

Глава 3. Первый бой, он трудный самый. Или нет...

Сюрпризом оказались два штурмовика-фехтовальщика. Ну или как их лучше назвать? Одеты в белые доспехи с дурацкими шлемами на головах, не похожими ни на какие другие, они явно были настроены против меня. В руках у обоих по электропосоху, который они активировали, как только меня увидели. А я уж думал, что меня так никто и не заметит. Интересно, что эта парочка забыла тут, ведь вся битва явно в отдалении идёт. Вон, до сих пор взрывы и выстрелы слышны.

Впрочем не важно. Как с такими разбираться я уже знаю. Одного просто поднял силой, как ту батарейку, приложил прям в воздухе молнией и швырнул об стену. Тот там и затих, грузно свалившись на пол.

Второй же, увидев, чем закончилась жизнь его напарника, не стал терять время даром и атаковал меня рубящей атакой сверху. наискосок. Видимо решил, что сможет разрубить меня, пока я не успел на него перенастроиться. Зря он так. Правым мечом, который буквально сам прыгнул в руку, я заблокировал удар, укрепив мышцы Силой, благодаря чему устоял на месте, даже не шелохнувшись. С пальцев правой руки сорвалась небольшая молния, вызвав у парня судороги. Пока его скрутило от шока, я левый меч в выключенном состоянии быстро поднес к голове штурмовика сбоку, прям к виску, и нажал кнопку включения. Белый луч вырвался из рукояти и прожег дыру в шлеме и голове дурака с электропалкой.

Ну куда ты лезешь со своим шестом, парень? Увидел человека со световым мечом - вали от него! Тут как с электрощитком - "Не влезай! Убьет!" и никак иначе! Неужели штурмовикам настолько промывают мозги, что они готовы реально на любого бросаться просто по приказу? Или эти просто не посчитали меня угрозой? Наверное все же второе.

Вместо того чтобы рефлексировать на эту тему, я включил свой Силовой пылесос и впитал тепло из тел убитых мною фехтовальщиков, заметив, что от них я получил энергии явно больше, чем с тех клонов из пробирки в зале, где я очнулся. Да и перед боем, когда я только вышел из лифта, я каким-то шестым чувством почувал, что эта парочка явно серьезная и сильная. Во всяком случае должна быть сильной для кого-то, кто не владеет Силой.

Вместе с впитанным теплом ко мне пришли и видения. Причем два. Первое - то, как Старкиллер заряжал свой меч молнией и рубил им врагов с удвоенной силой и при этом парализовывал в момент удара. Схожее с тем, что сделал я минуту назад, но мой трюк был отдельным, а тут задумка слита воедино, в одну технику боя. Тоже пригодится, хотя мой вариант мне кажется все же предпочтительнее.

Второе видение было о том, как этот парень тренировался с шестом годы напролет в какой-то академии, отрабатывая удары на манекенах и партнерах, а потом его отправили на Камино, охранять лабораторию по клонированию. Короткая жизнь, оборванная мною.

И тут на меня накатило. Я же убил двух человек! Просто убил двоих парней! Я завалил двоих человек и глазом не моргнул, а они ведь мне ничего не успели сделать. И тот факт, что они, именно что, не успели это сделать, меня как-то не особо успокоил. Валить людей направо и налево мне совсем непривычно. Я обычный землянин, за всю жизнь человека то не ранил по сути. пара драк с кровью из разбитых носов, десятков ссадин при падении. Ё моё, да я даже стрелял только по круговым мишеням. А тут я убил своими руками! И это уже не сотрешь из головы.

Я сел прям на пол, возле убитого мною же фехтовальщика и просто задумался, уйдя в

рефлексию о том, что "тварь ли я дрожащая или право имею?" И судя по первым моим мыслям - я ощущал себя поначалу именно что первым! Но потом случилось кое-что необычное и важное.

Из глубины моей памяти выползли воспоминания Старкиллера-оригинала. В них он убивал. И убивал он очень просто и без колебаний, быстро и, уж точно, без моих моральных терзаний и соплежуйства. Эти воспоминания хлынули мне в голову, просто затопив её образами умирающих людей, рассеченных мечом, сожженных молниями или брошенных о стены Силой. Этот поток образов, напитанный яростью, восторгом и удовлетворением от того, что убил врагов, вставших на пути, смыл всю мою рефлексию, быстрее чем унитаз смывает грязную воду. А когда меня отпустило, я был уже не совсем собой прежним.

Встав на ноги, я равнодушно посмотрел на труп у своих ног. Теперь, мне было просто плевать на него. Ну мертвец, и мертвец! Какая разница, кем он убит, в конце-то концов? Личность Старкиллера меня явно постепенно изменяла, и тут я был ей за эти изменения благодарен. В конце концов - это мир Звездных Войн. Тут нельзя быть добрым - сожрут, пережуют и выплюнут то, что не переварилось. Единственно, на что я надеюсь - меня не сотрет полностью, заменив на Галена. Я хочу остаться собой, пусть и став при этом более злым. И никак иначе.

Отвернувшись от тела, я подошел к двери, и понял, что она закрыта на замок. Ну что же, попробуем Толчок Силы в реальном деле. Собираю Силу в ладонях и мощным импульсом, точно по Нити Силы отправляю его в двустворчатую дверь перед собой. Смяло железяки как картонные. В получившийся проход можно пройти даже не касаясь разведенными в стороны руками. Даже в игре у клона так мощно не получалось. Я тоже теперь чего-то да стою.

За дверьми оказался второй зал, побольше первого и с целым отделением обычных штурмовиков. Ну чтож парни - вам не повезло! Мечи в руки и вперед.

Первое что я сделал - это прицепил Нить Силы к левому мечу и, включив его, метнул в самого левого из стоящих передо мной солдат. Закрутившись, меч полетел прямо к цели, которую я ему наметил, и срубив голову, полетел дальше, даже не замедлившись. Я дернул рукой слева направо, меняя траекторию, и белое лезвие срубило еще двоих, прежде чем я притянул его к себе. В принципе я мог попробовать и дальше всех покрутить, двигая меч как стрелу. Вспомнился сразу Йонду из "Стражей галактики" со своей летучей стрелкой. Я ведь со световым мечом так же могу, по идее. Но мне не дали провернуть этот трюк оставшиеся штурмовики. Они открыли по мне беспорядочный огонь и пришлось защищаться мечом. А делать два дела сразу - долго двигать направленным телекинезом меч и отбивать выстрелы, я пока не умею. Не дорос еще до таких высот мастерства форсюзера. Так что придется ограничиться более простыми приемами.

Левой рукой поднял в воздух пару человек и швырнул, уже привычно, о стенку. Еще троих поджарил молнией. В оставшихся троих направил Толчок Силы. Один уцелел, но ненадолго. Притяжение и меч в живот - быстро и просто. Привычный сбор энергии и можно идти дальше. Похоже простые штурмовики мне совсем не проблема.

Ну вот, накаркал! Следующее помещение - коридор, а в другом его конце стоит пара парней в красных одеждах, от которых прям веет Силой. Помню таких, их вроде аколитам звали. И они владеют двумя навыками - Толчком Силы и невидимостью. И если толчок Силы мне уже не интересен, так как свой вариант, получше, есть, то невидимость мне бы пригодилась. Осталось только убить врага, и попробовать, так же, как с фехтовальщиком, считать его память.

Но тут меня ждал небольшой облом. Или большой, тут уж как посмотреть. Первый из врагов

сразу ушел в невидимость, я даже понять не успел, что он сделал. Был, и нет его. А второй сформировал такой шар Силы для Силового Толчка, что его аж видно стало. Точнее не сам Силовой шар, а пыль, летавшую в воздухе, которую вдруг свело в сферу, зажатую между руками алого бойца. И тут он резко толкнул её в мою сторону, и сфера полетела со скоростью футбольного мяча, который пнули со всей дури. Я едва успел увернуться. Ах так!? Ну тогда держи ответку!

Сперва молнию в тело. Погасил рукой, как Йода атаки Палпатина, паршивец. Тогда Толчок. Тот же эффект. А если метнуть предмет в него? Меч отшвырнул, как игрушку, стальную панель, вырванную мной из стены и отправленную ему в спину - тоже. Его что - Силой вообще не взять? Ну раз так, то буду рубить мечом.

И тут я получил мощный удар Силой в спину. второй красный стоял у меня за спиной и, я вот на все сто уверен, ухмылялся глядя на валяющегося на полу меня. А вот это уже наглость!

Притягиваю, брошенный в первого алого, меч и двумя клинками атакую любителя бить в спину, зарядив мечи молниями. Тот решил принять мечи Силовым щитом, так кажется зовется сфера Силы вокруг тела, которая может какое-то время сдерживать атаки даже светового меча. Только против меня это не спасло. Я зол, а злость меня питает, ведь я адепт Темной стороны. Во всяком случае оригинальный Старкиллер, даже на момент смерти, не был полноценным джедаем и использовал Темную сторону весьма активно, а я напитан его воспоминаниями по самую маковку и ничего против Темной стороны в бою точно не имею. И потому обрушил свой гнев за подлую атаку на дурака в алых шмотках. Сила его не спасла. Атака двумя мечами накрест пробила щит из Силы, как будто его не было. Мертвое тело, рассеченное на четыре части, упало к моим ногам.

Первый алый к тому моменту успел стать невидимкой. Не спасет тебя это, дурак. Делаю Силовой Взрыв - мой самый первый трюк, что я освоил, и красный выпадает из невидимости, чтоб заблокировать мощный поток моей Силы. Вот ты где! Прямо рядом со мной, как удобно. Левый меч, снизу справа, рубящей атакой ударил аколита в живот, но уперся в сложенные ладони алого, который, напрягаясь изо всех сил, кое-как сдержал белый луч. Но мечей у меня два, и правый рубанул врага встречной атакой по левой ключице и встречен ничем уже не был, оборвав жизнь второго вражины.

Убрав мечи на пояс я развел руки в стороны, направив ладони на тела обоих парней и постарался впитать как можно больше теплой энергии из их тел. Сработало. В голове появились конкретные картины их прошлого, как они осваивали знания касающиеся Силы. Как они поняли, один за другим, как использовать сокрытие в Силе и стать невидимыми. Крайне полезные для меня знания. Надо бы проверить. Причем можно прямо тут.

Телекинезом подобрал тела аколитов и отправил в прошлый зал, к тушкам штурмовиков, а после этого, прямо в пустом коридоре, сел на пол в позу медитации и попробовал сперва освоить Сокрытие в Силе. Навык, который позволяет сделать себя невидимым в Силе для других пользователей, оказался простым в задумке, но сложным в исполнении. Джедаи предпочитали не использовать Силу и подавлять её в себе, чтоб спрятаться от имперских шпионов, но аколиты Темной стороны использовали свою технику. Нужно было представить, как тебя накрывает тонкая пленка Силы, которая становится защитным костюмом-покрытием, похожим на камуфляж, скрывая твою внутреннюю мощь. По ощущениям из воспоминаний аколита - похоже на бодиарт Силой. Я, как-то раз, попав под волну моды, решил сделать себе это на все тело. Ощущения были странные, но в то же время кожа ощущала примерно то же самое, что испытал мой Центр Силы, когда я попробовал покрыть его этой защитной пленкой Сокрытия. Нормально вышло раза с двадцатого, но все же вышло. Я даже ощущал себя иначе.

Мощи вроде не убавилось, но Она как-то "поблекла" что ли. Сложно описать словами - почувствовать надо.

Невидимость оказалась проще и в то же время сложнее. Она была схожа с Силовым Щитом. Только создавая Щит, требовалось сконцентрироваться на защите, а чтобы стать невидимкой, надо было представить, как ты, покрывая себя слоем Силы, визуальнo сливаешься с миром. И создать нити Силы, что идут от тела к покрову, и которые питают этот покров, не давая ему распасться. Эта техника, в отличие от Сокрытия требовала не только отличной концентрации, но и немалого запаса Силы. Неудивительно что её могли использовать только единицы. Столько энергии потратилось, когда я смог таки создать Невидимость, причем раза так с тридцатого, если не сорокового. Судя по внутренним ощущениям - почти половина того, что у меня скопилось в Центре Силы ушло на этот трюк. Зато когда Невидимость все таки сработала, поддерживать её оказалось на удивление просто. Ни Сила ни концентрация уже не требовались. Надо было лишь удержать те нити Силы, что со всех сторон тянулись от покрова ко мне, а это довольно просто, особенно после создания такой сложной техники. А подпитка полога невидимости Силой шла автоматически, тратя крохи энергии. Но все равно, использовать этот навык стоит крайне редко. Оказаться во внеплановом бою, наполовину истощенным в Силе, после снятия невидимости - прямой путь к смерти.

В следующий зал я зашел уже не просто готовым к неожиданностям, а можно сказать во всеоружии. Под Сокрытием Силы, под Невидимостью, с мечами наизготовку, я тихо прошел мимо целого взвода штурмовиков, укрепленных еще парой фехтовальщиков и роботами. Там были и огнемечники-щитоносцы, и робопанки, и роботы-невидимки, но никто не засек меня. Кстати полезная технология должна быть. Невидимость без заморочек с Силой мне бы пригодилась. Хорошее решение проблемы истощения.

Выйдя к очередному лифту, я, выкинув совсем уже развалившийся шлем, поехал наверх, стараясь почувствовать, где находится первый клон. Погода, как я успел заметить, уже разбушевалась и по всему комплексу во всю били молнии. А это значило только одно - дуэль моего собрата и Вейдера подходила к концу, а значит мне надо поторопиться, а то скоро я отсюда убраться по тихому уже не смогу. Либо имперцы, либо повстанцы победят и возьмут место под свой контроль и поробуй тогда спереть корабль по тихому у всех на глазах. а я не хочу, чтоб за мной гонялись. во всяком случае сразу после вылета с Камино. Я понимаю, что скорее всего на всех кораблях империи маячки и оставить транспорт себе не получится, но мне нужна фора, чтобы успеть добраться до места, где я смогу сбагрить имперское корыто и купить себе свой корабль до прилета возможного "хвоста". А красть корабли повстанцев не получится - их и так мало и если я правильно помню, там либо слишком крупные корабли на сотни человек экипажа, либо истребители, которые никто на комплекс сажать не будет. Да и все корабли у них должны быть на строжайшем учете - ресурсов у них мало и разбрасываться ими - непозволительная роскошь. Так что воровать у повстанцев не буду. Да и не хочу я им палки в колеса вставлять. Они хорошие парни, в отличие от Империи. которой подгадить - сама Сила велела.

За этими мыслями я не заметил как приехал наверх. Дверь открылась и я вышел в ливень, за которым через десять метров уже ничего толком не было видно. В лифт тут же влетела очередная молния и тот сдох, лишив меня возможности отступить. Ну и ладно, мне все равно надо вперед...

Нет, нет, нет! Мне надо назад. Я понял, куда я приехал, и хочу вниз. Там тепло, светло и безопасные штурмовики с роботами! А тут, прямо передо мной стоят двое сильнейших форсюзеров галактики. Лицом ко мне - Вейдер, преклонивший колено перед моим собратом клоном, стоящим ко мне спиной. А вон и Рам Кота бежит от лифта со своими парнями. Это он - самый финал игры. Сейчас должно решиться - пощадит клон Вейдера или попытается убить.

И тут я заметил интересную вещь. Следы на воде, которые медленно приближались к клону со спины. Потоки воды, как-то незаметно огибали место над следами и я понял, что сейчас будет. Третий из нас, действующих клонов - "тёмный" клон, назову его так, пронзит моего собрата в спину, зарубит Коту и выкинет его с площадки вниз в воду, а сам преклонит колено перед Вейдером. Плохая концовка на носу.

Я сделал то, что полностью заперло весь мой план, который я обдумывал в лифте. Я, под шум дождя, тихо и быстро приблизился к месту, где, судя по следам, стоял Темный. Выставив руки с мечами так, чтоб один меч смотрел примерно в район сердца, а другой в основание шеи, я активировал оба меча.

Скажу сразу - я не промахнулся. Два белых клинка пронзили и вырвали из невидимости Темного, сожгя ему горло и сердце в пепел. Мертвое тело упало к ногам Светлого клона, буду звать его так. Тот мгновенно отскочил в сторону, держа оба свои клинка наизготовку. Рам Кота активировал свой меч, а его бойцы нацелились примерно на моё местоположение.

Да, я прямо гений скрытности. Запорол всю малину. Но делать нечего. Я снял с себя Скрытность и Невидимость, и, привычно впитав тепло мертвого Темного, предстал перед всеми, морально готовый к любому исходу. Надеюсь меня не зарубят в первые же секунды.

<http://tl.rulate.ru/book/53456/1353655>