

Я решил воспользоваться системным меню, чтобы найти преподавателя Алхимии. Справка сообщала, что он находится в небольшом лесочке, лежащем поблизости от Ба Хуана.

С Ежевичным мечом наперевес я помчался туда. Но, когда я добрался до леса, то с удивлением обнаружил вместо него чистое поле.

Что происходит? Я зашёл на онлайн форум 'Destiny' и начал рыться там в поисках постов про Алхимию. Довольно быстро я наткнулся на то, что искал.

[Вопрос]: Где преподаватель Алхимии? Почему я не могу его найти?

[Ответ]: Чёрт побери, я искал его всё утро и обнаружил, что там, куда указывает система, никого нет. Вместо этого, преподаватель Алхимии находится в лесу сразу за северными воротами города. Есть, по крайней мере, 11 мест, где он может обретаться, причем каждые 15 минут этот старик меняет своё местоположение.

Просто смешно!

Так вот почему я не могу его найти.

Все, что мне оставалось, — это бродить по небольшому лесочку недалеко от северных ворот и искать старикана там. Прошло не менее 10 минут, пока я, наконец, его не обнаружил. Преподаватель мирно дремал под деревом гинкго. Над головой у него можно было прочесть надпись [Алхимик Ми Фу].

Я подошёл поближе и вежливо поклонился:

— Приветствую Вас! Я хотел бы стать Алхимиком!

Он ничего не ответил. Стараясь быть вежливым, я продолжал стоять, не поднимая головы. Несмотря ни на что, я не хотел вызвать недовольство старика. Время шло, но ответа я так и не услышал. Смущённый этим, я поднял глаза. Что за чёрт? Он исчез.

У меня появилась мысль, а не бросить ли мне к чертям эту Алхимию, но здравый смысл одержал верх. Так что я снова отправился на поиски преподавателя. Спустя ещё 10 минут я обнаружил Алхимика под другим деревом и вновь подошёл к нему. В этот раз я не стал церемониться:

— Привет, я хотел бы стать Алхимиком!

Ми Фу пристально взглянул на меня:

— Малыш, ты действительно хочешь стать Алхимиком?

— Да!

— Хорошо!

Ми Фу улыбнулся:

— Для того, чтобы стать великим Алхимиком, ты должен обладать острым умом. Если ты сможешь правильно ответить на три моих вопроса, я дам тебе задание. Только после того, как ты его выполнишь, ты сможешь стать настоящим Алхимиком.

— Окей, давайте начнём!

Улыбка Ми Фу стала ещё шире:

— Какие колёса не могут сдвинуться с места?

Я задумался. Это сложная загадка. Но через несколько секунд я довольно улыбнулся:

— Колёса ветряной мельницы.

— Верно. Следующий вопрос: как с помощью одного листа закрыть всё небо?

— Прикрыть этим листом глаза.

— Последний вопрос: гусеница хочет перебраться через реку, но моста там нет. Как ей это сделать?

Этот вопрос очень трудный. Я думал, по меньшей мере, минуту, прежде чем попытался ответить:

— Она превратится в бабочку и тогда сможет перелететь?

— Что ж, неплохо...

Ми Фу, наконец, сел ровно. Теперь он смотрел прямо на меня:

— Ты действительно хочешь стать Алхимиком?

— Да!

— Хорошо! — старик достал из кармана небольшую лопатку, — Алхимик должен уметь самостоятельно собирать нужные травы. На юго-востоке есть Лес Травяных Фруктов, пойдёшь туда и соберёшь 10 плодов Цао Го. Если ты сделаешь это, я позволю тебе стать Алхимиком.

Дзынь

Вы принимаете квест - [Задание Алхимика]?

Конечно, я его принял. Описание квеста соответствовало тому, что сказал Ми Фу: нужно собрать 10 плодов Цао Го. Само задание не выглядело слишком трудным, сложность в том, что я не знал, какого уровня монстры обитают в Лесу Травяных Фруктов.

Взяв лопатку, я покинул преподавателя. Примерно 10 минут спустя, я добрался до нужной мне локации. На её краю порхало огромное количество бабочек. Поистине, захватывающее зрелище.

Я вытащил из ножен Ежевичный Меч. Даже если лес выглядит вполне мирным, в нём могут быть очень сильные монстры. И точно, стоило мне войти под полог, как зелёная летучая мышь, до этого спокойно висевшая на ветке, ринулась в мою сторону.

[Летучая Мышь Вампир] (Обычный монстр)

Уровень: 12

Атака: 55-62

Защита: 24

Здоровье: 400

Способности: [Переливание крови 1 ур.]

Описание: Низкоуровневый монстр. Летучие Мыши Вампиры способны выкачивать здоровье. Они частенько совершают набеги на близлежащие поля, что заставляет фермеров и охотников всегда быть начеку. И небезосновательно, многие достойные граждане были безжалостно растерзаны этими ужасными хищниками.

Наблюдая за неуклюжей Летучей Мышью размером с небольшой мяч, я не мог не рассмеяться. Это слишком легко!

Я широко размахнулся и вонзил меч в приближающегося моба. Просто, но эффективно. Пачи. Клинок угодил монстру в живот. Летучая Мышь, вскрикнула от боли. Я нанёс ей 97 очков повреждения.

Вместо того чтобы отступить, монстр ринулся на меня, разинув красную пасть. Он вцепился мне в плечо и мгновенно превратил половину нанесённого мне урона в своё здоровье.

{43}

{+21}

Не обращая внимания на рану, я продолжал кромсать Летучую Мышь. Ещё пара ударов и ее недолгой жизни пришел конец. После этого мне пришлось использовать [Гемостаз], чтобы восстановить здоровье. Из монстра выпало 5 медных монет и тёмно-зелёная карта. Я был весьма заинтригован и подхватил ее буквально на лету.

[Изображение Летучей Мыши Вампира] - тип предмета Изображение. После того, как игрок найдёт Изображение монстра, он может приручить этого монстра, сделав его своим питомцем.

«Питомец?»

Я был шокирован. Хотя я и знал, что у каждого игрока есть по 3 слота для питомцев, ни у одного из нескольких тысяч человек, виденных мною в Ба Хуане, они пока не были заполнены.

Ну что ж, хорошо, я смогу её использовать. Шуаа. Карта [Изображение Летучей Мыши Вампира] переместилась в мою Книгу Изображений. Открыв ее, я, наконец, понял, как происходит приручение. Мне нужно найти монстра, Изображение которого я получил ранее. И, используя несколько Запечатывающих Карт, приручить его. Так можно поймать только монстра 1 уровня, и шансы на успех зависели от конкретного экземпляра.

Сейчас у меня на руках всё равно не было ни одной Печати, так что пытаться найти Летучую Мышь Вампира 1 уровня не имело смысла. Поэтому я отправился дальше. Через несколько шагов я нашёл то, что искал. Прямо передо мной росли мелкие светло-зелёные кустики. Это Цао Го 1 уровня!

На каждом стебельке висело несколько плодов. Я попытался сорвать их, но у меня ничего не вышло. Тогда я вытащил лопатку и осторожно выкопал растение целиком. Как только я вытащил тонкий стебелек из земли,

Дзынь!

Системное сообщение: Поздравляем, вы собрали [Цао Го] x 1!

С удвоенной энергией я ринулся на поиски Цао Го. К счастью, один из них обнаружился совсем рядом. Через несколько мгновений в моём инвентаре находилось уже два растения.

Я шагал и шагал вперёд с Ежевичным Мечом в руке. Вскоре, я наткнулся на небольшую стаю Летучих Мышей Вампиров. Сразу два монстра сидели на ветке в нескольких метрах прямо напротив меня. Похоже, у нас расклад двое на одного...

Мои губы скривила усмешка. Пришло время сражаться не на жизнь, а на смерть!

Шуаа!

Мои босые ноги плавно скользнули по траве. Взмахнув мечом, я со всей силы полоснул по ближайшей ко мне Мыши. Пенг. Критический удар! Повреждение 178. От удара тело монстра отлетело назад. Я уже замечал, что в 'Destiny' после полученного удара противник отскакивает назад или замедляется на мгновение, что отражается на времени его контратаки. Это и происходило сейчас с Летучими Мышами. Секундная пауза дала мне возможность нанести следующий удар по Вампиру, пока он ещё не успел отреагировать на первую атаку.

Чиинг

{91!}

Используя небольшую паузу после второго удара, я снова полоснул Мышь мечом. В результате, контратака на первый удар была отложена на второй удар, а затем и на третий, который стал для Мыши роковым. Скорость атаки Ежевичного Меча невысока. Обычный удар занимает 1,5 секунды, но с отставанием контратаки монстра и большими повреждениями, которые я наносил, у меня получилось убить его, не получив ни царапины...

Во время схватки со второй Летучей мышью, я думал о предыдущем поединке. Атаку на первого моба я начал с критического удара, из-за которого и образовалась пауза. Она позволила мне нанести второй удар, а затем завершающий, прикончивший монстра еще до того, как он смог контратаковать. Это... комбо? Погодите, я ведь составил его сам, может ли быть, что это полноценное комбо – то самое, которым пользуются герои легендарного уровня?

Хмм, становится всё интереснее.

Вскоре я собрал уже 9 растений Цао Го и, когда выкапывал десятое, раздался знакомый звук.

Дзынь!

Системное сообщение: Вы изучили навык [Сбор Трав]!

Во всех играх, в которых мне приходилось участвовать раньше, [Сбор трав] был важным навыком Алхимиков и Аптекарей. Я не мог поверить своей удаче. Получить такой серьезный навык так быстро — просто здорово! Если сравнивать с [Мечом Хаоса], на получение [Сбора Трав] я вообще не потратил времени.

Основное отличие между Аптекарями и Алхимиками в том, что первые специализировались на изготовлении зелий здоровья, а вторые – зелий маны. Хотя продукты, производимые представителями этих двух профессий, достаточно непохожи друг на друга, их объединяло то, что они гарантировали приличный доход. По крайней мере, я очень на это надеялся.

Согласно моим наблюдениям, каждый раз, когда игрок переходил на следующий уровень, он получал 10 очков маны. Но его скилы тоже становились сильнее и требовали большего количества маны при использовании. Например, мой [Гемостаз] на 1 уровне тратил 5 маны, а на 10 уровне уже 50. И это только начало. У игрока, использующего высокоуровневые навыки, расход маны на 1 уровне составлял 20, а на 10 уровне уже все 200. Если Мечник помещает все свои очки в силу, то на 50 уровне ему будет доступно всего лишь 550 очков маны. Используя парочку скилов, он просто напросто истощит все свои запасы. Без принятия каких-нибудь волшебных пилюль, он будет вынужден ограничиться базовыми атаками. Это означает, что потребность в зелье маны безгранична. Пока люди играют, они нуждаются в волшебных пилюлях.

Мои цели, ради которых я хочу заработать деньги, довольно просты. Во-первых, чтобы моя сестра могла оплатить учёбу в колледже. А во-вторых, я собирался возродить нашу команду Чжань Лун! Пока что у меня 8000 юаней или 1300 долларов. Один игровой шлем стоил 10000 юаней, поэтому я отчаянно искал способ заработать и как можно быстрее.

Хорошо. Алхимик – мой первый шаг к богатству. Даже если мой основной уровень понизится, я, не колеблясь, займусь изучением этой профессии.

Я нашёл преподавателя Алхимии в том же лесу, где и оставил. 10 растений Цао Го перекочевали в его морщинистые руки.

— Ну что ж, молодой человек, ты выполнил задание. Другого я от тебя и не ожидал. С этого момента, ты один из Алхимиков, мастеров, известных своей смелостью и умом. Ты сможешь отправиться в неизведанные земли, где ещё не ступала нога человека, чтобы найти редкие травы и создать из них превосходные зелья...

Ми Фу похлопал меня по плечу. Мягкий свет окутал мое тело. После этого под моим именем появилась надпись «Алхимик-Практикант». В довершение, я получил новый навык [Алхимия]! Мои труды не пропали даром!

Ми Фу взглянул на меня и продолжил:

— Теперь ты Алхимик, но... молодой человек, если ты авантюрист города Ба Хуан, почему ты до сих пор не сходил к лорду правителю города, чтобы получить городскую эмблему?

— Городскую эмблему? — я ничего об этом не слышал.

— Хм, умом ты пока не блещешь, верно?

Ми Фу похлопал себя по лбу с болезненной гримасой:

— Как авантюрист города Ба Хуан, ты можешь пойти в резиденцию правителя, найти там лорда правителя и стать признанным авантюристом города. Возможно, ты даже получишь от него какой-нибудь подарок...

— ЧТО?!

Я бросился обратно в город, оставив Ми Фу в одиночестве под деревом Гингко. Что за чертовщина? Система никогда не говорила мне об этом! Ни в меню помощи, ни в сообщениях на форуме не было информации ни об эмблеме, ни о подарке! Полагаю, что в Ба Хуане найдётся немного игроков, которые знают об этом.

<http://tl.rulate.ru/book/53154/1344274>