

Глава 7.

Оказавшись прямо между двумя областями, я иду вперед к другой стороне.

Проверяя свой статус, чтобы узнать, на каком уровне я сейчас, я напоминаю себе, что могу выбрать новый класс в процессе.

Я действительно хочу выбрать новый класс? Я предполагаю, что не могу получить опыт за класс, который уже готов, но мне также любопытно, потеряю ли я свои характеристики и навыки при смене класса?

[Вы не потеряете свои характеристики и навыки, Хозяин, но навыки для не экипированных классов будут стоять вдвое дороже.

Это не влияет на навыки, полученные из книг. Классы можно менять местами только каждые 48 часов.]

Я понимаю. В таком случае я не вижу причин не брать новый класс.

[Выберите новый первостепенный класс]

[Воин] [Маг] [Разбойник]

Думаю, я могу сразу исключить [Воина]. Мои самые низкие показатели сейчас - это Харизма и Удача, у обоих по 15, в то время как у остальных 4 довольно высокие показатели.

Лучше всего, чтобы повысить эти две характеристики, мне вероятно нужно выбрать [Разбойник], поэтому без особых раздумий я выбрал указанный класс.

[Выберите свою специализацию]

[Вор] [Убийца] [Ниндзя] [Игрок] [Разведчик]

Кажется, я нашел то, что хотел. Мне, наверное, стоит подумать об этом больше, но я бы очень хотел поднять свой показатель Удачи, а те очень немногие кристаллы характеристик, которые я получаю, просто не сокращают разрыв. С учетом сказанного, я выбираю [Игрока].

[Выбран класс [Игрок].

Получайте по 5 очков в Удачу, по 4 очка в Ловкость и по 2 очка в Харизму и Интеллект за каждый новый уровень.

Получены навыки [Подбрасывание Монет] и [Мастерство Метания Оружия: Новичок].

На 50-ом уровне вы сможете выбрать другой класс.]

Это дает и прибавку к Харизме? Так даже лучше.

Проверка моего статуса показывает, что количество опыта, необходимого для повышения уровня класса, упало до 200, что вдвое больше, чем было, когда я изначально был на уровне 1.

Но с учётом моей нынешней силы, то что мне необходимо вдвое больше опыта, чем раньше, не значит, что мне станет сложнее.

Как раз наоборот. Мне будет очень легко набрать уровень. Ведь и mobs теперь дают намного больше опыта, чем раньше. О, и я собираюсь злоупотребить этим.

Повернувшись к первому мобу, я бросаю сферу сине-желтого пламени ему в лицо, убивая его одним ударом.

[Уровень повышен!] x 2

Да. Однозначно, буду злоупотреблять этим.

[Квест завершен.

Вы достигли 50-го уровня. У меня заканчиваются прилагательные, но знайте, что вы большой молодец!

Вы получили 10 уровней, 1 кристалл призыва (Фитория), 4 жетона шанса и продолжение этого квеста.]

Я люблю эту игру. Она абсолютно сломана, но вы не увидите, чтобы я жаловался.

Прошло всего несколько часов, а мой новый класс уже 20-го уровня. Комбинация дополнительного опыта во второй области и перка «Мастер на все руки» делает гринд очень легким, и в будущем это будет только легче.

Если бы не 48-часовой лимит, я бы просто остался в подземелье и снова и снова прокачивал кучу классов. Я также получил чертовски много уведомлений за это время.

[За достижение 5-го уровня в классе [Игрок], был получен навык [Бросок кубиков].]

[За достижение 10-го уровня в классе [Игрок], был получен навык [Лотерея].]

[За достижения 20-го уровня в классе [Игрок], был получен навык [Обнаружение Вероятности].]

[За достижение 50 в Удачи, вы получили новый навык.]

[Дьявольская удача (MAX) - Вы почти никогда не проигрываете азартные игры, а игры, предполагающие удачу, склоняются в вашу пользу.]

[За достижение 100 в Удачи вы получили новый навык.]

[Любимчик Леди Удачи (MAX) - Предметы, полученные от жетонов шанса и мобов, экспоненциально лучше, в то время как шанс встретиться с кем-то сюжетно важным увеличивается.]

[За достижение 50 в Харизме, вы получили новый навык.]

[Надежное лицо (MAX) - люди с большей вероятностью будут доверять вам или игнорировать ваши действия, если это не касается их в меньшей степени.]

[За достижение 250 в Ловкости, вы получили новый навык.]

[Стратегическое отступление (MAX) - один раз в день, если ваше здоровье падает ниже 15%, Ловкость увеличивается на 300%]

Я уже планировал убить хотя бы одного из Мини-Боссов сегодня вечером, но теперь мне интересно, смогу ли я добраться до третьей области.

Я уже почти утроил уровень предыдущего босса. Я становлюсь дерзким? По крайней мере, я так не думаю.

Когда мои руки растворяются в сине-желтом пламени, я поднимаюсь в небо и лечу к другой стороне второй области, где замечаю Мини-Боссов.

Их сложнее отличить от обычных зомби, в отличие от первой области, потому что я не замечаю никаких знакомых фигур, а большинство врагов в этой области даже не гуманоиды.

Однако вскоре я нашел Мини-Боссов, на этот раз еще четверых. Я также не узнал ни одного из них из какой-либо франшизы, но, опять же, я все равно не узнал здесь большинство зомби.

Убирая свои крылья, я использую Геппо, чтобы оставаться в воздухе, прямо над одним из мини-боссов, на поиски которого я только что потратил немного времени.

Он имел форму оленьего скелета, высотой не менее 4 метров. На данный момент я даже не знаю, сможет ли этот лабиринт сохранить свое название Подземелье Зомби.

[Олень Востока - Уровень 75

НР: 3000/3000 - МР: 5000/5000

Сила: 150

Ловкость: 250

Выносливость: 150

Интеллект: 250

Мудрость: 200

Харизма: 0

Удача: 0]

Хорошо, это не так уж и плохо. Сделав последний прыжок, я прекращаю использовать Геппо и активирую Чары Мантры на руках, а затем быстро спускаюсь и падаю вниз на голову врага, кулаками вперед. Я уже делал это несколько раз раньше, почему бы не сделать это снова?

Не прошло и секунды, как мои руки врезаются в череп Оленя, забирая более половины его здоровья за одну атаку.

Наклонившись назад с почти невозможным углом, я уклоняюсь от малиново-красного луча энергии, который прошел прямо надо мной.

Выгнувшись обратно, я отпрыгиваю с пути другого луча энергии с широко открытыми глазами. Я определенно не ожидал, что олень-скелет стреляет лазерами.

Неоново-синий рунический круг вокруг моих рук быстро исчезнет и снова появляется на моих ногах, заменив бонус Силы на Ловкость, но ценой еще 1000 МР.

Теперь, когда у меня более 500 Ловкости, я мчусь к Оленю, прежде чем поменять руки на крылья Феникса. Размахивая рукой по всей длине, я бью нежить длинным ударом крыла, отбрасывая скелет на несколько метров. Ранее, я усвоил небольшой трюк, я могу изменить твердость рук в этом состоянии.

[Мини-босс, Олень Востока был побежден. Получено 5600 опыта.]

[Уровень повышен!]

Ой. Я не ожидал, что на этом все закончится.

Этот олень был примерно на уровне Рейналь, не так ли? Это приятно знать.

В нескольких сантиметрах от меня из земли поднимается сундук, который в целом выглядит лучше, чем другие, которые я видел раньше. Не на уровне Босса области, конечно, но все же лучше, чем у других Мини-Боссов.

Открыв его, я обнаружил, что там 3 предмета, а не как обычно 2. Интересно, новый ли это стандарт.

Так или иначе, схватившись за забинтованную деревянную ручку с белоснежным рогом на конце, я нахожу свое первое настоящее оружие.

[Рог Восточного Оленя (редкий) - заклинания, применяемые этим оружием, используемым как фокус, наносят 10% дополнительного урона и стоят на 15% меньше.]

Два других предмета оказались кристаллами, один - знакомым, а другой - нет.

Первый, очевидно, был кристаллом характеристик, на этот раз Мудрости, что поставило меня на 1 балл от 100.

Другой кристалл был светло-розовым, почти белым и имел форму сердца.

[Маленький Кристалл Сердца (Обычный) - Увеличивает репутацию / привязанность к тому, кого пожелает пользователь, на 5.]

[Обнаружен Малый Кристалл Сердца.

Вкладка «Репутация / привязанность» разблокирована.]

Подняв бровь, с любопытством открываю новую вкладку.

[Добро пожаловать на вкладку Репутация / Привязанность.

Здесь вы можете увидеть, сколько у вас репутации или привязанности к человеку.

В настоящее время есть 2 способа получить Р / П с человеком.

Первый, старомодный способ. Сделайте кому-то комплимент, подарите подарок или даже приятно кого-то удивите. Это также работает в обратную сторону. Оскорбления, плохие поступки и т.д., приведут к снижению Р / П.

Второй, Кристалл Сердца. Вы кому-то не нравитесь? Кристалл сердца! Девушка, ты хочешь безнадежно влюбиться в меня? Кристалл сердца!]

Академия Куо - (20/100)

Сона Ситри - (10/100)

Акено Химедзима - (05/100)

Риас Гремори - (10/100)

Конеко Тодзё - (35/100) ...

Список продолжался немного, перечисляя несколько других различных персонажей, имена которых я помню, или которых даже не знаю, тут даже был тот продавец из супермаркета который я посетил, чтобы купить инструменты для Алхимии.

Глядя на маленький розовый кристалл в руке, я кладу его в свой инвентарь, решая использовать его в другой раз. У меня сейчас нет никого, на ком бы я хотел его использовать.

Похоже, у меня новая форма поиска дропа. Резня ради любви. Если в игре есть дополнение к симулятору знакомств, почему бы мне не использовать его?

В этом мире полно невероятно горячих девушек. Честно говоря, это в основном хентай-мир.

Тем не менее, я отключаю новую вкладку, мне нужно заняться гриндом.

<http://tl.rulate.ru/book/53429/1374098>