Я прошёл по кромке леса и оказался посреди Отравленного Луга. По дороге мне встретилось порядочное количество летающих насекомых, немного похожих на ту смертоносную осу, которую я уже видел. Я подошёл поближе, чтобы прочитать информацию об этом монстре:

[Шмель] (Обычный монстр)

Уровень: 22

Атака: 79-114

Защита: 40

Здоровье: 600

Способности: [Комбо (3 ур.)]

Описание: Повелители Отравленного Луга, эти насекомые самые злобные в этой локации. Даже такой могучий зверь, как тигр, едва ли смог бы что-то им противопоставить.

— Хм, Шмель, значит… — я скосил на него глаза, — Как Шмель из Трансформеров…

Клац!

Мой меч со свистом рассёк воздух. [Меч Хаоса] активировался, усиливая атаку на 10%. Сейчас повреждения от моей атаки должны быть 165. Я был уверен, что смогу прорваться через 40 очков защиты Шмеля. Но прежде, чем я успел спланировать свою атаку, монстр заметил меня и, выставив жало, бросился на таран. Золотой гексаграммы не было, это определённо была простая атака!

{97!}

Оу… Как только жало шмеля впилось в мою руку, я выбросил вперёд Ежевичный Меч, попытавшись провернуть свою обычную комбинацию (выпад, движение вбок и удар), чтобы не дать Шмелю активировать специальный навык. Однако, как только мой первый удар достиг Шмеля, его жало засветилось и на меня обрушилось трёхударное Комбо!

{110!}

{+450!}

{121!}

{214!}

{+150!}

Как же я испугался! К счастью, до белых тапочек дело не дошло. В короткий миг между ударами Комбо я использовал [Исцеление] 3 уровня, вернувшее мне 450 HP и заполнившее шкалу почти до конца. Я добавил [Гемостаз] после завершения атаки, и моё здоровье восстановилось… почти до 50%. Я весь побледнел и тяжело дышал. Чёрт! Неудивительно, что та оса запросто уничтожила команду из 7 человек, тройные атаки Шмеля очень мощные.

Па!

Ярость заклокотала в моем сердце, я бросился вперед и нарезал шмеля на 8 кусочков. Издав напоследок жужжащий звук, он упал замертво. Я получил прибавку к опыту и 11 медных монет. Всё-таки какая хорошая штука — эти медные монетки!

Я открыл карту. В самой дальней точке Отравленного луга травянисто-зелёный цвет сменялся тёмно-красным. Ага, значит, самые высокоуровневые монстры должны быть именно там. И то, что мне нужно, видимо, тоже там. Пока я внимательно слежу за тем, чтобы исцелять себя между атакующими комбо Шмелей, они не смогут убить меня мгновенно. Как хорошо, что я целитель: пока я жив, я могу восстановить своё здоровье.

Мне понадобилось больше часа, чтобы добраться до дальней точки луга, оставляя за собой бесчисленные трупы шмелей. К сожалению, карта Шмеля мне не дропнулась, а то я мог бы быстро разбогатеть с таким питомцем. Атака Шмеля была 4 звезды, выше, чем у Среброкрылой птицы. Если бы я смог запечатать хотя бы одного, то, несомненно, стал бы местным Крезом!

Путь мне преградили колючие кусты. Не желая задерживаться, я решил прорубить себе дорогу насквозь. Закончив и окинув оценивающим взглядом своё «произведение искусства», я неожиданно почувствовал витавший в воздухе цветочный аромат. Теперь через кусты можно было разглядеть несколько насекомых с яркой расцветкой. Они кружили над лугом с раздражающим жужжанием. Их жала имели странный металлический оттенок. Я нашёл их – это были Пчёлы-убийцы! Медленно приблизившись метров до 20 к ближайшему монстру, я жадно начал читать его характеристики. Познай самого себя и врага своего — не будешь побеждён и в сотне сражений!

[Пчела-убийца] (обычный монстр)

Уровень: 24

Атака: 94-154

Защита: 50

Здоровье: 700

Способности: [Комбо (3 ур.)]

Описание: Повелители Отравленного Луга. Даже такой могучий зверь, как тигр, едва ли смог бы что-то им противопоставить.

Когда я увидел характеристики Пчелы-убийцы, у меня сердце чуть не остановилось. Господи, атака 154! Даже используя комбо, я могу и не дожить до завтра. Это сложная задача!

Приблизившись крадущейся походкой, я напал первым!

Ша!

Покинув своё укрытие, я кастанул [Воодушевление] 2 уровня, которое подняло мою атаку на 2%. Даже такая разница сейчас важна! Мой меч вычертил в воздухе дугу и нанёс горизонтальный удар.

Бэнг!

{117!}

Удар отбросил монстра назад. Но, почти сразу же, пчела с рассерженным жужжанием рванулась в контрнаступление. Это Комбо! Пока она непрерывно атаковала меня, я чуть было не потерял все очки HP, но мне всё же удалось применить [Исцеление]!

{174!}

{180!}

{+354!}

{172!}

Я чуть не лишился жизни. Это действительно страшно. Хотя у меня вполне приличные доспехи, они, все же, сделаны из ткани и не подходят для битвы с высокоуровневыми монстрами. Эх!

Я вовремя успел исцелить себя и избежал смерти. Остаток боя окзался намного проще, так как откат у Комбо довольно большой. Но даже и без него Пчела-убийца — достаточно грозный противник. И хотя мне удалось убить её, я был весь в холодном поту. Какой это обычный

монстр? Да сражаться с ней хуже, чем с боссом!

С первой Пчелы-убийцы не выпало никакой экипировки, так что я решил продолжать. Я внимательно проверял уровни Пчёл-убийц, прежде чем нападать на них. Но даже так я не нашёл ни одной пчелы 1 уровня…

Я расправился со множеством Пчёл-убийц, но монстра 1 уровня так и не встретил. Был почти полдень, я сделал перерыв на обед и продолжил поиски.

Моя однообразная война с Пчелами продолжалась до 3 часов дня. Монстры умирали под моим клинком, возрождались и умирали снова. Я проделал это уже тысячу раз и буду повторять, пока не найду пчелу 1 уровня!

Наконец, моё упорство было вознаграждено. Было уже почти 4 часа, когда появилась Пчела-убийца 1 уровня!

Мои колени так дрожали, что мне пришлось ухватиться за небольшое деревце. Чтобы успокоиться, я глубоко вздохнул. Пчела-убийца 1 уровня безмятежно танцевала над лугом. Испугавшись, что она ускользнёт из моих рук, я достал сразу целую пачку запечатывающих карт. Раз уж я был теперь богат, я купил их сразу сотню! Эта Пчела-убийца 1 уровня будет моей!

Ша!

Запечатывающая карта взлетела над головой пчелы. Как и прежде, шесть столбов света устремились вниз. Монстр яростно сопротивлялся, пытаясь вырваться. Свет медленно погас, попытка оказалась неудачной. Счастливая пчела полетела обратно к цветущему лугу…

Я упрямо скрипнул зубами. С вероятностью запечатывания 24% у меня всё получится!

Я продолжил свои попытки. На 5 карте Пчела-убийца перестала вырываться. Со вспышкой яркого света она переместилась в слот питомцев. Ну, теперь-то я разбогатею!

Я с волнением открыл меню. На экране появились характеристики Пчелы-убийцы, довольно приличные:

[Пчела-Убийца]

Уровень: 1

Атака: □□□□□

Защита: □□□

Здоровье: □□□□

Ловкость: □□□□□

Магия: □□□

Рейтинг превосходства: 74%

Превосходство 74%! Этот пет достаточно высокого уровня, а атака 4,5 звезды заставит людей при виде него пускать слюни, либо дрожать от страха, когда он бросится на них. Это хорошая поддержка!

Я решил оставить эту Пчелу-убийцу себе. Мой первый питомец!

Когда я уже собирался выпустить монстра, чтобы он мог качать уровни вместе со мной, я увидел, как что-то блеснуло на краю леса. Наверно, это респаун другой Пчелы-убийцы. Но внезапно над травой мелькнула чёрная тень!

Нет, здесь что-то не так. Я видел много респаунов Пчёл-убийц, но этот выглядел очень медленным и очень элегантным!

Я протёр глаза и продолжал смотреть. В золотом сиянии появился монстр, похожий на пчелу-убийцу, но были и отличия. Крылья отливали золотистым светом, как и жало. Его крепкое и сильное тело слегка поблёскивало под солнечными лучами. Казалось, что эта огромная пчела закована в броню.

Я посмотрел на характеристики этого странного существа, и чуть не потерял сознание. Оно 1 уровня! Реально 1 уровня!

[Повелитель Пчёл] (Элитный монстр)

Уровень: 1

Описание: следующий этап эволюции Пчелы-убийцы. Монстр, которого называют легендарным душегубом. Повелитель Пчёл обладает превосходной атакой и несравненной ловкостью. Он — кошмар браконьеров и виновник смерти многих героев.

Взглянув на окно запечатывания, я увидел мигающую иконку Пчелы-убийцы. Когда я открыл информационное окно, там было не только изображение Пчелы-убийцы, но и запечатывающая

карта для Повелителя Пчёл. Судя по всему, Повелитель Пчёл всё ещё считается Пчелой-убийцей! Это просто здорово, я смогу запечатать этого супер-монстра!

Бззззз!

От неожиданности у меня помутился рассудок! Это же элитный монстр 1 уровня! Монстры, которых можно было запечатать, встречались так же редко, как недостижимые красавицы на 10 баллов. Но у меня есть карта с изображением Пчелы-убийцы, а значит, я могу запечатать Повелителя Пчёл. Это означает только одно. Боже, я могу сделать состояние!

Над Повелителем Пчёл высветилась вероятность запечатывания – 11%. Хм, даже если у меня уйдёт на это много времени, я всё равно его запечатаю. Чего мне бояться, ведь у меня есть 95 запечатывающих карт!

Шаа!

Я выбросил первую запечатывающую карту, но пчела легко стряхнула её. Появился [ПРОМАХ]. Повелитель Пчёл летал кругами на том же месте. Да он дразнит меня…

Шаа!

Я выбросил вторую карту и через 1,5 секунды снова появился [ПРОМАХ]. Пчела продолжала дразнить меня.

Третья карта!

Четвёртая!

Пятая!

…

Хотя я человек терпеливый, но оказался на грани, потеряв 87 карт. Какие к чёрту 11%, больше похоже на 1%!

Я бросил 91 карту, когда появились столбы света. С моих губ невольно сорвалось:

— Молю тебя, господи, пожалуйста, помоги мне!

Повелитель Пчёл яростно жужжал, но в этот раз он оказался в ловушке столбов света. Медленно он становился всё меньше и меньше, пока со звуком шаа не исчез в

запечатывающей карте. Оттуда он со вспышкой переместился в окно питомцев!

Я немедленно открыл меню, чтобы посмотреть характеристики Повелителя Пчёл. В этот момент моё сердце, и правда, чуть не остановилось. Характеристики были слишком хороши. Они с лихвой компенсировали зря потраченные запечатывающие карты ~

[Повелитель Пчёл]

Уровень: 1

Атака: □□□□□

Защита: □□□□

Здоровье: □□□□

Ловкость: □□□□□

Магия: □□□

Рейтинг превосходства: 97%

По сравнению с Пчелой-убийцей преимущество Повелителя Пчёл было в нападении 5 звёзд против 4,5, да и защита была выше на 1 звезду. Остальные статы были одинаковыми. Довольно низкие магические способности при довольно высокой ловкости. Но наиболее важной для меня характеристикой всё же была сила атаки, чтобы компенсировать мои низкие способности в этом направлении. Повелитель Пчёл мог наносить огромные повреждения, и это просто замечательно. С моими [Исцелением] и [Гемостазом], мой новый питомец сможет выдержать большой урон и вернуть его противнику с лихвой!

Но что более важно, у него 97% превосходства, я никогда не видел больше!

Чуть не прыгая от восторга, я тут же призвал Повелителя Пчёл, чтобы отправить его убивать монстров. Но перед этим нужно было сделать ещё одну вещь. Мне нужно было дать имя моему питомцу. Если назову его «Повелитель Пчёл», это будет, пожалуй, слишком угрожающе. Этот питомец — настоящая машина убийства, поэтому нужно придумать ему милое безобидное имя, чтобы скрыть его истинные таланты!

После некоторых размышлений меня осенило: Малыш Бобо.

Какое пугающее имя!

Да, Малыш Бобо, твоё имя войдёт в историю ‘Destiny’! Ты станешь непоколебимой силой. Твоё имя прославится в веках, вселяя ужас в сердца!

http://tl.rulate.ru/book/53154/1347179