Я кивнул:

— Да, учитель, я хотел бы получить повышение!

— Хорошо!

Наставник улыбнулась и протянула руку:

— Прежде, чем я дам тебе задание, ты должен заплатить мне 10 Серебряных монет за обучение!

— Хорошо… — я отдал ей 10 Серебряных. После всех этих приключений я не испытывал недостатка в деньгах.

Инструктор вытянула шею и весело посмотрела на меня:

— Хорошо. Если ты хочешь стать настоящим целителем, ты должен завершить один квест. Вот, возьми этот свиток. Если пойти на кладбище к югу от города, можно обнаружить там паучью пещеру. Найди надгробие в ее глубине и перепиши текст, выбитый на могильной плите. Это твоё задание. Но будь осторожен, в этом подземелье очень опасно. Твоя смерть может быть очень… мучительной.

Меня даже дрожь пробрала. Но заданию-то всё равно, готов ты его выполнить или нет, придётся идти…

Системное сообщение: Вы получили учебное задание [Текст на могильной плите в Паучьей Пещере] (Уровень трудности: C)

Описание задания: Войдите в паучью пещеру и перепишите текст с надгробия в её глубине. Игроку нельзя создавать команду. Если игрок создаст команду или будет вылечен другими игроками, миссия будет считаться проваленной. В этом случае, вам придётся ждать 72 часа, чтобы подать повторную заявку на выполнение квеста!

О, боже! Как всё строго! Мне нельзя создавать команду и принимать помощь от других игроков! Цинь Цянь сказала, что поможет мне, но она, видимо, просто не знала об этом требовании.

Выйдя за дверь, я открыл списки игроков. Так, что там у нас с целителями? В Ба Хуане сейчас находились целители даже 23 уровня, но все они были послушниками. Ни один из них не получил повышение! Выходит, этот квест был слишком суровым, что делало его абсолютно бессмысленным. Целитель просто не может в одиночку выполнить задание уровня C по зачистке пещеры. А для меня, мечника-целителя, оно должно было стать лакомым кусочком.

В целом, в Ба Хуане было более 1000 целителей, уровень которых превышал 20, но ни один из них не смог успешно пройти квест. Это говорит само за себя. Я догадывался, что множество честолюбивых надежд и мечтаний разбилось об это невыполнимое задание…

Итак, взяв свой верный Ежевичный меч и напевая весёлую песню, я покинул Ба Хуан и направился прямиком на кладбище. Расположение Паучьей Пещеры было записано на мини-карте. Мой лакомый кусочек, я иду к тебе, и…

Дзынь!

Что это за неожиданный звук?

Системное сообщение: Поздравляем! Предложенные вами в [Роще Сокровищ] 100 Золотых монет были куплены игроком XXX за 2500 юаней. После вычета 10% налога, вам было перечислено 2250 юаней на карту №6227002008730084***!

Проверив свой банковский счёт, я выяснил, что баланс составляет больше 10000 юаней. Да я богат!

Ночь подошла к концу, когда я добрался до кладбища. Неподалёку прохаживались несколько солдат из Ба Хуана, вооружённых длинными копьями. Кажется, они охраняют кладбище. Солдаты пялились на ворон, сидящих на деревьях, и о чём-то болтали. Хм, если это НПС, возможно, у них найдётся для меня парочка простых квестов. Раз я уже здесь, то мог бы заодно убить несколько дополнительных монстров.

Я подошёл поближе и услышал их разговор.

— …да, эти сумасшедшие ядовитые чудовища становятся всё злее и злее с каждым днём…

Капитан прервался на душераздирающий вздох и продолжил.

— Пауки нападают не только на коров и овец, на днях они напали на нашу транспортную команду! Я слышал, что несколько человек погибли от яда. Из-за этого происшествия командир вышел из себя и закатил истерику охранникам…

Другой солдат тоже решил внести свою лепту:

— Ну да ничего не поделаешь… Эти звери, и правда, ужасны…

В этот момент капитан заметил меня:

— Эй, вы там! Вы же авантюрист из Ба Хуана? Почему вы подслушиваете?..

Я широко улыбнулся, пытаясь расположить их к себе.

— Капитан, я готов протянуть вам дружескую руку. Парни, я могу вам чем-то помочь?

— Хехе…

Глаза капитана скользнули по мне, в его голосе послышалась издёвка:

— Малыш-целитель, как ты можешь нам помочь? Может быть, ты войдёшь в Паучью пещеру и принесёшь нам 100 паучьих клыков?

Я кивнул:

— Да, могу!

НПС выглядел шокированным:

— Хорошо, покажи нам свою силу! Вот, это плакат с объявлением о вознаграждении. Если ты соберёшь 100 паучьих клыков и принесёшь их нам, тебя ждёт щедрая награда!

Пача!

Необходимый компонент этого квеста, кроваво-красный плакат, появился в моём инвентаре.

Системное сообщение: Вы получили квест [Кровавая бойня в Паучьей Пещере]! (Уровень трудности: B)

Описание миссии: Войдите в паучью пещеру и убейте находящихся там пауков. Принесите 100 паучьих клыков капитану солдат. Если вы это сделаете, получите большую награду. Если вам удастся убить Королеву Пауков, ваше вознаграждение будет увеличено!

Квест получен. Пора идти!

Я вошёл на кладбище. Там и тут слонялись скелеты. Все они были монстрами 19 уровня. Лучше бы их избегать. Чтобы их перебить, потребуется слишком много времени. Я разберусь с ними после того, как найду пещеру.

Продолжив путь, я, между делом, открыл список топовых игроков города Ба Хуан и просмотрел

его. Вау, здесь много действительно крутых персонажей, и я был…

Эх, не было меня в этом списке…

1) [Воин Янь Чжао], мечник 25 ур.

2) [Генерал Ли Му], мечник 25 ур.

3) [Юэ Цинь Цянь], ассасин 24 ур.

4) [Парящий Дракон], маг 24 ур.

5) [Юэ Вэй Лян], ассасин 24 ур.

6) [Генерал Бай Ци], берсерк 24 ур.

7) [Злобный Тигр], берсерк 24 ур.

8) [Генерал Ван Цзянь], мечник 24 ур.

9) [Базальтовый Грабитель], лучник 23 ур.

10) [Студент Хэ Ши], целитель послушник 23 ур.

Количество игроков, которые уже получили повышение, перевалило за 10 тысяч. Довольно суровое соревнование. Я находился в самом начале довольно длинного пути к вершине. Ну да ничего, хоть и медленно, но я догоню их. Это список лидирующих игроков только Ба Хуана. Если включить в него игроков из двух других городов, Фан Шу и Цзю Лин… думаю, я занял бы место в первой сотне тысяч. Говорили даже, что игроки Ба Хуана уступают игрокам из других городов… Хоть плачь…

Когда я собрал больше информации, оказалось, что человек, возглавляющий список, не просто игрок. Он гильдмастер [Праги], а значит, босс Юэ Цинь Цянь и ещё трёх игроков из списка: Генерала Ли Му, Генерала Бай Ци и Генерала Ван Цзянь, которые, несомненно, были из той же гильдии. Довольно интересно, что здесь, в Ба Хуане, появилось столько героев. Наверно, в скором времени случится что-нибудь необычное!

Ступая по опавшим листьям, я пересёк кладбище и добрался до места, отмеченного на мини-карте. Но я не увидел никакой пещеры — только огромное надгробие. А вход-то где?

Взглянув на камень, я прочел высеченную на нем надпись:

«У Ши Чже начал свой путь как ученик. Спустя три года он приступил к изучению боевых искусств. Во время соревнований по стрельбе из лука он подстрелил одного из барабанщиков, и ему было запрещено продолжать заниматься подобными вещами. После этого он стал врачом и получил известность благодаря своей работе. Позже он придумал новый рецепт и, проглотив новое лекарство, умер.

«Что за…»

По мере того, как я читал текст, мои глаза становились всё шире и шире. Что за чушь придумали эти талантливые гейм-дизайнеры?!

Я услышал какой-то шорох, доносящийся из-за могильной плиты. Вдруг листья вокруг зашевелились, и появилась кроваво-красная тень. Я вздрогнул от неожиданности. Это был паук, размером с CD диск, но в отличие от обычных пауков, его тело было красным.

[Кровавый Паук] (Обычный монстр)

Уровень: 20

Атака: 85-105

Защита: 40

Здоровье: 700

Способности: [Кража Жизни (ур.3)]

Описание: Страж Паучьей Пещеры. Эти пауки нападают на людей и пьют их кровь. Таким образом, они могут полностью восстановить свое здоровье в самом разгаре боя. С ними очень трудно иметь дело.

О, так вход в паучью пещеру прямо за этим надгробием! Уступи-ка мне дорогу!

Сверкнул Ежевичный Меч, я выполнил трёхударное комбо, предмет моей гордости: выпад, движение вбок, удар. Мне потребовалось около 3 секунд, чтобы выполнить эту комбинацию, и хотя всё происходило очень быстро, каждый удар приходился точно на паука. Монстр затрясся от ярости и закричал. Одно за другим над ним загорались повреждения:

{112!}

{91!}

{123!}

Последний удар оказался самым мощным. Если бы он был выполнен мечником, то стал бы смертельным!

После третьего попадания паук контратаковал. Я быстро вылечил себя и ответил ещё двумя выпадами, которые и закончили бой. Мне оставалось только подобрать 7 Медных монет, выпавших из мертвого монстра.

Я наклонился и ткнул мечом в землю за надгробием. Листья зашуршали, рассыпались в разные стороны, и появился вход в подземелье! Паучья Пещера оказалась скрытой локацией!

Медленно и очень осторожно я начал спускаться в пещеру и… разумеется, поскользнулся! Пролетев около 10 метров, мое тело рухнуло на твёрдую землю. С трудом поднявшись, я осмотрелся вокруг. В пещере было довольно влажно и темно. Вдалеке я заметил красную тень. Она быстро приближалась ко мне. О боже, ещё один Кровавый Паук! Радиус моего зрения здесь крайне ограничен, я могу видеть не дальше 3-5 метров. Кровавый Паук, с которым я легко разделался наверху, внизу стал очень опасным. Однако… это его не спасло.

После того, как я убил паука, раздалось глухое Пача!. Дропнулся паучий клык. Я подобрал его и положил в инвентарь. Пора двигаться дальше.

В паучьей пещере было полно изгибов и поворотов, и повсюду были Кровавые Пауки. После того, как я убил несколько десятков монстров, передо мной появился новый тип врага. Его тело было изумрудно-зелёного цвета. Это был ядовитый паук!

Хсссс…

С этим странным звуком паук бросился на меня. Не растерявшись, я ударил его мечом и уже приготовился ко второму удару, как вдруг паук выпустил в воздух облачко яда. Часть его попала мне на лицо.

Тик!

Уведомление: Вы отравлены. Каждую секунду вы теряете 10 HP в течение 10 секунд!

Я быстро кастанул [Гемостаз]. Неважно, как долго продлится эта битва. Мне, целителю, не страшен какой-то яд!

Я бродил по Паучьей Пещере около часа и собрал более 70 клыков, но конца её так и не нашёл. После короткого раздумья, я решил двигаться дальше. Вдруг яркий свет резанул мне глаза. Передо мной раскинулся Большой Зал. Вдалеке высилось огромное надгробие, за ним хрустальный гроб, от которого исходил неприятный зелёный свет. Действительно, мастерская

работа. Мне почему-то пришла в голову мысль о старом генерале, обретшем здесь свой последний покой. Но это ещё не всё. Из-за гроба выглядывал огромный зелёный паук радиусом почти 2 метра. Он постоянно распылял вокруг себя яд, облака которого окутывали гроб и пропитали хрусталь насквозь. Жуткий паук как будто пировал на костях некогда могучего воина.

— Гадость…

Я нахмурился, разглядывая монстра. Ага, да это и есть [Королева Пауков], босс Серебряного ранга 21 уровня. Похоже, это будет интересный бой…

http://tl.rulate.ru/book/53154/1347176