

## Глава 4

Кстати, пока я шел, я кое-что вспомнил. Я ведь, черт, изначально хотел разобраться со своими начальными навыками? И где прогресс? А прогресса нет. Ни капельки.

Подумав, что может быть повышение общего уровня поможет решить эту проблему, я еще несколько раз разложил себя на косточки, однако каких-то изменений не заметил.

Зато у меня есть хлыст, теперь могу бить лица.

Интересно, почему в этой области мной все еще не были замечены какие-то монстры? Раз уж есть нежить и магия, то должны быть соответствующие звери, не так ли? Ранее я уже задавался вопросом, как бесполезный человечиска мог выживать в дикой природе на протяжении трех десятков лет, однако, если здесь совсем нет монстров, тогда все становится понятным.

Кроме одного: Где они?

Пускай в данный момент их отсутствие и играет нам на руку, однако в будущем это может стать проблемой. Ах, не хочу даже думать сейчас об этом, все равно нечем.

Итак, вот я и на месте. На улице все еще ночь, а Салилайн продолжает крепко спать в углу пещеры, поэтому я просто оставил его завтрак здесь и решил пойти еще поохотиться. В конце концов, если удастся сосредоточиться на том чувстве жизни, тогда проблемы с поиском добычи значительно уменьшатся, а благодаря новообретенному оружию битвы будут происходить намного проще.

Шел я по тому же маршруту, по которому возвращался обратно в пещеру, так как все же решил захватить скелет убитого и осушенного кабанчика. Из его черепа можно сделать относительно массивную дубинку, и хоть я не хочу ее использовать, возможно, она понадобится для будущих поколений скелетов.

Я однозначно заставлю кого-нибудь из них ее использовать.

Сделав заход туда и обратно, я решил в этот раз выбрать иную сторону.

...

Отправляясь куда глазницы глядят, по лесным просторам прогуливался скелет. Его походка была довольно медленной, а черепушка то и дело поворачивалась из стороны в сторону, рассматривая ближайшие кусты. Отойдя от пещеры на приличное расстояние, он, наконец, остановился.

В небольшом возвышении находилась дыра, метра два в диаметре. Она очень напоминала пещеру, в которой скелет был призван, и что является его нынешним домом. На всякий случай приготовив оружие к бою, Алэнс вошел в обитель неизвестного.

Что же, здесь было одно очень важное отличие от пещеры, где проживал человек со скелетом.

Медведь. Здоровый жирный медведь. Смотрит на меня с выражением на морде "Какого хрена, чувак?"

Я, конечно, не проктолог, но это полная задница.

Спустя мгновения эта жирная туша мяса набросилась на меня, как на самку в брачный период. Не став дожидаться кульминации его действия, я со всей силы наотмашь взмахнул хлыстом.

Удар пришелся знатно, прямо по морде этого зверя. Однако это не помешало ему со всей своей тяжестью завалиться на меня, придавливая к земле. Я услышал, как трещат мои кости.

“Ублюдок...”

Спустя мгновение, все кости скелета, заглянувшего к медведю на чай, рассыпались в прах, оставляя раненого зверя очень громко рычать на всю округу от боли и негодования.

“Ты заплатишь.”

[Вы погибли! Ваша душа ослаблена, и вы не можете иметь физическое воплощение до тех пор, пока призвавшее вас существо не использует соответствующий навык]

И вновь знакомое мне пространство, где ничего нет. Хотя, в этот раз есть одно огромное отличие: я ощущаю себя. Я помню, кем являюсь, знаю, что это за место и что за его пределами.

Также я могу наблюдать за Салилайном. Этот придурок все еще дрыхнет. Неужели он даже не почувствовал, что связь между нами оборвалась?

Тц. Придется подождать.

Прошло 6 часов. Он проспал в общей сложности около 12. Ни запах свежей туши кабана, ни смерть союзника не смогли его разбудить. Ну, надеюсь, сейчас он меня воскресит.

Неа. Еда ему более интересна. Как только он нормально открыл глаза, его острый носик тут же начался подергиваться, улавливая необычный аромат.

Филигранно поднявшись с импровизированно сделанной койки, юный некромант, словно ангелочек, “подлетел” к куску мяса, и начал осматривать его словно Шеф-повар.

Взяв старое ведро и кружку, он быстренько сбегал до ручья и набрал себе воды, заодно умывшись и помывшись. Слово на свидание собирается, ей богу.

По пути назад он также общипал несколько растений, словно куриц, видимо для своеобразных специй.

Короче, мою пропажу заметили лишь спустя еще часа четыре. Он подошел серьезно не только к готовке, но и к акту приема пищи, строя из себя изысканного гурмана.

Он даже мизинец отогнул.

Закончив с трапезой, Сали, наконец-то, ушел в себя. Видимо заметил-то мою пропажу.

Спустя некоторое мгновение, он, с лицом полным вселенского спокойствия, использовал свой активный навык, выбирая меня в качестве цели.

Когда я вновь восстал прямо из пола пещеры, Салилайн сидел с видом аристократа.

Кажется, у него на голове комар.

\*БОНЬК

Стукнул его по голове, кхм, точнее избавив его от надоедающего насекомого и, отправив некроманта отдохнуть на пол после еды.

Теперь к более важным проблемам. Должен ли я идти мстить медведю прямо сейчас или лучше сперва стать немного сильнее?

Просто я боюсь, что после такого поглаживания по голове, Салилайн не захочет меня возрождать. Однако, что если рана, нанесенная мною, намного серьезней, нежели думаю я, и эта косолапая падла лежит уже на последнем издыхании?

“Тц.”

Ненавижу выбирать. Почему нельзя иметь стрелочку, показывающую куда идти и что делать в первую очередь?

Черт бы побрал этого медведя! Вспоминая, с какой легкостью он меня раздавил, идти к нему пока что не хочется...

В итоге, я решил еще поохотиться на добычу послабее, за день мне удалось убить одного зайца и кабана, часть последнего, я снова решил отдать Салилайну. Пусть кушает, ему полезно.

Ах да, он на меня обиделся. Когда он заметил, что я вернулся в пещеру, тут же сел в угол и развернулся спиной. Однако, он продолжал поглядывать на обрубок убитого мной кабана. Оставив некроманту провизию, я решил и далее просто охотиться. Ну а что еще делать?

В таком темпе прошла неделя. Добыча не была слишком обильной, иногда удавалось наткнуться на кабана, но в основном это были белки, полеканды, змеи, птиц и зайцы.

Однако, по сути, не было ничего сложного. Нежить не чувствует усталости. Это позволяло мне целую неделю работать без отдыха. Иногда Салилайну становилось скучно просто спать и есть, поэтому он увязывался за мной.

Кстати, за неделю он стал выглядеть значительно лучше. Он перестал быть мешком с костями, однако по-прежнему был крайне жалок. Не то чтобы меня это волновало.

Ах, перейдем к самому главному. Я повысил уровень еще один раз и могу выбрать новый навык. По правде говоря, я не знаю, что именно должен взять. В прошлый раз я выбирал исходя из имеющегося у меня позвоночника змеи, кстати, я уже собирал небольшую коллекцию разных костей. Может быть однажды пригодятся.

Все это время я думал, почему Салилайн не призовет еще пару скелетов. Есть ли у него какие-то ограничения на этот счет? Я не знаю.

Я мог бы потратить очко навыка на увеличение уровня моего Костяного ремесла, однако, думаю, что это не самое верное решение.

Что же, я решил взять “Бросок костей”. Это в прямом смысле бросок костей. Я могу использовать чьи-то кости, СВОИ (предварительно их вырвав), либо же я могу создать кость с помощью этого навыка.

Конечно, не бесконечное их количество, скорей за каждую такую я буду ощущать слабость.

Чем сильнее стану я, и чем выше будет уровень моего навыка, тем большее их число я смогу создавать.

Я выбрал этот навык, чтобы иметь возможность сражаться, не рискуя своими косточками.

Конечно, я бы мог укрепить свой скелет и попытаться сражаться в ближнем бою более эффективно, однако я не знаю, насколько крепче могу стать. Предположительно, в долгосрочной перспективе навык укрепления и смог бы сделать из меня настоящую крепость, однако, что насчет сейчас?

Сможет ли первый или второй уровень навыка выдержать натиск того медведя? Черт его знает.

Однако, навык сражения на расстоянии - другое дело. До тех пор, пока я могу треснуть пару раз по морде противника до того, как меня раздавят, я уже останусь довольным.

Создав кость с помощью навыка и выбрав подобие томагавка, я остался весьма доволен. Белая рукоять с одной стороны и посеревшее выпирающие лезвие с другой.

.....

Следующие два часа в отдаленной части леса слышались звуки рассекания дерева. Снова и снова кидая заостренные кости, Алэнс пытался поднять своё умение броска хотя бы на одну ступень выше.

Множество попыток кости врезались в дерево тупой стороной, отскакивая от него и временами трескаясь. Однако спустя сотни попыток подобие томагавка с шансом выше девяноста процентов прилетало в дерево, и с шансом семидесяти вонзалось в него острой частью.

Подойдя к изрезанному дереву, пострадавшего от полевых учений нежити, Алэнс вытащил свой топор и, подбросив его, оно растворилось в воздухе.

Такова одна из особенностей навыка - кости, созданные с его помощью, не обязательно таскать с собой. После их создания, для того чтобы хранить их и доставать обратно почти не требуется энергии.

Некоторые отметины после броска кости на дереве всего лишь царапали его, в то время как были и те, что входили довольно глубоко - около десяти сантиметров. Однако тренировка на неподвижной большой цели не несет большого смысла - куда более эффективно будет учиться кидать кости в живых существ.

Именно этим сейчас и шел заниматься юный скелет. Алэнс не решался идти к медведю, едва освоив новый навык. В конце концов, хоть теоретически он и не может умереть, после смерти было сказано об ослаблении души, да и текущие отношения с человеческим некромантом нельзя назвать слишком уж радушными.

В области обитания скелета стало намного меньше живых существ, не считая растения. То ли большая их часть в этой области была им же и убита, то ли просто убежала куда подальше, но охота с каждым днем становится все проблемнее.

Кажется, юная нежить скоро покинет это место. Почему же Алэнс не сделал этого раньше? Дело в его партнере, Салилайне. Призыватель на низком этапе своего развития не может находиться далеко от призванного им существа, иначе связь будет разрушена и это существо умрет.

А взять же этого человека с собой еще опасней – с его никудышностью, идти в неизвестную область является самоубийством.

Именно эта проблема и не давала покоя тому, кто не даст покоя живым.

...

Черт, да куда вся живность подевалась-то? Я здесь уже полдня торчу, а толку никакого. Если так будет продолжаться и дальше, то придется направиться напрямиком на свидание с медведем.

Алэнс шел по лесу и недовольно клацал челюстью. Вид ходячего скелета уже нельзя назвать чудесным, однако в данный момент он выглядел еще злее и ужасней. Даже несмотря на то, что у неживых существ совершенно иное восприятие времени, сам факт отсутствия удачи у Алэнса его совершенно не радовал.

Черт, я просто хочу завалить того медведя и свалить отсюда куда подальше, дайте же мне кого-то, на ком я смогу проверить свою боеспособность!

...Я так никого и не нашел. В итоге, грустно поклацав челюстями, я повернулся в сторону своего недавнего противника, забравшего мою “жизнь”.

Я обещаю. В этот раз от тебя не останется ничего. Кроме костей.

Примечание редактора: Автор сказал что главы должны сейчас почаще выходить, но я сомневаюсь в этом. Он ленивая жопа.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/53265/1371197>