

Глава 11

Копье света пронзает глаз черепахи-нежити, тем самым Рейналь наконец добивает финального мини-босса.

Из-за его огромных защитных возможностей бой длился намного дольше, чем следовало бы, но, как и другие, он был скорее утомительным, чем трудным.

Ее метод убийства был определенно более эффективным, чем мой, но я не собираюсь меняться. Я предпочитаю, сражаться, так как удобнее мне.

Когда мы собрались рядом с сундуком, я едва успел открыть его и заглянуть внутрь, как земля начала грохотать, сигнализируя о прибытии чего-то сильного.

Быстро спрятав предметы внутри инвентаря, я поворачиваюсь и обнаруживаю, что босс области поднимается из-под земли, как и предыдущий. Однако этот был на другом уровне.

[Скелет Дьявозавр

Уровень: 100

НР: 10500/10500 - МР: 6000/6000

Сила: 400

Ловкость: 300

Выносливость: 350

Интеллект: 200

Мудрость: 200

Харизма: 0

Удача: 0]

Буквальный тираннозавр издал потрясающий рев, заставляя меня закрывать уши от боли. Посмотрев на Рейналь, я сказал: «Не думаю, что ты справишься с этим в одиночку. Позволь мне помочь тебе».

Кивнув без малейшего колебания, она взмывает в небо, производя свое фирменное розовое копьё света.

Быстро активируя Чары Мантры вокруг моих ног, я наложил один из немногих 12 гимнов

Зодиака, который я сейчас могу использовать, Гимн Возгорания, который значительно усиливает мои огненные атаки. Что я собираюсь с ним делать, понять достаточно легко.

В моей руке появляется кружащийся шар из сине-желтого пламени, а затем он быстро увеличивается в размерах.

Пока сфера продолжает расширяться, я бегаю кругами вокруг динозавра-нежити, легко уклоняясь от его безудержных атак, в то время как Рейнар также обрушивает несколько световых копий, медленно разрушая его здоровье.

Когда пламенный шар достигает почти метра в высоту, скелетный дьявозавр откидывает голову назад и издает оглушительный рев, почему-то даже громче, чем предыдущий.

[Психический дебафф обнулен под действием Разума Геймера.]

К сожалению, у Рейналь не было моей защиты от ментальных атак. Преждевременно бросая шар пламени в Босса области, я бегу в сторону Рейналь, которая падает с неба, и прыгаю используя Геппо, ловя ее и останавливая ее падение.

Применяя Гимн Ярости, который уменьшает / предотвращает любые статусные недуги, которые получает цель, я опускаю Падшего Ангела без сознания.

Я не знаю, сработает ли это, когда на ней уже есть недуг, но попробовать не помешает. В любом случае, я полагаю, мне следует перестать бездельничать.

Вытаскивая одно из своих зелий маны и быстро выпивая его, я создаю еще один огненный шар, но вместо того, чтобы дать ему возможность зарядиться, я просто бросаю его в Дьявозавра, прежде чем создать еще один. Из-за Гимна Возгорания каждый из моих огненных шаров наносил как минимум пару сотен повреждений.

Даже с его огромным здоровьем, местный босс не смог справиться с быстрой стрельбой и вскоре погиб. Он продолжал пытаться ударить меня или поразить меня дебаффом, который он дал Рейналь своим ревом, но с моей скоростью, которая была вдвое больше его собственной, и Разумом Геймера, он мало что мог сделать.

[Босс области, Скелет Дьявозавр убит! Вы получили 12600 XP, а член группы Рейналь получил 6300 XP. Зона 3 открыта.]

[Уровень повышен!] x 2

Подождав еще несколько секунд до окончания действия дебаффа, Рейналь просыпается и ищет уже мертвого врага.

Заметив его исчезновение, она низко кланяется и начинает обильно извиняться.

Поднимая руку, я прерываю ее извинения. «Все в порядке, Рейналь, правда. Никто из нас не знал, что у него была такая атака, и если бы у меня не было особой формы сопротивления, я,

вероятно, тоже упал бы без сознания. Кроме того, он уже мертв и без особых усилий с моей стороны.»

Получив нерешительный кивок, мы оба подошли к сундуку, который появился после смерти Дьявозавра. Когда я открываю сундук, который намного больше обычного, я также достаю предметы из предыдущего из своего инвентаря, так как у меня не было возможности наблюдать за ними раньше.

Во-первых, я сразу кладу в инвентарь камень характеристик и кристалл сердца, так как камень характеристик на самом деле не работал для Рейналь, а кристалл сердца не был тем, о чем я даже хотел бы, чтобы она знала, даже если ей, вероятно, было бы наплевать.

Затем я использую наблюдения на паре коричневых кожаных перчаток без пальцев с несколькими металлическими шипами.

[Кожаные перчатки Дьявозавра (Редкий) - увеличивают физические атаки на 20%.]

Простой, но полезный предмет, который я в конечном итоге экипирую. У меня почти полный комплект снаряжения, мне просто не хватает некоторых штанов, если я вообще могу их найти в подземелье.

Затем была пара грубых изогнутых рогов, которые, казалось, двигались вместе, как будто они были на повязке на голове, даже если их ничто не связывало.

[Искаженная Корона (Очень редкая) - увеличивает регенерацию HP на 75%, а также позволяет пользователю вернуться к 75% здоровья, если оно падает ниже 10% каждые 48 часов.]

Очень хороший предмет, но моя регенерация и выживаемость уже и так потрясающие, поэтому я отдал его Рейналь, рассказав его эффекты. Это также выглядело на мне довольно безвкусным, а вот Рейналь довольно щеголяла в ней.

Из предыдущего сундука - кинжал экзотического вида и пара алых красных сережек.

[Злоба (Редкий) - наносит $(\text{Сила} + 120) * 1,5$ физического урона и дает пораженному существу дебафф «Кровотечение», наносящее дополнительно 25 урона каждую секунду в течение 15 секунд.]

[Багровые шпильки (Редкий) - Любые атаки пользователя могут украсть HP у врага.]

И снова моя регенерация уже достаточно высока, поэтому я отдал серьги Рейналь, к ее большому сопротивлению.

Она уже не хотела брать Корону после того, как услышала о ее эффектах, но, мне удалось убедить её принять серьги.

Что касается кинжала, то в обозримом будущем он будет лежать в моем инвентаре. Не знаю, буду ли я использовать оружие в ближайшее время, но не думаю, что кинжал мне подойдет.

Рейналь также больше выступала поддержкой, поэтому оружие, с которым нужно было подобраться намного ближе к врагу, было не для нее. Может копье? Или кнут? Я проконсультируюсь с ней об этом позже.

Да ладно, чуть не забыл. Обращаясь к уже несуществующей стене, я вижу еще одно пространство в форме куба, но вместо серых кирпичей первой области или зеленых кирпичей второй эта была окрашена в светло-красный цвет. Что касается врагов, я заметил различных гуманоидов, а также несколько зверей-нежитей.

Однако пока мы не будем переходить к следующей области. Увидев Рейналь, смотрящую на недавно открытое подземелье, я объясняю: «Это новая область, открытая после убийства этой уникальной нежити. В ней гораздо более сильные враги, а это значит, что мы будем набирать силу гораздо быстрее. Однако мы пока не собираемся туда идти. У меня дома есть кое-что, чем я хочу заняться.»

Получив в ответ кивок, я кладу руку ей на плечо и вызываю навык подземелья, снова появляясь в гостиной с моей служанкой-падшим ангелом.

Видя состояние ее одежды, я спрашиваю: «У тебя есть какая-нибудь одежда там где ты раньше жила, ты хочешь принести её сюда?»

«Одежда есть, но я не хочу туда возвращаться». Она слегка хмурится, как будто воображая что-то раздражающее. «Если ты не возражаешь, я могу пойти и купить новую одежду. У меня довольно много человеческой валюты».

Пожимая плечами, я отвечаю: «Конечно, бери все, что хочешь. Тебе не нужно на все спрашивать моего разрешения». Казалось бы, она пока не будет носить костюм горничной.

Обменявшись еще несколькими словами, она пошла покупать новую одежду. Это дает мне немного времени наедине с собой. У меня есть несколько вещей, которые я хочу сделать.

Садясь на один из диванов, я достаю свой инвентарь и выбираю 5 жетонов шанса. Со всем, что происходило, я получил довольно много таких. Было бы разумно продолжать хранить их, пока я не получу еще одно зелье Феликса Фелициса, но неизвестно когда оно снова выпадет, а мне не хочется ждать.

[Потреблено 5 жетонов шанса. Сумка для предметов (Необычный), Ангельское перо (Редкий), Банка с пчелами (Необычный), Предел Рота (Очень редкий) и Sunshot (Очень редкий)]

Наблюдение показывает, что все эти предметы очень полезны. Ну, банка с пчелами меньше, чем другие, но, возможно, когда-нибудь она пригодится.

[Сумка для предметов (Необычный) - вмещает предметы в пространственном кармане размером 2 квадратных метра.]

[Ангельское перо (Редкое) - телепортирует пользователя и его группу в любое место.]

[Банка с пчелами (Необычный) - банка с пчелами. Вот и все.]

[Предел Рота (Очень редкий) - лук, наносящий (Ловкость + 60) * 1,6 урона и увеличивающий

скорость выпущенных стрел на 60%.]

[Sunshot (Очень редкий) - ручная пушка, которая наносит 200 физического урона и 100 урона от огня. Требуются энергетические боеприпасы.]

Как я уже сказал, очень хорошие вещи ... Может, если я брошу в кого-нибудь банку с пчелами?

В любом случае, у меня все еще есть один последний жетон шанса, который я получил последним. Если верить названию, то добыча будет намного лучше.

[1x Редкий жетон шанса израсходован. Получен Вассальный Веер (Экзотический).]

Я широко открыл глаза, используя наблюдение, что еще больше расширило мои глаза.

[Вассальный Веер (Экзотический) - одно из восьми видов оружия вассала. Эффекты зависят от формы, выбранной в данный момент, и формы разблокируются с помощью потребляемых материалов. Текущие разблокированные формы: по умолчанию.]

Я помню его. В «Восхождении героя щита» та женщина, которая появилась во время волн, использовала это и полностью уничтожила всех героев, кроме Наофуми.

Хотя немного жаль, что я получил этот веер, а не одно из других, потому что я не собираюсь его использовать.

Просто это меня совсем не устраивает. Я знаю кое-кого, кому это подойдет почти идеально. В конце концов, веер кажется прекрасным оружием поддержки.

Отличные дальнобойные атаки и хорошие защитные способности. Так что, если я вдруг не найду для него другое применение, я, вероятно, передам его Рейналь.

В конце концов, чем она сильнее, тем сильнее я, в каком-то смысле. Я также отдам ей сумку для предметов. В конце концов, мне она не нужна, и я мог бы добавить туда немного зелий.

Увидев веер, я также вспомнил, про один из своих призывов. Фитория, Королева Филориев. Я не решался вызвать её, так как не помнил кто она, но теперь, когда я вспомнил, у меня действительно возникло искушение призвать её.

Она была одним из самых сильных персонажей в Shield Hero, но уровни силы здесь, в DxD, намного выше.

На своем максимуме, все что может сделать Фитория - это разрушить небольшой город, и это только из-за ее гигантской филорианской формы.

Если она в конечном итоге принесёт проблемы, а я сомневаюсь, что она это сделает, у меня теперь едва хватает маны с помощью Рога, чтобы создать новый Гимн, который поможет мне довольно легко победить ее в другой форме.

Что касается другого призыва, Эдельгарда, я на самом деле не знаю, кто это, поэтому не думаю, что буду вызывать её, пока не стану немного сильнее.

Что касается Фитории, я на самом деле несколько уверен в том, что смогу победить ее, если мне понадобится.

Но стоит ли мне ее призвать? Я честно думаю, что должен. Если она окажется слабее меня, я всегда смогу выровнять ее, как Рейналь, но я сомневаюсь, что у нее уровень ниже, чем у меня.

Помимо того, что дом станет немного теснее с тремя людьми, я не вижу недостатков в ее призыве.

Я решил, так что так и сделаю.

<http://tl.rulate.ru/book/53429/1381818>