Глава 1.

Глядя на постоянно сгущающуюся тьму, окружающую меня, я размышлял о своей нынешней ситуации. Делать здесь все равно больше нечего, так как тут абсолютно пусто. Если на то пошло, я вообще больше ничего не могу делать, так как и тела у меня нет.

Я давно ничего не видел, давно ничего не делал. В этой пустоте ничего не происходит. Однако я даже не могу впасть в депрессию. Мне просто скучно. Было бы хорошо, если бы что-нибудь случилось.

[Ваше желание было услышано! Добро пожаловать в игру, хотите ли вы начать новое сохранение или выйти из игры, при этом исчезнув из существования?]

Ой. Что-то действительно случилось... Что ж, я бы предпочел не исчезать из существования, пожалуйста.

[Отлично! Проверка ваших воспоминаний показала, что вы знакомы с концепцией Системы Геймера, поэтому обучение не является обязательным. Провести обучение?]

Конечно. Я не хочу ничего пропустить, даже если и представляю о чем идёт речь. Как говорится, лучше перебдеть чем недобдеть

[Чудесно! Для начала я дам вам краткое изложение того, чего вам следует ожидать.

Вы будете отправлены в новый мир, совершенно отличный от вашего старого, с силой Геймера! Это означает, что вы проживаете свою новую жизнь, как RPG игру. У вас будет LVL, HP, MP и т.д.

Вам будет доступно несколько функций в начале, и вы сможете разблокировать ещё несколько позже.

Эти функции включают в себя Статус, Инвентарь, Вкладку Настроек, Квесты и обширную библиотеку информации, объясняющую правила игры и ее использование, которая также будет заполняться новой информацией по мере того, как далеко вы заходите.

Однако, прежде чем мы отправим вас в путь, вам нужно будет выполнить настройку персонажа. Продолжить?]

Не понимаю, почему бы и нет.

[Отлично! Поскольку у меня не хватает слов, чтобы выразить наше удовлетворение, что вы приняли наше предложение, я объясню все, что касается настройки персонажа.

Сначала вы установите свой внешний вид. Должен сказать, у нас репутация создателей потрясающих персонажей.

Если вы хотите использовать свой старый облик, (не то, что бы вы его помнили) это тоже хорошо. Мы можем легко это восстановить.

Далее вам нужно будет выбрать класс. Вы знаете, Воин, Маг, Разбойник и т.д.

Со временем у вас появится возможность иметь несколько классов, но пока вы сможете использовать только тот, который вы выберете здесь, так что выбирайте с умом!

Наконец, вы распределите свои стартовые очки характеристик. Все понятно?]

Мысленно киваю головой, подтверждая, что все усек.

Поле, содержащее сообщение, расширяется в другое, с невероятно подробным экраном создания персонажа, с реалистичной моделью сбоку.

Если это не подтверждает, что моя жизнь теперь превратилась в игру, тогда я не знаю, что будет. Думаю, я был бы в восторге от этого, если бы был способен на это.

Кстати, почему я ничего не чувствую, кроме скуки и любопытства, ты знаешь Гейм?

[Это из-за влияния пустоты, Хозяин. Пустота устраняет все эмоции, кроме мельчайших, включая скуку и любопытство. Не волнуйтесь, Хозяин, эмоции вернуться к вам, когда вы войдете в свой новый мир.]

Я признателен за это. Мне больше нравится испытывать эмоции.

В любом случае, осматривая пустое тело, я начинаю процесс создания внешнего вида, который мне нравится, что довольно сложно, когда я не могу чувствовать удовлетворения.

Хотя я обхожусь своими воспоминаниями и довольствуюсь своими прошлыми вкусами и эстетикой.

Черные растрепанные волосы и темно-зеленые глаза, рост 182 сантиметра, красивое лицо и приличная мускулатура.

Да, думаю, я буду удовлетворен этим, когда восстановлю свои эмоции.

Так как также было пустое поле имени сбоку, я быстро придумал новое, так как я не хочу использовать свое старое.

Подумав немного, я ввел «Сириус Блэк», потому что, во-первых, Сириус - довольно крутое имя, а во-вторых, Блэк было единственной фамилией, которая пришла мне на ум после этого. Пожалуйста, не подавайте на меня в суд, Джоан К. Роулинг.

[Выберите свой первичный Класс.]

[Воин] [Маг] [Разбойник]

Хм. Честно говоря, я не чувствую себя персонажем типа убийцы. Если это моя вторая жизнь, я буду наслаждаться ею, и кто бы не захотел драться в рукопашную с Огром или использовать настоящую магию. Итак, никакого [Разбойника].

Теперь, нужно выбрать между [Воином] и [Магом].

Тело, которое я создал, определенно больше подходит для построения [Воина], и борьба собственными руками также кажется мне более близкой.

Судя по моим воспоминаниям, я действительно имел склонность играть за воина в видеоиграх.

Да, выбираю класс [Воин].

[Выберите свою Специализацию.]

[Мастер Боевых Искусств] [Драчун] [Рыцарь] [Головорез] [Паладин]

Сразу вычеркните [Паладина]. Нет, спасибо не надо. Я не собираюсь тратить свою вторую жизнь в качестве набожного защитника.

Кроме того, они обычно специализируются на поддержке, а мне такое не нравится.

Что касается [Головореза], я считаю, что они сосредоточены почти исключительно на скорости и уклонении, что мне не кажется хорошей идеей в реальной жизни. Лучше перестраховаться, чем сожалеть, так что я тоже пропущу его.

[Рыцарь] и [Драчун], похоже, используют оружие, а я предпочитаю сражаться, полагаясь на свое собственное тело, а не на экипировку.

С учетом сказанного, я выбираю [Мастера Боевых Искусств].

[Выбран класс [Мастер Боевых Искусств]. За каждый новый уровень, вы получите по 5 очков в Силу и Ловкость и по 3 очка в Выносливость.]

Получены навыки [Безоружный Бой: Новичок] и [Контроль Ки: Новичок]. На 40 уровне вы сможете выбрать другой класс.]

[Выберите свой Второстепенный Класс.]

[Алхимик] [Кузнец] [Чародей] [Пекарь] [Портной] [Плотник] [Инженер] [Кожевник]

О, этого я не ожидал. Вспоминая свой прошлый опыт в RPG играх, я выбираю [Алхимика].

С начальной точки зрения, это лучший вариант. Мне понадобятся материалы для этого, но я знаю, что достану их из Подземелья. Это также самый простой способ и, вероятно, самый полезный.

[Выбран второстепенный класс [Алхимик]. За каждый новый уровень, вы получите по 5 очков в Интеллект и по 4 очка в Мудрость.

Второстепенные классы получают опыт только за выполнение определенных действий, связанных с классом, таких как успешное приготовление зелья или сбор ингредиента.

Получены навыки [Приготовление Зелий: Новичок] и [Гербология: Новичок].]

[Имя: Сириус Блэк]

[Возраст: 18]

[Титул: Геймер]

[Класс: Мастер Боевых Искусств]

[Второстепенный Класс: Алхимик]

[Уровень: 0 (0%)]

[Раса: Человек]

[Очки Здоровья: 100/100 -

Регенерация Здоровья: 10 / м]

[Очки Выносливости: 100/100 -

Регенерация Выносливости: 10 / м]

[Очки Магии: 100/100 -

Регенерация Магии: 10 / м]

[Сила: 10]

[Выносливость: 10]

[Ловкость: 10]

[Интеллект: 10]

[Мудрость: 10]

[Харизма: 10]

[Удача: 10]

[Очки Характеристик: 20]

Полагаю, это мой статус? Кивая сам себе, я нажимаю на каждую характеристику, получая краткое описание каждой из них.

[Сила: Насколько вы сильны! Определяет вашу физическую силу и физический урон.]

[Ловкость: Насколько вы быстры! Определяет вашу скорость и рефлекс, а также то, насколько хорошо вы можете двигать своим телом. Еще один незначительный эффект - улучшение вашего восприятия.]

[Выносливость: Сколько вы можете вынести урона! Определяет, сколько урона вы можете получить до того, как проиграете, а также сколько у вас здоровья.]

[Интеллект: Насколько ты умен! Определяет вашу вычислительную мощь, а также магическую силу и хранилище маны.]

[Мудрость: Насколько вы умеете применять свои умения! Определяет решение проблем, а также регенерацию магии и контроль.]

[Харизма: Насколько ты обаятелен! Определяет, насколько вы хорошо выглядите, а также ауру, которая вас окружает.]

[Удача: Насколько вы везучий! Определяет вероятность того, что с вами что-то случится. Влияет на такие вещи, как добыча, неожиданные встречи, рулетки и т.д.]

Я уже мог примерно понять, что каждая из них значит, но мне просто нужно было убедиться. Не хочу ничего пропустить.

В любом случае, поскольку я [Мастер Боевых Искусств], я сосредоточусь на физических характеристиках, а не на умственных.

Обдумывая это, я помещаю по 5 очков в Силу, Выносливость и Ловкость, а также по одному во все остальные, оставляя мне одно очко, которое я добавляю в Силу.

[Распределение характеристик завершено. Хотели бы вы получить случайный бонус?

Если вы это сделаете, вы также получите случайный недостаток. Эти недостатки могут быть устранены позже, если вам повезет.]

Мне любопытно, что я получу. Я всегда был импульсивным человеком, так что почему бы и нет. Я не помню точную поговорку, но если нет риска, нет и награды. Давай...

[Приобретён бонус: [Мастер на все руки]]

[Мастер на все руки: За свою жизнь вы опробовали множество навыков и профессий.

Получаемый опыт для всех классов увеличивается на 100%.]

[Добавлен недостаток: Бессонница]

[Бессонница: Ты не спишь. Вообще.]

Честно говоря, я совсем не против. Отсутствие сна дает мне больше времени на работу.

Может быть, пожертвовать немного рассудка ради удвоения времени в моем дне? Вы будете скучать по сну, но я бы сказал, что оно того стоит. Я попробую еще раз.

[Приобретён бонус: Архимаг]

[Архимаг: В прошлой жизни вы были уважаемым магом (не совсем).

Уровень навыков, связанных с магией, растёт на 100% быстрее.]

[Добавлен недостаток: Грех Жадности]

[Смертный Грех - Жадность: Что твое - то твое, а что не твое - должно быть твоим.

Вы очень защищаете свою собственность и имеете склонность к kleptomании.]

Это заставляет меня немного сожалеть о выборе [Мастера Боевых Искусств], но также заставляет меня осознать, насколько серьезен недостаток на этот раз.

Нечто подобное может оказаться очень опасным, если мою вещь украдет какое-нибудь невероятно сильное существо, а затем я попытаюсь забрать свою собственность обратно, как дурак.

Будем молиться, чтобы до такого не дошло. С учетом сказанного, полагаю, я покончил с этим.

[Мир Highschool DxD выбран.]

[Настройка персонажа завершена. Вы можете начать игру, когда будете готовы.]

Старшая школа DXD? Не знаю, буду ли я испытывать радость или панику по этому поводу.

Хотя мир несколько тупой, за фасадом огромных сисек, Сиско-Дракона или чего-то еще подобного, скрывается безумно высокий потолок мощности и несколько темных финальных боссов.

Есть такие люди, как Сазекс, которому, вероятно, пришлось убить сотни тысяч существ, чтобы добраться туда, где он был сегодня, или Офис, которая, вероятно, могла бы разрушить всю планету.

Да, я думаю, что сейчас мне было бы немного страшно, если бы мои эмоции были бы со мной.

Но, не похоже, что я могу это изменить, это уже высечено в камне. Все-таки девушки там горячие. Как бы то ни было, просто начну уже свою новую жизнь....

<http://tl.rulate.ru/book/53429/1363334>