

Глава 2

[Зомби 4-го уровня убит! Получено 200 ХР, вы получили уровень!]

[Достигнув 5 уровня в классе [Вор], вы разблокируете новые навыки.]

Всего несколько минут с начала гринда, и я уже выровнялся. При такой скорости к завтрашнему дню я достигну 10 уровня.

После встречи с Киёме, которую я смутно помню из романа как укротителя зверей?, как бы то ни было, я вернулся домой и снова начал гриндить.

Я почти уверен, что она пошла в Академию Куо, но она слишком стара, чтобы быть даже на 3-ем курсе. Прежде чем продолжить этот ход мыслей, я проверю свои новые навыки.

[Плащ {Уровень 1} - переводит скрытность на другой уровень, позволяя вам сливаться с тенями, заглушать ваши шаги и делает вас почти невидимым на более высоких уровнях. Расходует 10 МР каждые 30 секунд. Плащ активен.]

[Мастерство Кинжала {Уровень 1} - дает врожденные знания о том, как владеть кинжалом, а также увеличивает постоянный урон и скорость атаки.

На 5% больше урона и на 7% выше скорость атаки кинжалом.]

Отлично. Я был менее осторожен, учитывая разницу в характеристиках между мной и зомби, но Плащ по-прежнему полностью приветствуется. мастерство кинжала тем более.

Выйдя из своего укрытия за забором, я смотрю, как зомби продолжают медленно шагать по улицам. На данный момент все, что нужно, - это один удар по кумполу, и они мертвы.

Вонзая кинжал в шею зомби, я медленно впадаю в рутину. Красться, колоть, красться. Сомневаюсь, что мне нужно быть настолько осторожным, но в конце концов я вор. Я не создан для прямой конфронтации. По мере того, как на улицах становится все меньше и меньше зомби, я сосредотачиваюсь исключительно на измельчении.

Только когда я понял, что зомби больше нет, я остановился. Когда зомби исчезают, когда умирают, оставляя свою добычу, на улицах также не было трупов, и было совершенно тихо. Это ужасно.

[Когда вы убили всех обычных врагов, появится мини-босс. Удачи!]

[Квест активирован. Убей Охотника! Награды будут зависеть от ваших результатов.]

Ой. Мило. Спрыгивая к своему обычному укрытию, я терпеливо жду появления мини-босса. Всего через несколько мгновений я слышу стон. Это звучало как и у обычного зомби, но только когда он наконец свернул за угол, я хорошо разглядел его и понял, насколько я был неправ.

[Охотник - Уровень 15

Здоровье: 900/900 - Мана: 0/0

Сила: 40

Ловкость: 45

Выносливость: 30

Интеллект: 0

Мудрость: 0

Харизма: 0

Удача: -2]

Я уверен, что это Охотник из Left 4 Dead. На данный момент единственный показатель, по которому у меня есть преимущество, - это Ловкость, ну и четыре нижних, я думаю. Однако, как и обычные зомби, Охотник не такой уж сообразительный. Я определенно могу подкрасться к нему.

Дожидаюсь, пока он на гораздо большей скорости проковылял мимо моего места за забором, я выхожу и подкрадываюсь к нему. Твердой рукой я обычно двигаю нож за шею и наношу удар так быстро, как только могу. Однако почти сразу после удара Охотник размахивает руками назад, хлопая по воздуху в том месте, где была моя голова. Глядя на его здоровье, я вижу, что удар нанес немногим более 200 урона.

Не давая мне времени на размышления, Охотник поворачивается и бежит ко мне, теряя хромоту, присущую всем зомби. Я почти замер, увидев, что он бросается на меня, но в последнюю секунду я свернул с его пути.

Когда он бежит мимо меня, я выставляю ногу перед зомби, и он спотыкается падая на дорогу. Довольно забавное зрелище.

Быстро отбросив свое веселье, я встаю и бросаюсь к зомби, прежде чем несколько раз нанести ему быстрый удар в спину. С каждым ударом я снимаю более сотни повреждений, но прямо перед смертью он резко встает и сбивает меня со спины. Имея лишь немного здоровья, Охотник снова бежит ко мне, хромая, только для того, чтобы мой кинжал был брошен прямо в его отвратительное лицо.

Когда мини-босс падает назад и начинает исчезать, я одновременно глубоко вздохнул с облегчением, удовлетворением и головокружением. Это было волнительно. Кратко проверив свой статус, я увидел, что от этого я потерял 40 единиц здоровья. Я могу восстановить это за

несколько минут.

[Квест завершен! Вы убили мини-босса Охотника. Сделав это менее чем за минуту, вы выполнили бонусную задачу.]

Награды: 1200 XP, (необычные) Коготь Охотника и 1x жетон рулетки.]

[Уровень повышен!]

Смахивая уведомление, я проверяю свой инвентарь и вытаскиваю новый предмет. В отличие от кинжала, который наносит фиксированный урон 15 + Сила, Коготь наносит (20 + Сила) x2 и обеспечивают навык, называемый [Охотничий удар].

[Охотничий Удар {Необычный} (Навыки, дарованные оружием, не имеют уровня) - атакуйте вашего врага и наносите 30% дополнительного урона за каждый удар, пока сидите верхом. При атаке наносит фиксированный урон, зависящий от Силы и Ловкости.]

В отличие от того, что вы можете ожидать от такого названия, как «Коготь Охотника», это оружие на самом деле вовсе не когтистое оружие. Это темно-серый зазубренный кинжал с коричневой рукоятью, обмотанный бинтами.

С этим я, вероятно, мог бы отказаться от подкрадывания и просто усердно резать, не беспокоясь. Поскольку я уже вижу, как зомби снова возрождаются, я быстро уничтожаю ID и снова вхожу в свой дом. Пробираясь в спальню, я устало падаю на матрас. Возможно, мне не нужен сон из-за Тела Геймера, но это не значит, что я вообще не могу спать.

-

[Вы проспали в своей постели одну ночь. HP и MP восстановлены.]

Просыпаться без затуманенности, которая обычно сопровождает это, приятно и все такое, но благодаря этому я совсем не устаю. Думаю, снова заснуть не вариант. Вздохнув, я встал с постели и пошел на кухню, прежде чем приготовить и съесть небольшой завтрак. Как и сон, я не думаю, что мне даже нужна пища, но, вероятно, в большинстве случаев мне это понадобится. С учетом уровня, который я получил от Охотника, мой уровень теперь равен десяти.

[Имя: Сириус Блэк

Возраст: 18

Класс: Вор [Уровень: 10]

Уровень: 10

Здоровье: 315/315 - Мана: 720/720

Сила: 33

Ловкость: 57

Выносливость: 21

Интеллект: 24

Мудрость: 17

Харизма: 13

Удача: 31]

Я также получил новый навык после преодоления 50 в Ловкости, а также некоторые новые навыки для достижения 10 уровня в классе [Вор].

[Ловкие Пальцы {Уровень - МАХ} - дает пользователю невероятную гибкость и контроль над своим телом. Позволяет совершать практически невозможные движения.]

[Карманник {Уровень 1} - Ты вор, води себя как вор. Дает большой шанс на то, что вам сойдет с рук воровство.]

[Слабое ядовитое покрытие {Уровень 1} - Покройте ваше любимое оружие слабым ядом, которое наносит 10 урона каждые 2 секунды в течение следующих 10 секунд. Можно складывать урон до 3 раз. Стоит 30 маны за каждое покрытие.]

Очень хорошо, если я сам так говорю. На данный момент я более чем в 33 раза сильнее обычного человека и чуть более чем в 3 раза сильнее дьявола низкого класса. Я бы с удовольствием пошел к Академии Куо и просто понаблюдал за Дьяволами там, чтобы увидеть, с чем я работаю, но мне это не кажется хорошей идеей.

Хотя я не совсем уверен, чем хочу сейчас заниматься. Пока еще рано начинать шлифовать подземелье, так что я полагаю, что буду шлифовать свои навыки. Встав и слегка потянувшись, я вытаскиваю кинжал, когда слышу стук в дверь. Сбитый с толку, я нерешительно подхожу к двери и готовлюсь открыть ее. Я не думаю, что это мои соседи хотят меня приветствовать, не так ли?

Я оказался прав, когда дверь открылась, и я увидел красивую и чопорную девушку с короткими черными волосами и очками, обрамляющими ее фиолетовые глаза. Думаю, мне не нужно будет ходить в школу, чтобы найти Дьявола, на котором можно использовать «Наблюдение».

[Имя: Сона Ситри

Возраст: 18

Раса: Дьявол (Высший класс)

Уровень: 39

Здоровье: 4650/4650 - Мана: 35700/35700

Сила: 67

Ловкость: 56

Выносливость: 31

Интеллект: 119

Мудрость: 121

Харизма: 72

Удача: 42]

Египетская сила. Ее здоровье и мана просто смешны. Исходя из того, что я подсчитал, я получаю 15 здоровья за каждое очко Выносливости, но для нее это совсем не в счет. У нее должна быть почти десятая часть того, что есть сейчас. То же самое и с ее маной. Дает ли бытие дьяволом бонус к Здоровью и Мане? Раньше я не планировал им стать, но если это действительно актуально, мне, возможно, придется переосмыслить.

Кроме того, как она меня уже нашла? Это был Киёме? Но как бы .. Ох. Магия. Конечно. Готов поспорить, что она почувствовала мою ману, когда мы вчера столкнулись друг с другом, после чего выпалила всё Соне. Мой второй день здесь, и меня уже нашли. Какая головная боль. Я планировал раскрыть себя, когда буду достаточно силен, но, полагаю, не все может пойти моим путем.

[Получено 5 репутации у Соны Ситри. Вкладка «Репутация» разблокирована.]

Быстро отклонив уведомление, к которому мне обязательно придется вернуться позже, я снова сосредотачиваюсь на реальности. Наследница семьи Ситри вежливо говорит: «Добрый день, мистер Блэк. Меня зовут Сона Шитори, и я здесь, чтобы задать вам несколько вопросов. Вы не

возражаете, если я войду, не так ли?»

Я не понимаю, почему она такая порядочная, когда она: 1. Чертовски сильнее меня и 2. Одна из двух людей, которые контролируют этот город, но я, тем не менее, отвечаю: «Не понимаю, почему бы и нет.»

Кивнув, она входит в дверной проем и спокойно садится на один из диванов в гостиной.
«Покажись прямо здесь, почему бы тебе не...» - бормочу я себе под нос, и, судя по легкому повороту ее головы в мою сторону, она определенно меня услышала. Садясь на диван напротив нее, я смотрю на нее и жду, пока она задаст неизбежный вопрос.

Прочищая горло, она начинает со слов: «Итак, если вы не возражаете, я спрошу, сколько вам лет?»

«18.» Я бы хотел, чтобы она перестала спрашивать, не возражаю ли я.

Она кивает и продолжает: «Ты в школе?»

Я отрицательно качаю головой и говорю: «Нет, и я не собираюсь».

Она слегка хмурится, но быстро возвращает ее лицо в нормальное состояние. «И почему так?»

«У меня нет причин для этого». Что было правдой. Я уже закончил школу в своей старой жизни, и у меня с самого начала было достаточно йен, и то, что выпадает с существ в подземелье, будет только выше. Хотя, если бы я был там, я был бы намного ближе к сюжету, и школа не была бы большой проблемой с моим новым интеллектом.

Она снова хмурится: «Мы поговорим об этом позже. Затем, вы верите в сверхъестественное?» - спросила она с невозмутимым лицом еще раз. Должен признаться, я очень удивлен, что она уже спрашивает об этом. Хочет ли она меня в свой Пэр? И если бы она это сделала, разве она не хотела бы пойти медленным и постепенным путем, а не возложить все на меня сразу?

Медленно кивая головой, я отвечаю: «Да. Почему вы спрашиваете?» У меня возникло искушение раскрыть свое прикрытие и просто сказать, что я знаю, что и кто она, но я не хочу отказываться от такого преимущества только для минутного развлечения.

На мгновение она выглядела нерешительной, а затем кивнула и тихо сказала: «Понятно». как бы подтверждая что-то себе. Встав и похлопав юбку, она наклоняет голову и говорит: «Это все, что я хочу знать. Спасибо за ваше время». Серьезно? Вот и все? Я не знаю, чувствовать облегчение или расстраиваться.

Подойдя к двери, она останавливается и оборачивается, прежде чем добавить: «Я хотела бы подробнее поговорить о вашей школьной ситуации в другой раз. Для вас не годится пропускать школу только потому, что у вас нет причины. идти.» На этом она уходит.

Откинувшись на диван со вздохом, я смотрю на дверь, через которую только что вышла наследница одного из 72 Кланов Дьявола. Кто бы мог такое сказать? Я действительно ожидал, что она просто прямо скажет, что она Дьявол, или, по крайней мере, сделает что-нибудь на самом деле. Неужели она думала, что я маг из-за моей маны? Надеюсь, она не расстроится, что «незарегистрированный маг» находится на ее заднем дворе.

С еще одним вздохом я встаю с дивана. Думаю, сейчас самое подходящее время, чтобы снова начать гриндить. Кроме того, что случилось с этой вкладкой репутации?

-

Войдя в комнату студсовета, нахмурившись, Сона Ситри была довольно сбита с толку. Киёме сказал, что у этого человека было довольно небольшое количество маны, но теперь у него было даже больше, чем у самой Киёме. У укротителя зверей не было причин лгать, так как это объясняет его дополнительную силу? Для него не имеет смысла скрывать часть этого, а затем раскрывать больше вокруг нее. Он не мог знать, что она придет. Остается только одно правдоподобное объяснение, которое она может придумать. Он вырос более чем вдвое менее чем за день.

Если бы это было не разовое мероприятие, она бы изо всех сил старалась получить его в свой Пэр. Такой рост был просто невероятным. Сама Киёме уже имела довольно внушительные резервы для человека, но этот, казалось бы, неподготовленный человеческий мальчик имеет как минимум вдвое больше, чем она. У нее бы текла слюна от его потенциала, если бы она не контролировала себя.

Мысли о нем напомнили ей некую рыжую и ее тяжелое положение, заставляя ее съеживаться от вины. Риас могла использовать такого сильного слугу, как он, но, увы, Сона была дьяволом. Ее потребности были на первом месте. И если бы Риас не расслаблялась всю свою жизнь, она смогла бы выбраться из этого беспорядка сама.

Сона решила, что получит его в Пэр. Да, и еще записать его в школу.

-

[Навык «Быстрый удар» поднялся до 10 уровня!]

Шлифовка навыков оказалась на удивление простой, хотя мне пришлось войти в подземелье, чтобы тренировать некоторые из них, например «Быстрый Удар».

Я также пытался почувствовать свою ману, как и другие Игроки, но пока мне не везло. На этой ноте я хотел бы попробовать выработать некоторые новые навыки.

Подойдя к зомби, я нерешительно шагаю перед ним и широко раскрываю руки, как бы говоря: «Ударь меня!» И знаете, что он сделал? Именно это.

Зомби ударил меня прямо в живот, что было намного больнее, чем я ожидал, но, по крайней мере, это сработало.

[Создан навык «Сопротивление физическому урону»!]

Быстро перерезав зомби глотку, я разворачиваюсь и опускаюсь в спринт, создавая еще один навык.

[Навык «Спринт» создан!]

Оба они сделали именно то, что вы ожидали, и я лишь слегка сожалею, что позволил этому зомби задеть меня. Хотя, наверное, мне придется терпеть еще больше, чтобы повысить уровень мастерства. Вдох. Какая неприятность...

Оглядываясь на зомби, которые тащатся, как какой-то офисный работник, работающий сверхурочно, я не могу не хмуриться. Волнение, связанное с их убийством, давно исчезло, и хотя я сражался с другим мини-боссом, на этот раз зомби по имени Курильщик, я все еще хотел большего. Я хочу стать намного сильнее.

А пока я хочу что-нибудь съесть. Решив это, я разрушил темницу и вернулся в свой дом.

[ID Create / Destroy достиг 10 уровня!]

О верно. Полагаю, мне следует повысить уровень этого. Вероятно, он откроет и новые подземелья, не так ли? Что мне напомнило. Открыв свой инвентарь, я отточил знакомые золотые жетоны. Я получил еще один из квеста Курильщика.

Быстро разрушив один из них, я жду, когда световое шоу исчезнет и покажет свой приз.

[Жетон шанса израсходован. Получено {Редкий} MK1-Paris.]

Если бы я не узнал внешний вид лука, то я бы точно понял по внешнему виду, я очень хорошо помню его.

Это одно из начальных видов оружия в игре под названием Warframe. Я не только любил луки в играх, но MK1-Paris также предназначен для скрытности. Отличный приз, если я сам так говорю. Это также доказывает, что я могу получать вещи из других вселенных с помощью жетонов шанса.

Двигаясь дальше,

[Жетон шанса израсходован. Получено {Необычные} Счастливые Носки.]

Пожалуйста, не говори мне, что это немытые носки. Вздохнув с облегчением после того, как я подтверждаю, что это действительно немытые носки, я выхожу из дома и иду искать какой-нибудь спортивный магазин. Мне нужно как-то добыть стрелы, и я не могу придумать другого места, где можно было бы продавать не затупленные стрелы. Есть ли у Куо местный Walmart?

Не обращая внимания на странные взгляды, которые я получил от покупки такого количества стрел и ничего больше, я вернулся домой и, когда я приехал, была уже ночь. Время действительно летит, когда ты гриндишь. Я бы сказал, что сделал достаточно на день.

<http://tl.rulate.ru/book/53429/1351289>