

И так, полагаю, хватит разминать кости, пора понемногу приступать! Для начала необходимо проверить навыки, как говорят: знания – сила!

[Притвориться мёртвым - начальная способность класса Скелет, позволяющая ему распадаться на отдельные кости, не подавая признаков жизни. Уменьшает входящий урон в этом состоянии на 95 %, однако лишает пользователя возможности совершать любые действия до использования соответствующего навыка. Время разложения на кости, процент уменьшения урона и подавление состояния “жизни” зависит от уровня навыка. Находится в связке с навыком “Сборка костей”]

[Сборка костей – начальная способность класса Скелет, позволяющая ему собираться из отдельных костей воедино. Время сборки зависит от уровня навыка. Находится в связке с навыком “Притвориться мёртвым”]

Ну что же, эти навыки слегка... Сомнительны. Нет, с одной стороны. Наверняка им существует множество применений, однако, они не влияют напрямую на мою боевую мощь, а значит в краткосрочной перспективе от них весьма мало толку. Однако, учитывая, что это начальные навыки моего класса, то особо надеяться было не на что с самого начала.

В любом случае, ЭТО меня интересует намного больше:

[Бездонная душа – уникальный навык, крайне усиливающий потенциал души. Открывает доступ к навыкам типа души.

Внимание! На данный момент ваша душа слишком слаба, чтобы иметь доступ к большей информации]

Э? Разве не сказано, что моя душа должна быть крайне усилена? И по-прежнему... Слишком слаба? Что же, должно быть, этот навык на самом деле удивителен.

Мой новый партнёр прослушивал всю информацию вместе со мной, а после изучения моего уникального навыка переполнился энтузиазмом:

-Замечательно! Превосходно! Медлить дальше – это грех! Нам необходимо отправиться на охоту прямо сейчас!

И, разразившись смехом, Сали отправился к выходу из пещеры.

Ну, делать нечего, пора узнать на что мы способны.

Выйдя из пещеры, первое, что я увидел, это крайне необъятный лес с пышной ярко-зелёной растительностью. Место, где находилось прибежище некроманта – небольшой холм, что находится прямо посреди множество плотно растущих друг к другу деревьев. Полагаю, если не подойти на расстояние метров пятнадцати, даже заметить это место практически невозможно. Сама пещера уходит немного вниз при входе в неё, а на выходе свисают подвешенные лозы, что служат отличной маскировкой.

Пока я разглядывал окружающие меня пейзажи, новенький некромант уже ринулся в правую сторону от выхода, где, если приглядеться, была уже вытоптана небольшая тропинка. Ну, полагаю, за те 30 лет что он провёл здесь это более чем нормально, хотя я удивлён, что она столь непримечательна. Должно быть, он не так уж часто покидал своё убежище.

Направляясь за ним, я заметил кусты, на которых, по-моему, мнению, должно расти ягоды. Их-

то, наверное, Салилайн и употреблял в пищу долгие годы.

Под небольшим углом наша дорога постепенно уходила вниз, пройдя минут 15 мы вышли к небольшому ручью. Полагаю, это отличное место для охоты на разных животных, по другую сторону я уже вижу многочисленные следы мелких животных.

Ручей протекал со стороны горы, которая вдалеке выглядывала из-за деревьев. Сказать её даже примерную высоту сейчас невозможно, однако не думаю, что это большая проблема.

Вода выглядела кристально чистой, не знаю, пригодна ли она для питья, но скорее всего так оно и есть – наверняка пещера некроманта была использована также и из-за наличия рядом питьевой воды.

Вообще, если подумать, разве меня должны волновать подобные мысли? Полагаю, из-за того, что сейчас я совершенно “пуст” внутри, в мою черепушку и продолжают лезть эти глупые мысли.

Я ж нежить, какая мне разница до того, питьевая ли это вода? Мне вообще пить не нужно. Наверно.

-Скелет! Вот твоя первая миссия: иди и устрой засаду на каких-нибудь животных или монстров, а я буду наблюдать за твоими действиями отсюда!

...Ну, полагаю, в его словах есть смысл. Не став и далее раздумывать, я перешагнул через ручеек и использовал свой первый навык

[Притвориться мёртвым]

В течение примерно десяти секунд моё тело начало раскладываться на отдельные части, и вот я уже лежу на земле. Стоит отметить, что моё зрение также претерпело значительные изменения – вместо обычного обзора, исходящего со стороны глаз, сейчас я мог наблюдать область в радиусе примерно 10 метров от меня, если, конечно, мой широкий шаг где-то равен одному метру.

Также, хоть Салилайн и спрятался довольно далеко от края моего обзора, я все еще могу чувствовать его присутствие где-то в 30 метрах. Что удивительно, кажется, будто он совершенно не двигается – я не могу почувствовать ни единого шороха от его ауры. Должно быть тридцать лет в одиночестве в самом деле помогли ему приобрести некоторые навыки выживания и охоты.

И вот я почувствовал, как в мою область восприятия попало какое-то существо. Пробравшись сквозь зелень кустов, оно сперва испугалось, увидев лежащие у ручья кости, однако, не заметив поблизости никакой опасности, двинулось дальше. Это был кролик серо-коричневого цвета, немногим меньшим полуметра в длину. Еще несколько раз осмотрев окрестности, он принялся пить воду из ручья, его уши были на острие, а глаза то и дело продолжали осматривать окрестности.

Вот и настал мой звёздный час!

[Сборка костей]

Я почувствовал, как кости начали притягивать друг к другу, одновременно с этим все мои части поднимались с земли, выстраиваясь уже в воздухе. Это сопровождалось характерным

звуком, а кролик, конечно же, не мог не услышать это. Всего на мгновение обернувшись назад и заприметив не до конца готового скелета, упитанный зверёк рванул напрямик через ручей.

-А НУ СТОЯТЬ! Хотел было прокричать я, однако моя черепушка еще даже близко не оказалось к положенному ей месту, поэтому я лишь мог наблюдать добычу, быстро удаляющуюся из моей зоны видимости.

Ну, бывают в жизни неудачи, что же поделать.

Однако я слишком рано подумал о том, что всё уже кончилось. Видимо, кроличья душа от страха ушла в пятки вместе со всей его бывшей осторожностью, и он, желая как можно поскорей сбежать от восставшего мертвеца, на всей своей скорости влетел в куст, из которого наблюдал мой горе-партнер.

-КЬЯ!

Я отчетливо услышал звук, исходящий от некроманта, а через нашу с ним связь лицезрел весьма забавную картину:

Кролик просто сбил его с ног! Насколько же отвратительна его физическая подготовка, если с ним так легко разобраться! Да как его еще зайцы не загрызли за эти тридцать лет??? Пусть он только попробует после этого заливать мне о том, что он прослыл героем в мире людей! Наконец-то завершив свою трансформацию, я поспешил к месту его засады, чтобы только увидеть лежащего на земле старикашку, держащегося за живот с гримасой боли на лице.

А кролика уже и след простыл.

И что я должен делать в этой ситуации?

Пролежав в таком положении еще минуту, некромант наконец-то пришел в себя. Поднявшись на ноги, он с весьма сложным выражением лица посмотрел на меня, у меня возникло ощущение, что на вот-вот слёзы польются из его глаз.

Этого мне еще не хватало! Не придумав ничего лучше, кроме как погладить его по голове, я именно так и поступил.

-Ээээх. – издал протяжный вздох мистер кроличья подушка, после чего сел на землю, скрестив ноги.

Что же, полагаю, это и в самом деле проблема. Мои начальные навыки слишком долгие, чтобы использовать их хоть сколько-то эффективно на данном этапе, а физические способности моего, так скажем, друга – слишком малы, чтобы от него была хоть какая-то польза.

Однако это не значит, что мы ничего не можем сделать.

Секунд двадцать поискав участок земли без растительности, я начал своим костяным пальцем вырисовывать появившуюся в моей голове идею. Для понятности, я разделил землю на 3 участка, каждый из которых подписал соответствующей цифрой. Сверху, для еще большей понятности, так как я сомневаюсь в мозговых способностях моего призвателя, я сразу начертил некоторые пояснения: нарисовал черепушку, указав пальцем на себя, человечка, указав пальцем на смотрящего на меня с заинтересованностью Салилайна, а после ручей, показав на соответствующий ему объект.

После под цифрой 1, я нарисовал себя, спрятавшегося на другом берегу ручья за деревом и некроманта, что затаится в кустах от ручья, а также кролика, что пьет воду.

На втором рисунке я показал то же самое, но со стрелочками: мол, ты выпрыгиваешь на зайца, и он начинает убегать в другую сторону

И, наконец, на третьем я выпрыгиваю прямо на зайца и ловлю его! Звучит весьма просто, не так ли?

Но даже после просмотра такого банального плана, Салилайн выглядел так, словно его осенило.

-Хоооооо! – кивнул он головой с радостным выражением лица и тут же побежал в назначенный ему куст.

Ну, по крайней мере, он полон энтузиазма. Проследовав за намеченное мною ранее дерево, я вновь принялся ждать. На этот раз, добыча появилась почти сразу – небольшой зверек, напоминающий белку и имеющий зеленую окраску высунулся из кустов и начал быстро хлебать воду. Слава богу, что моё партнер по заданию не заснул на своей позиции, и, как и было обговорено – выпрыгнул с громким криком прямо перед зверьком.

Ну, это сработало.

Подпрыгнув на месте, он развернулся и побежал чуть левее от моего места засады.

Впрочем, это неважно, так как его скорость намного уступало таковой у кролика.

Дождавшись нужного момента, я, постаравшись выжать из своего тела все возможное, выпрыгнул на этого зверька, попытавшись завалиться на него всем телом, и....

БИНГО! У меня получилось! Надежно схватив беззащитного зверька и убедившись, что у него нет ни шанса сбежать, я направился к Салилайну. Увидев меня победно несшего нашу первую совместную добычу, его лицо вновь покрылось восторгом. Я даже услышал, как заурчал его живот.

Не став больше задерживаться здесь, мы отправились обратно в пещеру.

По пути обратно я пытался изучить нашу добычу также, как я получал информацию о своих навыках, однако, ничего не получилось. Не став и дальше мучить страхом это бедное животное, я без каких-либо колебаний прикончил его. Возможно, для людей это и покажется жестоким, однако, я ведь нежить.

Если бы нежить-скелет боялся сеять смерть даже мелким животным, не стоило ли бы ему сразу лечь обратно в могилу?

[Вы убили Полеканду. Вы получили ОП. Желаете извлечь ОК?]

[ОП – опыт, получаемый за убийство живых существ. Является сущностью их души, сосредоточием силы.

ОК – осколки крови, уникальная валюта для нежити. Открывает соответствующие особые навыки, может быть использованы для увеличения ауры жизни. Для получения необходимо поглощать кровь и жизненную силу убитых существ.

Те, кто познал жизнь, даже после смерти продолжат тянуться к ней]

Весьма неожиданно. Насчет опыта все понятно – убиваешь существ, забираешь их жизненную силу и усиливаешь себя. Однако, осколки крови... Впрочем, все что мне нужно – это просто попробовать, верно?

Поднеся правую руку к мертвому зверьку, я сосредоточился на той силе жизни, что мог слабо прочувствовать в нем. Словно желая поглотить её, я сосредоточился на её потоке. Кроваво-красная аура начала исходить от мертвого тельца, проникая в мои пальцы, после чего направляясь к области в центре груди. На самом деле, любое существо могло бы увидеть этот процесс, ведь между моих ребер есть пространство, позволяющее заглянуть внутрь.

Когда поток достиг центра, он словно начал впитываться во что-то неподвластное обычному взору. Тёмная аура начала смешиваться с красной, образуя круговорот, и в результате первая в считанные мгновенья поглотила вторую. Я ясно мог ощутить, что та темная эссенция – это моя душа, и в данный момент она была намного сильнее силы, что я поглотил у полеканды.

[ОК полеканды успешно поглощены]

Внутри себя я ощутил, хоть и слабое, но крайне освежающее чувство. Полагаю, для человека это может быть похоже на бокал любимого холодного напитка в жаркую погоду.

Правда каких-то изменений я в себе не заметил. Конечно, убитый зверек был крайне слаб и исходя только лишь из его размеров, в нем было крайне мало крови.

Кстати об этом. Произошел казус: после поглощения жизни из несчастного подобия белки, она превратилась... В мешок из костей и кожи. Если бы кто-то видел сейчас лицо Салилайна, который так и вопил:

-МОЯ ЕДА! НЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕТ!!!

...

Вот и прошел мой первый день после пробуждения. Сейчас была глубокая ночь, а мы вновь находились в нашей пещере. Обиженный Сали спал в углу недалеко от костра, укутавшись в разные шкуры животных. Потеряв шанс перекусить мяском, мы нашли немного ягод, что и послужили ему пищей.

Я же сидел прямо около костра, наблюдая как мирно потрескивает огонёк. Моим костям было тепло и уютно, а в голове блуждали самые разные мысли.

Наблюдая за сопящим рядом человеком, я не мог не думать об одной вещи:

Быть может будет лучше, если так всё и останется? В конце концов, я думаю, что такая спокойная атмосфера мне даже нравится...

Но нежить никогда не познает спокойствия.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется