

Итак, главным козырем игроков в 'Destiny' стали комбо-атаки, состоящие из нескольких быстрых ударов, блокирующие противника и мешающие ему что-либо предпринять для своей защиты. Например, [Бесподобный удар] Янь Чжао включает в себя колющий выпад, два последовательных удара сбоку, пинок и рубящий удар. Первые четыре атаки наносят только 30% от общего урона, но завершающая рубящая таит в себе более 50% опасности всего комбо, так как ее урон превышает таковой у обычных ударов почти в 2 раза.

Это и есть основная причина, почему свое комбо я составил следующим образом: [колющий + боковой + рубящий + с размаху + боковой]. Четвертым идет особый «удар с размаху», который, в случае успеха, на некоторое время оглушает противника. Без разницы, что пауза в атаках составляет в таком случае всего 0,1 секунды, этого более чем достаточно, чтобы закончить комбо, а именно в этом и состоит моя глобальная цель.

В 'Destiny' для того, чтобы удар с размаху оказался успешным, нужно иметь показатели силы и урона выше, чем у противника. Все рассчитывается по формуле: Сила $\times 1,5$ + урон от атаки. Так что в бою против «бронированных» классов победа зависит не только от силы, но и от хорошего оружия.

Моя стратегия до сего дня заключалась в том, чтобы вкладывать все заработанные очки в Силу. С моим бесценным [Исцелением] я могу стать воистину непобедимым, чистой воды мечником!

Несмотря на то, что тролль передо мной даже не покачнулся, моя очередная (пятая!) атака нанесла ему 300 очков урона. Хотя она и не была частью комбо, но по-прежнему превосходила по силе любой удар обычного игрока.

Общее здоровье тролля не превышало 1900 очков, и у него не было никаких шансов против наших с Бобо яростных ударов. Наконец, он упал на землю и выронил блестящий боевой топор!

Я с восторгом поднял его. Неплохо, неплохо!

[Боевой Топор Тролля] (Зеленый ранг)

Урон: 75-149

Сила: +18

Дополнительно: +11 к силе

Требуемый уровень: 32

Черт, тут нужен слишком высокий уровень, да и качество оружия оставляет желать лучшего. Не думаю, что топовые игроки, типа того же Янь Чжао, выстроятся за ним в очередь. С другой

стороны, через несколько дней большинство воинов уже достигнет 32 уровня или еще выше, так что, может быть, даже этому куску железа улыбнется удача. Возможно, я смогу продать его за пару золотых!

Я бросил боевой топор в рюкзак и решительно двинулся дальше. Мои знания о противниках значительно пополнились за время первого сражения, и уверенности в себе тоже прибавилось. Я пинком опрокинул котел с супом и послал Малыша Бобо в атаку!

— Гррр ... Проклятый человечиска, я сожру тебя живьем!

Тролль взмахнул своей палкой-половником, но я был начеку и легко уклонился от удара. Моя ловкость, как мечника, была чрезвычайно высока, что не могло не радовать. Перед озадаченным троллем выскочил «ПРОМАХ». Я нанес несколько легких скользящих ударов по его огромной ноге и вновь отскочил. Из-за моих быстрых движений почти все атаки монстров заканчивались промахами. Мне пришлось использовать [Исцеление] всего один раз, прежде чем второй тролль рухнул на землю. Вместе с Бобо добить последнего моба не составило никакого труда.

Два предсмертных вопля спустя, мой опыт увеличился совсем не на много. Но если все пойдет хорошо, после убийства 100 троллей я смогу подняться до 31 уровня. А после успешного завершения миссии даже до 32 – еще на один шаг ближе к тому, чтобы попасть в топ!

Тик!

Пока я убивал троллей, пришло сообщение от Юэ Цинь Цянь.

«Сяо Яо?»

«Привет, Цинь Цянь!»

«Ты знаешь, что за твою голову [Гнев Героев] объявил награду в 1000 золотых монет?»

Ей надоело печатать, и она послала мне входящий вызов. Голос девушки был полон беспокойства:

— Где сейчас ты? Сколько раз ты уже умер?

Я от души расхохотался:

— Нет-нет-нет, все в порядке, я сейчас повышаю свой уровень далеко на севере.

— Ооо, это хорошо, будь осторожен... Слушай, как ты смотришь на то, чтобы прокачиваться вместе со мной и еще парочкой человек из нашей гильдии? Тогда можно не бояться охотников за головами...

— Нет, все нормально, Цинь Цянь, я не хочу больше подводить тебя и собираюсь тренироваться в одиночестве. После того, что случилось ... Янь Чжао по-прежнему зол на тебя?

— Неа. Вчера он и мой папа обедали вместе, даже выпили чуть-чуть пива. Хотя он и произнес напыщенную речь о том, какая я непослушная девчонка...

— Ха-ха, просто прелесть...

— Послушай... — Цинь Цянь явно колебалась.

— Что такое?

— Сяо Яо, хотя Янь Чжао немного упертый, он — хороший человек. После того как он победил тебя на дуэли... как ты будешь теперь с ним общаться?

Я не раздумывал ни секунды:

— Неужели я выгляжу таким злопамятным? Почему ты так считаешь? Начать с того, что у меня нет практически никаких боевых навыков, не говоря уж о собственном скилле. Если я проиграл, то проиграл, но буду продолжать усердно работать. Янь Чжао мне не враг, а сильный противник, которого нужно одолеть. Моя цель — победить его в честной и справедливой борьбе, чтобы у него не возникло никаких претензий...

— Хмм, — Цинь Цянь рассмеялась. — Похоже, в этом весь ты!

— Ладно, я пошел оттачивать свое мастерство. Желаю тебе удачи!

— Да-да, думаю, чтобы добраться до уровня 40 у меня уйдет дня 3. Давайте посмотрим, кто достигнет его первым!

— Хорошо...

Продолжив свой «крестовый поход», я убивал одного огромного тролля за другим. После того как счет перевалил за 70 зеленых трупов, наконец-то дропнулась броня. Передо мной во влажной траве лежал сияющий круглый шлем. Я поднял его, чтобы прочитать статистику, и мое сердце ускорило свой бег. Мне действительно можно его использовать! Пришел конец тому времени, когда моя голова была беспечно обнажена!

[Шлем Жестокости] (Бронзовый ранг)

Тип: Доспехи

Защита: +62

Выносливость: +17

Требуемый уровень: 31

Сжимая в руках шлем, я снова проверил свой уровень. До 31 левела оставалось всего 0,6% опыта! Мне осталось убить всего одного тролля!

Победа с помощью [Комбо] 3 уровня не заставила долго себя ждать. С небес на меня спустился золотой луч, я быстрее натянул новехонький шлем, повернул угол камеры, чтобы оглядеть себя со стороны и...

На голове у меня торчала перевернутая бронзовая плевательница... Гейм-дизайнеры костюмов и доспехов в этой игре ну ооочень сильно меня раздражают...

Чтобы утешиться, я открыл окошко моих статов.

[Сяо Яо Живёт без Забот] (Мусорщик Драконьего Предела)

Уровень: 31

Атака: 522-705

Защита: 322

Здоровье: 886

Мана: 330

Обаяние: 26

322 очка. Этого более чем достаточно, чтобы защититься от нападений игроков одного со мной уровня. Кроме того, мое здоровье возросло до 886 очков, что давало неплохие гарантии долгой и счастливой жизни. [Исцеление] также возросло до 4 уровня, так что за раз я мог вернуть целых 600 очков. Ха-ха, если бы не мой высочайший запас НР, это могло бы показаться

большим расточительством... Малыш Бобо также вырос до 31 левела, и его статистика ничем не уступала моей. Хм, я начинал подозревать, что это слегка читерский питомец...

[Малыш Бобо] (Повелитель Пчел)

Уровень: 31

Атака: 458-610

Защита: 305

Здоровье: 763

Магические способности: 305

Нашей общей мощи хватало, чтобы вырезать всех монстров рядом с Драконьим Пределом! Ну, по крайней мере, до очередного обновления игры. Итак, моя следующая цель – прокачка навыков. [Комбо] 4 уровня жизненно мне необходимо, иначе я не смогу наносить достаточно урона!

Вскоре я почти достиг нужного количества мертвых троллей для выполнения квеста.

Неспешно прочесывая местность вокруг одного из холмов, я заметил одинокого игрока, на вид примерно лет 30, с лекарской сумкой за спиной. Интересно, он тут целебные травы собирает, что ли?

Мы молча смотрели друг на друга. Малыш Бобо сердито загудел и бросился было в атаку, но я остановил своего воинственного питомца:

— Нет нужды в чрезмерной жестокости, давай лучше завершим наш квест...

Не знаю, понял ли Собиратель, что только что избежал неминуемой смерти, но, по крайней мере, никак этого не показал. Он развернулся и скорым шагом направился в лес – вероятно, чтобы собрать еще больше трав.

Я наконец-то расправился с сотней троллей, и взглянул на часы. Ого, уже почти полдень! Срочно нужно оставить все свои дела и завершить квест!

Через 10 минут или около того, я достиг армейского лагеря. Квартирмейстер выскочил мне навстречу.

— Юный Мусорщик, ты показал свою силу и убил эти мерзких троллей. Теперь они поостерегутся показываться возле стен нашего города. Вот твоя награда!

Дзынь!

Системное сообщение: Поздравляем! Вы завершили квест [Истребление Троллей]. Ваша награда: 15 000 очков опыта, 5 золотых монет и положительная слава в Драконьем Пределе. Вы также получаете навык: [Удар Ветра]!

А? [Удар Ветра]? Что это такое?

Я тут же открыл свою сумку и увидел слабо светящуюся кроваво-красную книгу навыков. Мое настроение мгновенно улучшилось – не ожидал от игры такого щедрого подарка.

[Удар Ветра] (Навык класса А): Призывает на клинок игрока ураганный ветер и значительно усиливает атаку. Навык 1ур. увеличивает урон на 3%. На 10 уровне увеличивает урон на 30%. Вы не можете использовать его одновременно с [Тяжёлым Ударом]. Стоит 20 очков маны, и кастуется в течение 0.2 секунд. Требуемый уровень игрока – 30. Для изучения необходимо потратить одно очко Обаяния.

Мои глаза медленно, но верно полезли из орбит... [Тяжелый удар], козырная карта рыцарей, мечников и берсеркеров, на уровне 10 усиливал урон только на 10%, а [Удар Ветра] на целых 30%! Единственный его недостаток в том, что ему нужно 0.2 секунды для активации. Очень легко прервать такую атаку еще до ее начала, да и стоит он целое очко Обаяния...

Я взвесил все плюсы и минусы и принял решение. Не выучить его будет слишком расточительно!

Вуууш!

Мое Обаяние опустилось до 25 очков, зато в меню скиллов возникло дополнительное окошко с [Клинком Ветра]. Такой потрясающий навык будет достойным завершением моего суперкомбо [колющий + боковой + рубящий + с размаху + боковой]. Если мой удар с размаху пройдет успешно, то я мог бы оглушить противника на 0.2 секунды. Этого будет достаточно, чтобы скастовать [Удар Ветра] и мгновенно убить противника...

Я решил вновь попытать счастья у Укротителя Зверей Далина:

— Наставник, может, у вас есть какие-нибудь новые навыки для меня?

Видимо, где-то сдох белый медведь, потому что Далин вдруг вскочил на ноги и широко улыбнулся:

— Малыш, ты действительно не разочаровал меня! Пойдем, я покажу тебе мое особое умение!

— Особое умение?! - моей радости не было предела. — Наставник, вы покажете мне навык, с помощью которого оторвали голову тому тигру? Как он называется?

— Цепи...

— Что за?.. Какие еще цепи?

— Это особый навык, который позволяет обездвиживать монстров и других игроков. Смотри внимательно...

Укротитель со всей силы топнул ногой, и в нескольких сотнях метров от него из земли внезапно появились призрачные цепи, разбив на куски огромный валун!

Далин скрестил руки на внушительном животе и гордо произнес:

— Ну что? Каково? Довольно мощно, что скажешь?

Я застыл столбом, мысли в моей голове скакали взад и вперед:

— О могущественный наставник, вашей силе и величию завидуют даже небеса... На своей лошади вы мчитесь, как ветер... и... и...

Это же... Даже слово «могущественный» не передает всего моего восхищения!

Разумеется, мне нужен этот навык, хоть и придется потратить целых 10 золотых монет. Ну что за обдираловка!

[Сковывающие Цепи] (Навык класса А): Топните о землю и выберите цель для [Сковывающих Цепей]. На уровне 1 есть 30% шанс обездвижить цель.

Использует 20 маны, длится 1,9 секунды. Для изучения необходимо потратить 10 золотых монет.

Само собой разумеется, 30% лучше, чем 0%. Я выучу его!

<http://tl.rulate.ru/book/53154/1392860>