпитке от Темной Стороны. А штурмовики сидят на обычных пайках, которые можно раздобыть где угодно, ограбив любой их блокпост, что мне не проблема. То же самое в принципе касается и топлива, и медикаментов...

Получается, мне не нужны местные деньги? Вроде как в целом - нет. Но все же стоит иметь в кармане некоторую сумму, которая может потребоваться на какие-то неучтенные траты. Тут как говорится - запас карман не тянет. Зато критичным пунктом моих планов финансы быть перестали, и это радует.

Что ж, пора поболтать с капитаном о моей высадке. В конце концов, чем быстрее я свалю, тем больше шансов скрыться. Если затяну с отпочкованием от группы, то неизвестно, чем все кончится. За нами вроде как хвостом летит Боба Фетт, желающий спасти Вейдера за награду, а значит скоро в компании Светлого станет жарко. а мне как-то хочется и самому побегать по этому миру. И если у меня будет команда, то МОЯ! Во всяком случае, лидером в ней точно буду я, а не кто-то другой. На "Хищной тени 2" я точно быть главным не смогу. Корабль не мой, я его таковым не считаю, и ставить палки в колеса собрату не собираюсь. Лучшим вариантом для меня будет просто свалить по тихому.

Встав на ноги, я выбрался из-за стола и потянулся, разгоняя кровь по затекшим конечностям. Повернулся и посмотрел на генерала. Тот прикрыв глаза задремал. Тем лучше - меньше разговоров. Со стороны тренировочного зала веяло отчаянием и сожалением. Похоже эмоции Энакина вырвались из глубин, где он их похоронил, и ситх теперь их не скоро успокоит. Сдержанность никогда не была его сильной стороной. Остались только двое голубков в кабине. К ним я и пошел, прикидывая, где именно попросить меня высадить.

<http://tl.rulate.ru/book/53456/1365529>