

Я разглядывал карту. Из-за того, что мой уровень пока оставлял желать лучшего, видеть я мог только небольшие кусочки территории вокруг деревни. Да и те были уже опустошены. Поразмыслив немного, я выбрал северо-восточное направление.

Нужно отойти подальше от безопасных мест, туда, где меньше игроков. Потому что, если кто-нибудь примажется ко мне и начнет таскать из-под носа лут, пользуясь моим слабым классом целителя, то долго я не протяну. На вкладке моих навыков [Гемостаз] имел уже 77/100 очков опыта, ещё немного, и я смогу закрыть уровень. На втором уровне [Гемостаз] сможет восстанавливать 100 очков здоровья, и глазом моргнуть не успеешь. А значит, мои способности к выживанию существенно повысятся.

Вперёд!

Покинув деревню, я поспешил оставить позади и прилегающие к ней территории. Я пересёк местность, где обитали Гиены, и углубился в лес. Наконец, минут через 20, мне повезло добраться до локации, в которую раньше я не осмеливался сунуться – Лес Диких Медведей. Здесь обитали медведи разных видов, но все 5-7 уровня. Взглянув на мой ранг, можно было бы решить, что я подвергаю себя неоправданному риску, но у меня в сумке лежали 23 склянки Синего Зелья, и я был готов к продолжительному сражению.

Поехали!

Я направился напрямик к Чёрному Медведю 5 уровня, вызываяще размахивая мечом. За те 30 секунд, которые длилось яростное мочиловое, я лечил себя 4 раза. У меня ушло 20 очков маны на убийство одного медведя, что меня вполне устраивало. Вперед, в лес, на поиски следующей цели!

Убийство моба 5 уровня игроком 4 уровня давало не слишком большой прирост опыта, моя шкала все еще заполнена только наполовину. Но примерно через час, завалив очередного Чёрного Медведя, я перешёл на 5 уровень!

Гааа

Монстр издал ужасающий крик и исчез, оставив после себя предмет экипировки. Подняв его с земли, я понял, что смогу его использовать.

[Перчатки Чёрного Медведя] (Белая экипировка)

Тип: Одежда

Защита: 3

Требуемый уровень: 4

Я надел перчатки, и моя защита тут же выросла до 9. Я огляделся вокруг.

Серый Медведь 7 уровня, тихонько подкрадывавшийся ко мне со спины, утробно зарычал, поняв, что раскрыт. Его когти словно приглашали меня подойти поближе. Он смотрел прямо мне в глаза, из черных зрачков глядела сама смерть. Прежде чем двинуться вперёд, я внимательно огляделся. В радиусе 50 метров не наблюдалось ни мобов, ни других игроков. Серый Медведь 7 уровня достался мне одному. Повезло!

Шуу

Я бросился вперёд с мечом наизготовку. Поравнявшись с монстром, я обрушил клинок ему на голову. Послышался громкий лязг, будто я ударил по металлической пластине. А вот повреждения оказались не такими внушительными, как ожидалось...

{15}

Даже с атакой 23, мой удар оказался настолько слабым. Защита этого Серого Медведя очень высока, значительно выше, чем у Черных Медведей.

Коонг

Задрав голову, медведь заорал, мелькнули когти, один из них задел мне плечо. Поскольку я ожидал нападения, то попытался увернуться от удара, когда Серый Медведь атаковал, но полностью избежать его не смог.

{37}

Адская боль! Всё-таки Тканевые Доспехи класса целителей – просто насмешка!

Я размахивал мечом, стараясь наносить побольше урона, и в то же время думал: «Почему я не могу увернуться от атак монстра? Создатели 'Destiny' заявили, что в зависимости от своих способностей, правильно двигаясь, игрок может избежать атаки.» Так почему я не могу этого сделать?

И снова когти Серого Медведя обрушились на меня. Я видел это и быстро отпрыгнул назад.

БАМ

{39}

Удар пришёлся мне по лицу. Как же больно! Быстрее, [Гемостаз]!

Серый Медведь бросился в атаку в третий раз, но я нарочно остался стоять.

Когда его когти оказались у меня прямо перед глазами, я отпрыгнул назад метра на 2 и почувствовал, как меня обдало ветром. На этот раз мне удалось использовать эти доли секунды с пользой. Тут же появилась большая надпись

{Промах!}

Уведомление: Вы избежали атаки Серого Медведя. Вы применили движение [Простое уклонение]!

Я молча возликовал и прыгнул вперёд. Мой меч, словно молния, нанёс удар прямо по глазам Серого Медведя. Этой атакой я снял {34} здоровья. Находить слабые места и бить по ним – один из самых важных геймерских навыков.

Жаль, что скорость реакции у меня не слишком высока, а движения такие медленные. Если бы не это, я мог бы избежать многих атак, и уже успешно покинул бы ранг целителя-послушника. Эту технику уклонения необходимо выучить каждому, кто не может позволить себе запастись дорогостоящими зельями для восстановления здоровья. Неважно, с кем вы сражаетесь: с монстром или с игроком, — без этого умения вы проиграете. Разумеется, у каждого оно свое. Моменты, когда нужно уклониться, могут быть разными, всё зависит от того, сможет ли игрок это почувствовать и вовремя отреагировать.

Кача

Мой меч снова опустился на голову Серого Медведя, заставив его застонать. Он упал, выронив предмет экипировки. Какой сегодня удачный день! Второй предмет подряд.

Пошарив в зелёной траве, я поднял его. Мм, что-то вроде халата. Чёрт побери, какое разочарование! Обычный предмет, не оружие и не броня!

[Мантия Серого Медведя] (Железо)

Тип: Одежда

Защита: 10

Магия: +2

Необходимый уровень: 5

Мое лицо медленно озарила улыбка. Как здорово! +2 к магии – это как раз то, что мне было нужно. Да и защита повышалась до 19. Я немедленно надел её. Магия целителя возросла на 1.0х, к тому же +2 к магии добавило 20 очков маны. Теперь я смогу использовать [Гемостаз] ещё 4 раза. Честно говоря, замечательный предмет!

При ближайшем рассмотрении, доставшийся мне халат оказалась не так уж и плох. Однако, изменив для прикола угол обзора и полюбовавшись на себя сверху, я лишь горестно вздохнул. Выглядел он как китайская униформа. Ну вот, теперь мой персонаж похож на учёного. Разве что меч портил общее впечатление. Если я сменю его на стопку книг, будет просто замечательно! Только вот «книги, несущие смерть» — звучит довольно глупо. «Меч, несущий смерть» — гораздо рациональнее.

Теперь, когда моя защита возросла, я мог бросить вызов и другим Серым Медведям. Как и ожидалось, мои повреждения при пропущенных ударах снизились до {20+}. Это уже вполне приемлемо. В то же время, я продолжал отрабатывать технику уклонения и полностью сконцентрировался на сражении. Атаки Серых Медведей поражали разнообразием, благодаря генератору случайных чисел.

Уведомление: Вы избежали атаки Серого Медведя. Вы применили движение [Уклонение вправо]!

Уведомление: Вы избежали атаки Серого Медведя. Вы применили движение [Уклонение влево]!

Уведомление: Вы избежали атаки Серого Медведя. Вы применили движение [Простое уклонение]!

Уведомления появлялись одно за другим, и потихоньку, я обнаружил, что играть в 'Destiny' мне нравится всё больше и больше. Я полностью погрузился в игру. И хотя вероятность успешного уклонения довольно низка, примерно 10%, я повторял движения снова и снова. Способность уклоняться даже от нескольких атак противника само по себе уже неплохо. Мне еще не представилось возможности сразиться с другими игроками, так что судить об её эффективности против них, я не мог. Зато теперь у меня появилось кое-что, что мне не терпелось опробовать.

Теперь, расправа с Серым Медведем 7-го уровня уже не так меня напрягала.

Большинство игроков сейчас имели полные комплекты Белой Экипировки. У меня же не было вообще ничего, кроме перчаток и Мантии Чёрного Медведя. Но я считал, что мне повезло! Частота выпадения предметов в 'Destiny' довольно низкая. Предварительно было объявлено, что вероятность выпадения железных предметов из низкоуровневых монстров примерно 0,1%. Все уже с нетерпением их ждали, а досталась мантия мне.

Два часа пронеслись как одно мгновение. Расправляясь с Серыми Медведями, я незаметно перешёл на 7 уровень. И снова все свои статы я вложил в силу. С одной стороны, сила нужна

мне для более мощной атаки. С другой стороны, я же целитель, такая «мамочка», с какой стороны ни посмотри. Если мои руки будут слабыми, позже я не смогу пользоваться оружием. Ну, не посохом же мне от людей отмахиваться. Я не собираюсь выставять себя на посмешище.

А ну-ка, посмотрим на мои характеристики. Предполагаю, что я уровнем на 10 отстаю от самых выдающихся игроков.

[Сяо Яо Живёт без Забот] (Целитель-послушник)

Уровень: 7

Атака: 31-33

Защита: 21

Здоровье: 160

Мана: 130

Обаяние: 0

Конечно, сила атаки у меня не такая высокая, как у берсеркеров или мечников, защита ниже, чем у рыцарей, а магическая сила меньше, чем у магов или других целителей. Моя особенность в том, что я могу и лечить, и сражаться. Это легендарный путь для одинокого странника. Хотя и какой-то второсортный...

Я отправился дальше. Принимая во внимание мой уровень и характеристики, я решил попробовать одолеть монстра 9 уровня. Пожалуй, мне понадобится приложить много усилий, чтобы выжить!

Подняв голову, я обнаружил, что уже стемнело. Лунный свет, словно вода, растекался по лесу. Время от времени, из-за деревьев раздавался медвежий рык, от которого волосы на голове вставали дыбом. Хм, кажется, я забрался в самую чащу леса Диких Медведей.

Вскоре я обнаружил новую цель — медведя с торчащими на макушке шипами. Как раз то, что я искал: 9 уровень, да и имечко что надо! Интересно, с чего бы создатели игры так странно его обозвали? Из-за сходства с колючим кустом?

[Ежевичный Медведь] (Обычный монстр)

Уровень: 9

Атака: 32-50

Защита: 15

Здоровье: 300

Способности: [Острые когти]

Описание: Ежевичный Медведь относится к животным, изменённым с помощью магии. У него невысокая сила атаки, и он может возвращать 10% полученного урона нападающему. Чаще всего прячется в лесу, из которого не выходит. Убивает всех, включая людей.

Хохо, вот же...

Я поднял меч над головой. Господи, Лин Ван Ер и Дун Чэн Юэ, наверно, уже перевалили за 14 уровень, а я всё ещё копаюсь ниже 10. Я должен как можно быстрее добраться до 10 уровня, покинуть деревню новичков и отправиться в город, иначе я потеряю самоуважение!

Шуа

С эффектом [Ударная Волна] мой меч описал в воздухе сияющую дугу и устремился прямо к глазам Ежевичного Медведя. Тем не менее, он двигался несколько быстрее, чем я, и успел отдёргнуть голову. Довольно трудно попасть по глазам цели, если она будет так вертеться!

{17}

Как и ожидалось, защита у него высокая. Я начал сомневаться в своих шансах на победу.

Ежевичный Медведь заревел и замахнулся когтями. Они прочертили в воздухе красный след. Должно быть, это и есть способность [Острые когти]. Я должен уклониться от этого удара, иначе будет очень больно. Мои глаза неотрывно следили за движениями Ежевичного Медведя, пока я пытался решить, как именно избежать атаки. Я отпрыгнул назад метра на 2, но опоздал. Моя грудь просто взорвалась от боли.

{51}

Увидев, какое повреждение получил, я почти потерял всякое желание сражаться. Пришлось поспешно использовать [Гемостаз] и снова броситься в атаку. Продолжая бороться, я смогу исцелить себя, а Ежевичный Медведь не сможет. Вот мой ключ к победе!

Я пропустил ещё несколько ударов когтями, и моё здоровье упало до критической отметки.

Откат [Гемостаза] составлял 6 секунд. Такими темпами, я не смогу справиться с этим монстром. Я занервничал. К счастью, как раз в этот момент над моей головой вспыхнул свет [Уровень +1]. Когда я в следующий раз использую [Гемостаз], он уже потребует 10 очков маны.

{+100}

Слава богу, я вовремя достиг 2-го уровня [Гемостаза]!

Тогда я и понял, насколько страшен монстр 9 уровня. Нанося удар за ударом, я справился с ним через минуту. В этот раз удача не улыбнулась мне, моей добычей стало 3 медяка. Я подобрал их, опустошил склянку Синего Зелья и отправился на поиски следующего Ежевичного Медведя. Так я играл до 7 часов, но Лин Ван Ер не торопилась связываться со мной по телефону. Похоже, она усердно трудится и не собирается в ближайшее время выходить из игры. Что ж, постараюсь повысить мой уровень до 9.

В 9 вечера, золотое сияние озарило меня – вооружённый мечом целитель достиг 9 уровня. Все свои статьи за предыдущие уровни я продолжал вкладывать в силу. Это придавало мне уверенности, что я стану сильнее.

Воу-воу!

Над горой человеческих тел кружились мухи. На вершине зелёной скалы спал медведь. Его шкура отливала золотом, а над головой я увидел слова:

[Король Ежевичных Медведей] (Монстр-босс)

Уровень: 10

<http://tl.rulate.ru/book/53154/1343041>