

На следующий день к 11 утра я уже съел свой ланч, и мы с соседом маялись в ожидании назначенного времени. До официального запуска 'Destiny' оставался ещё целый час, и мне удалось выжать из очкарика все, что он знал. Будучи оператором онлайн сайтов, этот парень открыл парочку магазинчиков на чёрном рынке. Сейчас его заработки достигали 10 000 юаней в месяц. И он заплатил 3 млн. юаней за то, чтобы учиться здесь, в Университете Лю Хуа. Говорит, что хочет быть не только талантливым, но и образованным. Неважно, какую лапшу он вешает мне на уши, но такие как он, похоже, собираются просто весело провести следующие 4 года, получая высшее образование, а потом гнить, не зная, куда его пристроить, до самой смерти. Впрочем, то же самое можно сказать и обо мне.

На столе лежал журнал 'Destiny', содержащий много полезной информации об игре. Я быстро пролистал его, но ничего особо интересного для себя не обнаружил. Журнал сообщал, что в создании игры участвовали один главный дизайнер, четыре исполнительных и ещё 150 других дополнительных дизайнеров. Один из исполнительных дизайнеров выглядел до боли знакомым – это же Линь Чэн!

Я даже вздрогнул от этой ошеломляющей новости. Только не говорите мне, что это тот самый старый чудак!

Быстро придвинув стул, я включил компьютер Тан Гу.

— Эй, очкарик! Я займу его ненадолго?

Мой сосед по комнате удивился:

— Что случилось? Занимай, только в следующий раз скажи заранее. Ты не слишком-то любезен, а, Ли Сяо Яо?

Игнорируя его недовольное бормотание, я открыл браузер и быстро забил в поиск 'Destiny' и 'Линь Чэн'. Как и ожидалось, такая информация нашлась. Линь Чэн был ведущим разработчиком игры. Нашлась даже фотография его вечно улыбающегося лица. Я недоверчиво рассмеялся – это действительно тот самый старый глупый чудак!

Очкарик смотрел на меня с удивлением.

— Ничего себе! Это же Линь Чэн! Ты его знаешь?

Я молча кивнул. Как не знать? В течение долгих пяти лет, с тех пор, как я был сопливым четырнадцатилетним пацаном, он находился рядом, учил и тренировал меня. Кто мог представить, что этот чудак подастся в гейм-дизайнеры и будет участвовать в создании этой суперпопулярной игры...

Нахмурившись, я спросил:

— ‘Destiny’ – это ведь просто игра, так? Почему тогда этого старикана пригласили на должность ведущего дизайнера? Я что-то не догоняю...

Тот улыбнулся:

— Что же здесь непонятного? ‘Destiny’ заявлена как игра с реалистичностью, которой раньше не мог достичь ни один разработчик. Чтобы обеспечить хорошие продажи, они пригласили самых известных людей разных профессий присоединиться к команде. Так, например, были приглашены лучший в мире кузнец, лучший лучник, даже травник, и, конечно, мастер боевых искусств. Это огромный шаг вперёд для улучшения восприятия и создания особого реалистичного мира в игре. Кроме того, ты можешь создавать свои собственные стили и навыки. В любом случае, это просто рай для игроков.

— Свои собственные стили и навыки... — пробормотал я. — Вот значит как...

— Эй, ты чего? Привидение увидел? — очкарик слегка толкнул меня в плечо.

Улыбнувшись, я покачал головой:

— Всё нормально, давай готовиться к запуску ‘Destiny’.

— Постарайся не лезть на рожон, я быстренько наберу уровни и позабочусь о тебе!

— О папаше своём позаботишься! Лучше молись, чтобы монстры тебя сразу не отколошматили. В журнале сказано, что mobs там довольно сильные. Если умрёшь, потеряешь уровень. Будь осторожен!

— Да знаю я! У меня в ‘Завоевателе’ был ранг 7000+, я почти профи. Как я могу облажаться в ‘Destiny’?

— Да хватит уже злорадствовать.

Знал бы он о том, что сказала мне тогда Дун Чэн Юэ! Я криво усмехнулся. Она занимала 79-ое место в ‘Завоевателе’ — без сомнения, топовый игрок. Более того, у Лин Ван Ер, по-видимому, ранг был еще выше. Эти люди действительно вложили немало денег в игру. Неудивительно, что они сражались с такой свирепостью.

В 11.50 я надел шлем. Он подтвердил мою идентификацию, отсканировав радужную оболочку глаза. Как и ожидалось, он не нашёл никакой информации о моей предыдущей учётной записи, поэтому мне пришлось создать новую. После этого, всё, что мне оставалось, это следить за таймером обратного отсчёта до запуска ‘Destiny’.

Я с нетерпением ждал, когда же закончатся эти бесконечные 10 минут. Кажется, очкарик говорил, что человек, который первым войдёт в игру, получит приз. Меня это не волновало. Я собирался сделать своего персонажа как можно более привлекательным. Ведь тогда, возможно, я смогу достичь цели всей своей жизни – найти девушку!

«3!»

«2!»

«1!»

Наконец, обратный отсчёт закончился и игра запустилась. Перед моими глазами появилась картинка: пустой храм, вокруг живописные руины. Затем камера взмыла в небо. Огромное солнце безжалостно взидало на меня с небес. У подножия гор раскинулось поле битвы. Ржали боевые лошади, слышался свист тысяч стрел. На заднем плане росло гигантское дерево. Его ствол уходил так высоко в небо, что верхушки не было видно. Недалеко от дерева кавалерия бросилась в атаку, оставляя за собой груды корчащихся в агонии тел. Потрясая боевыми топорами, орда варваров разразилась диким рёвом, демонстрируя полное отсутствие в этой вселенной квалифицированной стоматологической помощи.

На вершине горы сидела красивая молодая женщина, одетая в полный боевой доспех. Она окинула поле боя своими прекрасными глазами и стремительно поднялась. Тэнг. Слегка согнув свои божественные ножки, она взмыла в воздух. В её руке оказался кроваво-красный зонт. Вшух. Он раскрылся, замедляя падение. Женщина обнажила меч и нанесла удар. Бэнг. Лезвие сверкнуло, когда воительница врезалась в толпу варваров и, уверенно орудуя мечом, превратила их в фарш. На ее лице сияла победная улыбка. Казалось, поле боя вокруг неё тонет в языках пламени, уничтожающих всё вокруг.

Грааааагх!

С грозным рёвом появился огромный варвар с золотым топором. Он навис над воительницей, закрывая её своей тенью. Это был Герой легендарного уровня. Он обрушил на неё топор, покрытый языками пламени.

Девушка мгновенно отреагировала и отпрыгнула назад. В ту же секунду она выхватила из-за спины свой кроваво-красный зонт и открыла его. Он со свистом распахнулся и превратился в щит. Бэнг Пуля, вылетевшая из зонта, поразила варвара электрическим разрядом. Топор врезался в щит с оглушительным лязгом.

Девушка распахнула прекрасные глаза. Казалось, в её зрачках танцует пламя. В руке сверкнул кинжал. На шее варвара появилась ужасающая рана. Кипя яростью, она нанесла еще несколько ужасающих ударов, после чего, преисполненная гордости, вернулась наверх, к подножию Мирового Древа.

Картинка померкла, видимо, это был вступительный ролик. На экране появилась карта мира 'Destiny'. Так, юг заселён людьми, там ими воздвигнуты семь городов. Посреди океана Бу Гуй обосновались морские нимфы. Север пока полностью неизведан. Эта часть карты покрыта иконками монстров, драконов, нежити и варваров.

После этого в небе появилась гигантская надпись 'Destiny'. Оформление этой игры поистине ошеломляющее.

Наконец, появилось меню и запрос системы: Пожалуйста, выберите расу!

Перед моими глазами появилось пять рас: люди, нежить, варвары, лунные и ветряные эльфы. Разглядывая каждую из них, я размышлял. Нежить выглядит слишком отталкивающе, это противоречит моей цели – созданию супер привлекательного персонажа. Лунные эльфы вполне милостивы, но эта раса имела ограничение «только для девушек», да и персонаж назывался соответственно «лунная эльфийка». Варвары слишком грубые. У ветряных эльфов есть крылья, и они могут летать, но они слишком уязвимы, их легко убить. Человеческая раса хороша тем, что выглядит идентичной реальным людям.

Я остановил свой выбор на человеческой расе, после чего система показала мне мужского персонажа, который медленно приобретал мои черты. Он был одет в простую крестьянскую одежду и вооружён деревянным мечом. Если честно, выглядел он вполне неплохо, поэтому я не стал ничего менять. Появилось новое системное сообщение: «Выберите класс!»

Ну, здесь и говорить не о чем! Я уже решил стать целителем. Каждому своё. Целитель может восстанавливать здоровье. Разве не об этом мечтает вся современная молодежь?

Я улыбнулся, но стоило мне подумать о том, как я буду прокачивать навык лечения и набирать уровни, как в душе окрепло ощущение, что я не слишком-то дальновиден...

Ну да ладно! После того, как я подтвердил выбор класса, передо мной появился персонаж в аутентичной местным реалиям одежде, ростом 1,8 м. Он, то есть я, вполне соответствовал желаемому образу «высокий, красивый и богатый».

Появилось новое системное сообщение: Введите ваше имя!

Это я обдумал давным-давно.

Появилась панель с текстовым полем, чтобы я вписал туда имя.

Дяочань из Троецарствия

Дзынь

Системное сообщение: Выбранное имя уже используется!

Я сжал кулаки:

— Да что творится в этом мире! Такое странное имя, и оно уже занято!

Что ж, прекрасно! У меня есть запасной вариант, как раз для такого случая. Я написал:

Девушка, Давайте Поболтаем

Дзынь

Выбранное имя уже используется!

Это системное сообщение разбило моё сердце на куски! Имена, которые мне нравятся, уже заняты! Я набрал другое имя. Оно звучит не так круто, как предыдущие, но, надеюсь, оно не занято.

Братец Сяо Яо Покоряет Мир

Системное сообщение: Выбранное имя уже используется!

— Что за?!

Я чуть ли не кашлял кровью. Стиснув зубы, я собрал волю в кулак и вписал имя, которым пользовался долгое время, но потом решил от него отказаться.

Сяо Яо Живёт без Забот

Дзынь

Выбранное вами имя не занято. Хотите использовать его?

Ну, наконец-то! Я выбрал имя, о чём ещё беспокоиться?

После того, как я нажал «согласен», создание персонажа было завершено.

Системное сообщение: Хотите начать игру прямо сейчас?

Я выбрал «да». Вспышка света ослепила меня, и игра началась. Вскоре я обнаружил, что стою на простом, слегка побитом помосте. Оглядевшись вокруг, я увидел несколько сломанных столбов и толпу слегка сконфуженных новичков. Системное сообщение: «Вы определены в 19-ю деревню новичков «Деревню Соломенных псов».

Деревня Соломенных псов – что за замечательное название!

Я не торопился покидать помост, на котором стоял. Люди вокруг меня обнажали мечи и устремлялись на равнины, окружающие деревню. Хм, похоже, они очень сильно хотят повысить свои уровни.

После слов «характеристики игрока» передо мной появился экран меню с информацией о моих игровых умениях.

[Сяо Яо Живёт без Забот] (целитель-послушник)

Уровень: 1

Атака: 1-1

Защита: 2

Здоровье: 100

Мана: 50

Обаяние: 0

Какая огромная сила атаки: 1-1. Я хоть цыплёнка смогу здесь победить?! Серьёзно...

У меня в руке лежал старый треснутый деревянный посох. Я внимательно осмотрел его. Хм, похоже, слабая сила атаки связана с этим лузерским оружием. Прогулявшись по окрестностям, я решил, что не стоит сломя голову бежать убивать мобов.

К тому же, не думаю, что это будет легко. Будучи целителем, я должен собрать побольше информации. У меня не было никакого желания присоединяться к группе новичков, чтобы убивать сусликов вокруг деревни.

Я проходил мимо кузницы, когда высокий крепкий мужчина приветственно махнул мне рукой. Он зазывно улыбался:

— Парень, хочешь купить оружие?

Я кивнул и начал быстро просматривать предложенный товар. Вот металлический меч с требованием уровня 1 и атакой 1-3. Однако он стоит 15 медных монет, а у меня в кошельке всего 10. Чёрт!

Хорошенько всё обдумав, я решил продать свой старый деревянный посох за 7 медных монет. Теперь у меня было 17 медяков, и я стал счастливым обладателем меча. Конечно, это не высокоуровневое оружие, да и характеристики у него не слишком крутые. Тем не менее, хоть я и целитель, но иногда должен полагаться на смертоносную сталь, чтобы помочь другим игрокам, а иногда, чтобы добыть себе пропитание. И с этой точки зрения, такая сила атаки — хорошее начало.

Взяв в руки меч, я отправился дальше.

<http://tl.rulate.ru/book/53154/1343038>