

Итак, Риджин сидит в тени деревьев, поскольку он находится в лесу неизвестного лесного массива, о котором система сообщила ему, он находится в Британии, своей родной земле Англии, ныне Британии. так что у него есть выбор, он склоняется к человеческой цивилизации из-за разнообразия юнитов. Но есть Урук Хай, также орки Вархаммера и эльфы Властелина колец, но люди - это значительно расширяемый список юнитов, тогда есть семь королевств, в которых есть дикие, а также Драконы и дотракийцы, незапятнанные и гиганты.

Риджин: Система, возможно ли иметь другую расу в моей армии или только выбранную мной цивилизации например, могу ли я получить эльфов, если выберу человека, или могу иметь орков, если выберу человека, или это невозможно.

Система: После того, как вы выберете свою цивилизацию, вы сможете нанимать и создавать юнитов только из этой цивилизации, но это не значит, что вы не можете зарабатывать специальные награды, подарочных юниты, или покупать наемников. **ОСТОРОЖНО**, если вы нанимаете наемников, они могут атаковать вас, если враг или какая-то другая страна заплатит им больше, также их содержание ежедневно. Пожалуйста, примите во внимание, что как только вы разместите владения, вы будете получать ежедневный доход в TW валюты, также каждый легион, который вы покупаете, состоит из 1000 солдат каждый, за исключением особых, элитных отрядов, которые могут варьироваться от 50 до 500 человек.

Риджин: Я могу разблокировать другие расы, выполняя особые действия, вроде квестов?

Система: Не квесты, а достижения, которые ты получишь выполняя определенные действия. Цивилизация орков основана больше на агрессии и насилии. Эльфы гармоничны и праведны. Гномы основываются на строительства и добычи. Гоблины зависят от изготовления гаджетов, а также для сражений со скавенами. Пожалуйста, знай, Риджин, что в этом измерении существуют настоящие боги и полубоги, а также избранные демоны и ангелы, монстры, мифы и легенды. Боги могут попытаться вмешаться в твои дела или даже убить тебя или попытаться помочь тебе. Есть много рас, раса океанов или феи - энты и их лесные сородичи.

Риджин: Хорошо, я выбрал человеческую расу в качестве своей цивилизации, и для моего владения есть список того, что я могу получить в настоящее время, а также я нахожусь в Британии, а также знаете ли ты какое-нибудь место поблизости, где есть пища и место для сна.

Система: Выбрана человеческая цивилизация владения, были разблокированы. Как вы знаете, владения варьируются от мегаполисов до деревушек и даже отдельных хижин, однако, если вы выберете что-то вроде мегаполиса, вы не получите никаких юнитов бесплатно. Также у всех людей в указанном городе не будет еды, поэтому начнутся массовые беспорядки, паника и хаос, но ежедневный доход огромен, даже если вы управляете только один день, выплата огромна. Управляя крошечной деревней вы получите небольшой бонус.

Система: Вы получите 3 стартовых легиона, все они имеют вечное бесплатное содержание. 1 легион должен быть особого типа или даже элитного, который включает мастеров 1 ранга. Они настолько редки, что получить больше 1-го это удача бога. Также обратите внимание на близлежащие места, всего в миле к югу от него находится лагерь бандитов, в идеальном месте. Так как он находится на возвышенности с горами, окружающими его север и восток, его запад имеет крутой холм с естественной тропой, даже несмотря на то, что он крутой, по нему можно выйти на дорожку, если выровнять немного, а юг - прекрасная естественная открытая равнина.

Система: Отлично подходит для земледелия, посадки и выпаса скота. Это отличное место для размещения нескольких типов хозяйств, но наиболее важным является тот факт, что здесь есть доступ к родниковой горной воде, а также область на юго-востоке имеет выход к океану. Рядом с ним находится огромная морская бухта, если она будет построена правильно, она станет крупным торговым узлом, а также крупным военным портом.

Риджин: Хм, все хорошие моменты которые были в играх, только потому, что у тебя большое поселение, не означает, что у тебя отличный старт. Еда - необходимость, но с небольшим населением я могу просто совершать набеги и красть то, что мне нужно, из близлежащих городов и деревень. Хорошо, система, я могу выбрать свое владение, теперь я знаю, что я хочу, я хочу небольшую деревню, окруженную стеной, с минимальным населением 1000 и способностью иметь максимальное население 100 тысяч, но я хочу, чтобы сейчас население было 1500 (П.П: Странное понятие маленькой для средние веков) Но сначала я должен убить бандитов. На самом деле у меня есть томагавк, больше похожий на топор, теперь он немного больше, чтобы соответствовать моему размеру, но выглядит чертовски круто, ха-ха, все же он отлично подходит для скрытности, мне нужно сначала разведать местность, но сначала одежда, так что давай, система, найди мне место, где можно укасть одежду, и у тебя есть карта, как в обычных играх ???