

Лестница казалась пустой, и, спускаясь, я ухватился за перила. Если вам показалось что у меня был спокойный внешний вид, то это был лишь «фасад». Внутри мое тело кричало на меня. Пот покрыл мою спину и руки, ноги были очень вялыми, похожи на кашу. Я достиг конца рекордными темпами: конечно если бы тут вели рекорды по самому продолжительному времени спуска.

Выход представлял собой дверной проем с окном, расположенным прямо над дверной ручкой. Внутри стекла была зигзагообразная сетка я прижался к ней лицом и устался. Место, куда выходил дверной проем, было довольно неудобным. Сразу слева был большой куст, полностью скрывавший обзор. Моя рука схватилась за дверную ручку, и я снова просмотрел навык огненного шара.

Я протянул другую руку и устался на свою ладонь. Огненный шар! Это единственное словосочетание пронеслось в моей голове. Необычное ощущение текло по моему телу прямо в руку. Через секунду там спокойно поплыл огненный шар размером с теннисный мяч. Так это все по-настоящему.

До этого момента в моей голове было сомнение. Навыки? Кто мог поверить в такую чушь? Реальность перед моим лицом не оставила мне выбора, кроме как принять ее. Моя рука, взявшаяся за дверную ручку, потянулась вниз, и дверь со щелчком открылась.

Солнечный свет заставил меня прищуриться, когда я выглянул из-за двери. Я легко мог видеть вдали разнообразных монстров. Они стояли передвигались по территории школы и, казалось, оставались на определенных регионах. Судя по всему, более разбросанно бродили только упыри и зомби. Я снова посмотрел на огненный шар, все еще сидящий у меня в ладони. Который без особых усилий держался у меня на руке. Я не решался пройти мимо куста, опасаясь того, что кто-то мог быть прямо за углом.

Одиноким упырь, который бесцельно бродил, оказался очень близко к спальне. Это может быть моим шансом! Я приблизительно прикинул расстояние. Думаю, тут меньше шести метров... Я протянул руку. Огненный шар слетел с моей руки и полетел по воздуху.

Время замедлилось, пока я с надеждой смотрел. Огненный шар взлетел в воздух и приземлился прямо на грудь упыря. Почти сразу его тело начало вспыхивать пламенем. Его голова крутилась во все стороны, прежде чем жадно взглянуть в мою сторону. Огонь разгорался все быстрее и сильнее, и он приближался ко мне.

Ему удалось отойти на дюжину футов, прежде чем упасть на землю. С его тела клубился дым. Запах сгоревшей плоти наполнил воздух, и я не мог удержаться от рвоты.

Поздравляю! Вы достигли второго уровня. В награду за повышение уровня вы получили три очка характеристик!

Уровень повышен? Очки статистики? Как только я подумал о статистических очках, мне стало доступно окно.

Текущий опыт: 20/200 УРОВЕНЬ: 2

НР: 90/90 МП: 16/20

СИЛА: 5

ЛОВКОСТЬ: 5

СКОРОСТЬ: 5

ЖИВУЧЕСТЬ: 5

ИНТЕЛЛЕКТ: 5

СВОБОДНЫХ: 3

Я ненадолго посмотрел в окно характеристик, прежде чем сделать общее предположение о том, что делает каждый параметр статистики. Судя, по-моему, МР, я могу использовать огненный шар еще четыре раза за сегодня, после этого у меня не будет возможности защитить себя. Должен ли я вложить это в разведку? Мой опыт работы с ролевыми играми подсказал мне, что интеллект предназначен для заклинателей. Это было несложно, но я все еще колебался. Я пока использую только одно очко. Я поставил одну точку в INT, чтобы проверить ситуацию.

Одно очко в Интеллект дало мне немедленное повышение на 3 МР: почти столько же, сколько у Огненного шара. Мне очень хотелось добавить два других в INT. Возможность создавать больше огненных шаров была бы невероятно полезной. Единственная проблема заключалась в том, как долго я буду использовать этот навык. Я решил пока не использовать остальные, пока не узнаю больше.

Я «просканировал» территорию в поисках еще одного гуля, прежде чем набраться храбрости и пройти несколько метров снаружи. Мое сердце упало в пятки, когда я проходил мимо кустов, которые закрывали мне обзор, и мог увидеть реальное положение дел. Куда бы я не смотрел, даже за школьной стоянкой и за ее пределами были монстры.

Небольшая надежда на то, что такая ситуация была только в школе, полностью исчезла. Машины, стоявшие вдалеке на шоссе, не подавали никаких признаков движения. На то, чтобы избавиться от шока, потребовалось всего мгновение, в этом нет ничего неожиданного. Кто-то пришел бы на помощь, если бы это было все так хорошо.

Моя следующая цель была уже в поле зрения: зомби всего в сотне футов или около того. Я огляделся и убедился, что тут чисто. Пока я не уйду от этой боковой двери, проблем быть не должно. Поскольку он был вне досягаемости Огненного шара, я изо всех сил старался привлечь его внимание, помахав рукой.

Через несколько десятков минут зомби заметил мое присутствие и двинулся ко мне. Его пасть постоянно открывалась и закрывалась, издавая стонущие звуки. Зловоние ударило меня еще до того, как я смог даже бросить огненный шар.

Как и раньше, мне потребовалась только мысль, чтобы призвать этот горящий шар в мою руку. Я поспешно выбросил его. Дерьмо! Мне повезло не так хорошо, как в прошлый раз. Пылающий огненный шар пронесся мимо зомби, и я промахнулся на волосок. Израсходованный магический шар приземлился на зеленую траву, и та начал гореть.

Я хотел убежать, но стал этого делать. Зомби двигался довольно медленно, и у меня было еще несколько секунд, чтобы вызвать еще один огненный шар. Было бы проблематично, если бы он заблокировал дверь и заблокировал меня внутри.

К счастью, огненный шар, который я выбросил на этот раз, точно встретился с ним. Его засохшая и сгнившая плоть начала распадаться в огне. Он упал намного быстрее, чем упырь. Когда его труп исчез, в воздухе уже парила обшарпанная пара ботинок. Они постоянно кружились, и ничто в них не казалось необычным.

Я дважды осмотрелся и, убедившись, что ничто не видит за меня, подбежал и схватил обувь. Как только они оказались у меня в руке, я бросился назад и исчез на лестнице. Оказавшись внутри, я присмотрелся.

Ботинки скорости: скорость передвижения + 3%

Это всего лишь пара паршивых сапог.

Ну да. Не похоже, чтобы я действительно мог их надеть. Размер мне не подходил. Подсказка появилась сразу после того, как подумал об их оснащении.

Хотели бы вы надеть обувь?

Конечно, я бы! Сапоги растворились в воздухе, и я тут же посмотрел себе под ноги. Там ничего не было? Я сделал круг и огляделся.

Вещи. Одежда. Снаряжение. Появилось окно, и я наконец смог увидеть, куда делась обувь. Сразу стало очевидно, что помимо обуви есть еще несколько слотов для снаряжения. Быстрый взгляд показал мне, что тут было все как и в игре. Шлем, бронежилет, перчатки, щит, оружие, были даже прорези для того, что выглядело как кольца и амулеты.

В моей голове больше не было никаких сомнений. Я играл в РПГ. Были навыки, уровни, экипировка и монстры. Если это не так, то что это было? Неужели Богу стало скучно, и он решил, что ему нужно развлечься за наш счет?

Я обошел нижнюю часть лестницы, но не почувствовал никакой разницы. Три процента на самом деле было не так уж и много. Я забыл об этом и открыл окно статистики.

Текущий опыт: 80/200 УРОВЕНЬ: 2

НР: 90/90 МП: 8/20

СИЛА: 5

ЛОВКОСТЬ: 5

СКОРОСТЬ: 5

ЖИВУЧЕСТЬ: 5

ИНТЕЛЛЕКТ: 6

В наличии: 2

Судя по всему, зомби дал мне 60 опыта. У меня было достаточно МР, чтобы сотворить еще два огненных шара, и мне надо еще 120 ЕХР для повышения уровня. Я вспомнил, как когда я получил Огненный шар, упоминалось мастерство.

Навыки. Конечно же, передо мной появилось еще одно окно. Огненный шар был единственным навыком во всем списке.

Огненный шар LV. 1 30/100

Я трижды бросил огненный шар и получил 30 опыта. Еще семь раз, и я увижу, что произойдет. У меня не было достаточно МР, чтобы создать так много, нужно было подождать, пока моя мана пополнится, что будет неизвестно, когда. Надеюсь, целый день не понадобится.

Я заметил одинокого гуля, бесцельно блуждающего между стаями кобольдов и гоблинов. Его путь выглядел совершенно случайным, и все же он не отходил достаточно далеко от других

мобов, чтобы я мог его вытащить. Я не знал все ситуацию, чтобы уверенно идти дальше.

Мне не хватало информации. Если бы у монстров был радиус агра, у меня были бы большие проблемы. Осторожность была моим лучшим выходом. Решил подождать.

По прошествии примерно сорока пяти минут гуль двинулся прочь от окружающих стай в моем направлении. Он был слишком далеко для Огненного шара, и я боялся, что он ускользнет назад и окажется вне досягаемости.

Я взглянул на кусты сбоку, на их корни. Я подобрал один камушек и швырнул его в гуля. Это был серьезный промах. Каменная галька не приземлилась даже близко. Я давно не бросал ни мяч, ни какой-либо предмет. Я откопал еще несколько.

После пятого броска мне удалось швырнуть его прямо в спину. Раздался глухой удар, который сказал мне, что упырь далеко не такой мягкий и хрупкий, как зомби. Под его разлагающейся кожей было какое-то твердое вещество. Он бросился в мою сторону.

Еще кое-что, что сразу стало очевидным, - это разница между зомби и упырями. Я никогда не агрил гуля так далеко, и он набрал неплохую скорость за такое расстояние. Это было вне моих ожиданий.

В моей руке появился огненный шар, и я понял, что вспотел. Не из-за тепла моей «ракеты», а потому, что у меня был только один выстрел. Если я промахнусь, упырь достанет на меня. Возможно, в этот момент я даже не успею подняться на лестницу.

Я выбросил огненный шар, и он полетел по красивой дуге. Мое попадание было почти идеальным. Он попал прямо в грудь упыря. Огонь разгорелся еще сильнее, когда упырь бросился на меня. Его дополнительная скорость заставила огонь вспыхнуть и полностью поглотить его. Он рухнул в кучу древесного угля всего в нескольких футах от меня.

К сожалению, над ним не было никакого предмета или плавающей книги навыков. Я на мгновение посмотрел на свою руку, когда труп упыря исчез. Огненный шар, который я только что создал, не был таким хорошим, как мои предыдущие заклинания. Я списал это на низкий уровень МР.

Поздравляю! Вы достигли третьего уровня. В награду за повышение уровня вы получили три очка характеристик!

Это очень радостное сообщение поприветствовало меня, когда тело упыря исчезло. Я быстро открыл окно статистики.

Текущий опыт: 0/400 УРОВЕНЬ: 3

НР: 120/120 МП: 4/27

СИЛ: 5

ЛОВ: 5

СКОР: 5

ЖИВ: 5

ИНТ: 6

В наличии: 5

Я мысленно сравнил со своей предыдущей статистикой. Повышение уровня дало мне 30 НР и 4 МР. Ни одна из моих шести характеристик вообще не набирала очков. Бог, конечно, был скуп. Повышение на один уровень принесло мне гораздо меньше преимуществ, чем я ожидал. Я проверил окно своих навыков и подтвердил, что Огненный шар теперь имеет опыт 50/100.

Интересно, сколько времени мне понадобится, чтобы вернуть свой МР? Неужели для этого мне понадобятся зелья? Я вздрогнул от одной мысли об этом.

Мой живот урчал, но шанс, что я смогу добраться до кафетерия, было нулевым. Не было никаких гарантий, что кафетерий был в безопасности. Вполне возможно, что люди открыли двери, и теперь внутри прятались упыри и гоблины. Я повернулся и направился обратно по лестнице.

Моя рука схватилась за дверную ручку моей комнаты и повернула ее. Ручка остановилась на полпути и щелкнула, дверь была заперта.

Я постучал: «Открой, это я». Я слышал скрип кровати и шаркающие шаги. Щелкнул замок, и дверь открылась.

«Я не ожидала, что ты вернешься», - призналась она.

«Мне все еще нужно где-то спать».

Она кивнула и запрыгнула обратно на кровать Слоба. Я заметил, что она нашла одежду: джинсы и серый джемпер. Я плюхнулся на свои простыни, посмотрел на будильник, на своей полке было на удивление семь часов вечера. Я не чувствовал себя так, будто долго пробыл на улице.

Я не делал никаких напряженных действий, но чувствовал себя совершенно измотанным. В моей голове что-то не утихало, и мысли у меня затуманились. Это, плюс отсутствие еды, было ошеломляющим.

Я повернулся к Веронике. Она все еще была привязана к экрану телефона. "Что-то новое?" Я спросил. Я уже перестал проверять свой телефон. Она сразу стала отстраненной и замкнутой. Я должен был толкнуть ее сейчас, иначе она никогда не увидит света.

«Нет...» - ее голос был удрученным.

«Ты знаешь, как я и сказал, что мы играем в игру?» Я сделал паузу. «Ты посмотрела на меня, как на сумасшедшего...»

«Ммм». Она признала это.

"Подумай о слове статистика" сказал я

"Хм?" Ее зеленые глаза округлились, как блюдца. "Что? Что это?"

"Что там написано?" Мне было невероятно интересно. Все мои характеристики были 5. Был ли я средним или все начинали одинаково?



«Там сказано, что я первый уровень. Все мои характеристики - пять ».

"Теперь ты понимаешь? Это не шутка. Мы должны вести себя так, как будто мы в ролевой игре ». Я видел смятение на ее лице.

"И что ты хочешь, чтобы я сделала?"

«Пойдем со мной позже и попробуем повысить уровень». Она неохотно кивнула. «Мне нужно отдохнуть прямо сейчас, чтение заклинаний так утомляет».

Когда я снова открыл глаза, было раннее утро. Красные цифры моего будильника стали размытыми, когда перед моим взором всплыли маленькие точки. Было семь утра. Я открыл свою статистику и проверил свой МР. За двенадцать часов сна я полностью восстановил свой МП. Это были хорошие новости.

Солнце светило сквозь жалюзи на моем окне и освещало комнату слабым янтарным светом. Я повернулся на бок и увидел, что Вероника крепко спит на кровати Слоба.

Мои руки энергично потерли лицо, когда я перегнулся через край кровати и встал. "Привет." Я прошептал. Это было странно, потому что я пытался разбудить, но при этом мне не хотелось пугать ее. Я протянул руку и толкнул ее в плечо. Она все равно спала.

«Мы должны начать сейчас». - настаивал я.

Вероника потерла глаза, прежде чем перевернуться и усесться на край кровати. Ее ноги болтались над полом, а голова склонилась. Она громко зевнула: «Хорошо». Я ожидал некоторого сопротивления, но, похоже, она понимала серьезность нашей нынешней ситуации.

Я крепко и осторожно взялся за дверную ручку, прежде чем открыть дверь, чтобы шуметь как можно меньше. Я высунул голову и снова посмотрел на Веронику. Все было чисто.

В ванной комнате я смог найти немного воды. То, что водопровод и электричество скоро уйдут в прошлое, было лишь вопросом времени.

Во мне росло бурлящее возбуждение, которого я не могла понять. Я рад выйти на улицу? Повышать уровни? Мы встретились в коридоре и направились по лестнице к боковой двери. Я дважды проверил свой МР и убедился, что это 27/27.

Разница между вчерашним днем была очевидна сразу с первого взгляда. Стаи гоблинов и кобольдов были больше, чем вчера. По территории школы бродило еще больше упырей и

зомби.

Я заметил кое-что особенное. Гоблины были такими же, как и раньше, но кобольды над чем-то работали. Я решил забыть о них ненадолго, потому что я еще не мог на них охотиться.

Один кобольд выглядел особенно интересно. У него не было ни топора, ни меча, ни даже лука. Он держал посох больше, чем его собственное тело. На наконечнике болтались черепа мелких грызунов. Древесина была кривой и имела причудливую форму.

Он был похож на любого другого кобольда, кроме меха. Его мех был немного потрепан. Я мог сказать, что он был более жестким, как старая собака. На его лице юило так много отметин что я не мог разобрать голова это или хвост.

Позиционирование этого кобольда, как мне кажется было выбрано не случайно. Он был расположен в центре большой стаи и был хорошо защищен от любых атак извне. Кобольды-воины, как я их называл, обращали на это особое внимание.

Лидер время от времени издавал тьяканье и, в ответ на которые кобольды поворачивались и меняли позиции. Я не мог быть уверен, что это было, но это определенно было нечто необычно. Это вызвало у меня очень зловещее чувство.

"Что я должна делать?" - спросила Вероника сзади. Я, должно быть, простоял там дюжину секунд, не двигаясь и не говоря ни слова. Ее голос вернул меня к реальности.

«А, пока я просто хочу, чтобы ты наблюдала. Как только мы получим для тебя боевой навык, мы сможем работать вместе. Для тебя слишком рискованно идти туда без навыков».

Она с облегчением кивнула. Независимо от ситуации, я бы не стал просить ее бросаться туда с голой жопой.

Хотя зомби и упырей было немного меньше, чем других монстров, я решил, что стоит их пождать, потому что я знал, что смогу с ними справиться. Также они бродили поодиночке и не группировались, как гоблины или кобольды. На поиск первой жертвы ушло всего тридцать секунд.

Вызов огненного шара прошел гладко. Казалось, мои мысли текли немного лучше, когда у меня был полный МР. Гуль поймал огненный шар, как футбольный мяч, и продолжил бежать в моем направлении. Ожидаемого не произошло, он не упал и не тлел.

Какого?

Я запаниковал и выбросил второй огненный шар. Чудовище поймало и второй, но на этот раз он на короткое время обгорел, а затем рухнул на тротуар прямо передо мной.

Вероника внимательно наблюдала сзади, и я изо всех сил старался скрыть свое удивление. Мне нужно было выглядеть сильным и уверенным. Если я буду колебаться, уверенность, которую она накопила, чтобы прийти и помочь, тоже может рухнуть.

Уф! Я вытер пот со лба и наклонился. Это было совершенно неожиданно. Буквально вчера огненный шар убивал каждого монстра, которого в которого я попадал. Гуль передо мной исчез, и на его месте парила красивая книга.

Новый навык? Я, не колеблясь, схватил его и открыл первую страницу.

Книга осмотра LV. 1

Время применения: Мгновенно

Затраты МР: 2

Расстояние: 4 метра

Я посмотрел на Веронику, которая выжидающе смотрела на меня: «Взгляни». Я передал ей книгу. Она взяла его в руку и перевернула переднюю обложку. "Что думаешь? Это не похоже на разрушительную способность». Я сказал. Осмотр звучал так, как будто она была предназначена для предоставления информации.

"Ты прав." Она остановилась. Я видел, что в ее голосе было немного разочарования. «Тебе следует этому научиться». Она вернула его мне.

"Ты уверена?"

«Я не хочу использовать это и тратить время на передачу того, что я узнаю. Если предположить, что это позволит вам узнать что-то о снаряжении или, что еще лучше, о монстрах, не было бы проще, если бы оно было у вас? » Она сделала отличный вывод. Я снова перевернул крышку.

Вы хотите изучить Осмотр LV. 1?

Да! В мое окно навыков добавили новый навык, я посмотрел описание навыка.

Осмотр: позволяет игроку видеть характеристики и свойства определенных монстров. Имеются ограничения.

Осмотр, хах... Это была небоевая способность, как мы и ожидали. Информация, которую он предлагал, казалась невероятно полезной. Его использование стоило половину огненного шара, что немного было не удобно для меня. Особенно учитывая, что для убийства монстра может потребоваться два огненных шара. Я проверил свое собственное окно статистики и заметил, что гуль сегодня дал мне 70 опыта вместо 60.

Текущий опыт: 70/400 УРОВЕНЬ: 3

НР: 120/120 МП: 19/27

СИЛ: 5

ЛОВ: 5

СКОР: 5

ЖИВ: 5

ИНТ: 6

В наличии: 5

Если монстры собирались становиться сильнее с каждым днем, мне нужно было немедленно увеличивать свою силу. Пришло время использовать полученные мной очки характеристик для прокачки. Если бы я не использовал их, то смог бы убить максимум еще двух монстров сегодня.

Интеллект! Не задумываясь, я вложил в свой интеллект все 5 доступных очков.

Текущий опыт: 70/400 УРОВЕНЬ: 3

НР: 120/120 МП: 34/42

СИЛ: 5

ЛОВ: 5

СКОР: 5

ЛОВ: 5

Преимущества были очевидны сразу. 5 дополнительных очков интеллекта добавили 15 МР к моему максимуму. Я также почувствовал ясность, которая сделала мое мышление немного более плавным. Мне нужно было бросить еще три огненных шара, прежде чем мое мастерство улучшится. Я ожидал, что это принесет пользу.

Несмотря на то, что я охотился преимущественно гулей и зомби, вылавливать цели стало еще труднее. Дополнительное движение от стаи кобольдов часто заставляло их пересекать пути друг друга.

Если это была РПГ, то изучение путей мобов было вполне реальной возможностью. Но если я сделаю неверный шаг то, заагрить две или даже три пачки кобольдов и гоблинов. Единственным исходом этого была бы смерть: определенно болезненная.

Я точно знал, что у монстров есть радиус агрессии. Кобольды и гоблины были на виду, и я не прятался. Они абсолютно точно могли меня увидеть. Они просто не напали на меня. Я не знал точно, было ли это из-за расстояния, но пока они игнорировали меня.

Единственным преимуществом всего этого было то, что у зомби и упырей определенно не было определенного пути или зоны, в которой они оставались. Они бродили беспорядочно и свободно. Мне просто нужен был способ привлечь внимание одного из них и выбраться из этого беспорядка.

Я поймал себя на том, что смотрю на Веронику, а затем покачал головой. Я не собирался заставлять ее делать что-нибудь рискованное. Внезапно поднялся сильный порыв ветра, от которого я задрожал. В голову пришла идея.

Мы стояли против ветра от всех этих мобов, и если фильмы про зомби и научили меня чему-то, то их обоняние было безупречным.

«Жди меня на лестнице». Я провел Веронику обратно внутрь. «Мне нужно кое-что». Я не дождался ответа и бросился вверх по лестнице. Я, как гепард, вернулся в нашу комнату, а затем заскользил по полу.

Моя рука рылась под кроватью Слоба, пока не почувствовала твердую ткань. Это был грязный носок, от которого пахло... чем-то. Я даже не хотел держать его в руке, но это было лучшее,

что я мог придумать. Моя собственная одежда была не так уж плоха.

Вероника озадаченно посмотрела на меня, когда я вернулся с носком в руке. Я только покачал головой. Я действительно не хотел вдаваться в подробности об этом носке.

Оказавшись на улице, я снова порылся в кустах и выкопал несколько камней, прежде чем засунуть их внутрь. Я швырнул его прямо перед нами в траву, где он с глухим стуком приземлился.

Вы можете подумать, что этого будет недостаточно, но вы недооцените запах этого носка. Запаха, исходящего от него на расстоянии вытянутой руки, было достаточно, чтобы мои волосы встали дыбом.

Это была выжидательная игра, от которой я полностью ожидал победы. Я знал, что Веронике не терпится узнать, что я задумал, но держал ее в напряжении. Почему-то я невероятно гордился своим планом. Все станет ясно, как только приманка заработает.

Как и ожидалось, цель появилась незадолго до этого. Это была ближайшая к нам нежить, и я обратил на нее пристальное внимание. Сначала он двигался без цели, но все изменилось. Он быстро уловил запах Слоба и с любопытством двинулся к носку.

Как только он оказался рядом с носком, то сразу двинулся к нему. Он проковылял по местности и оставался там. Его привлекла эта человеческая вонь, и он не собирался уходить. Я зажег огненный шар и выбросил его. Зомби понятия не имел, что его ждет.

Мой огненный шар нарисовал красивую дугу перед тем, как приземлиться на плечо. Еще до того, как зомби успел повернуться в нашу сторону, верхняя часть его тела уже горела. Его пасть открылась, и нижняя половина его челюсти упала на пол.

Я приготовил еще один огненный шар и был готов бросить его, когда зомби рухнул. Меня охватило облегчение. Мне не пришлось тратить второй огненный шар, и угроза была устранена. Несмотря на легкость, мой адреналин зашкаливал. Я чувствовал себя как-то необычно.

Я нашел немного времени, чтобы обдумать причины, по которым я прикончил его за один раз. Во-первых, это был зомби, а не гуль. У них могла быть разная статистика. Во-вторых, я только что значительно повысил свой ИНТ и, возможно, мое заклинание было сильнее. Скорее всего, ответ был одним из этих двух.

Я смотрел на тлеющий труп в ожидании и задействовал свой новый навык.

Осмотреть!

Цель должна быть жива.

Вот дерьмо . Это немного усложняет ситуацию. Четырехметровая дальность действия заклинания была очень короткой, и с ней я не чувствовал себя комфортно. Я не мог точно выстрелить Огненным Шаром с безопасного расстояния, а затем применить Inspect .

Момент мозгового штурма принес решение. Я бы осмотрел следующего монстра, которого смог бы изолировать, и сразу после этого убил бы его огненным шаром. Затем я прятался бы в безопасности на лестничной клетке, пока он не сгорит.

«Что было на этом носке?» - с любопытством спросила Вероника.

«Эээ... давай не будем об этом говорить». Пробормотал я.

Носок продолжал творить чудеса, поскольку любой зомби или упырь, который бродил прямо по ветру, был очарован его зловонием. Давление от рискованного действия полностью исчезло. Нам оставалось только подождать, это была самая безопасная игра.

Я снова посмотрел на Веронику: «Ты должен держать дверь открытой для меня. Это может быть опасно».

"Чем ты планируешь заняться?" Она, не колеблясь, отступила на лестничную клетку и придержала дверь открытой.

«Диапазон Осмотра слишком мал». Пожаловался я. Она поняла, к чему я клоню. Я начал медленно двигаться вперед, пытаясь применить Осмотр . С моего лба капал пот. Двенадцать футов никогда в моей жизни не казались такими короткими. Случился худший исход: зомби заметил меня еще до того, как я оказался в пределах досягаемости.

Я принял решение за долю секунды и не стал сразу бежать.

Осмотреть!



Волна информации была передана прямо мне. Это и был мой сигнал бежать.

Разодранный зомби УРОВЕНЬ: 2 НЕЖИТЬ

НР: 210 МП: 1

СИЛ: 10

ЛОВ: 1

СКОР: 2

ЖИВ: 8

ИНТ: 0

Рванный зомби. Сухая и гнилая кожа делает его восприимчивым к возгоранию.

Я призвал в руку огненный шар, устремляясь к лестнице. Это ощущение жизни было невозможно описать. Это заставило меня почувствовать себя смелым. Мое тело говорило мне бежать. Я все равно повернулся и выбросил огненный шар.

Рванный зомби определенно был намного медленнее меня. За эти несколько мгновений я преодолел значительную дистанцию и смог достичь приличного расстояния между нами. Он продолжал бежать за мной, пока не рухнул.

Рванный зомби превратился в кучу пепла перед исчезновением. Как и в случае с гулем ранее, он дал мне еще 70 опыта. Красивый на вид меч, а может быть, это была рапира, парила над тем местом, где раньше был его труп. У оружия не было острого края, только очень заостренный наконечник. Прямо над рукояткой находился изогнутый и замысловатый щиток.

Я подошел и посмотрел на него.

Обычная рапира.

Рапира из ничем не примечательного материала. Это только кажется хорошим предметом.

Я поднял его за ручку.

Хотели бы вы экипировать Обычная Рапира?

Нет. Он остался у меня в руке, и я вернулся к лестнице, с которой с любопытством смотрела Вероника. "Что ты думаешь?" Я спросил ее.

«Это ... ты хочешь, чтобы я использовал это?» она спросила.

Я вручил ей рапиру: «Это твое решение. Я не буду заставлять тебя драться в ближнем бою ».

Она взяла ее в руку. У него не было лезвия, но она размахивала им, как длинным мечом. Когда она взмахивала, доносился постоянный шум ветра.

«Успокойся, успокойся». Я запаниковал. Она чуть не ударила меня этим.

«Извини, я немного увлеклась». Вероника усмехнулась. «Это на удивление весело использовать».

«Сначала прочтите описание».

«О ... Значит, я не должна им размахивать?» Она положила руку на металл. «Ясно... у него нет острого края». Она начала тыкать им туда и сюда. "Я подумаю об этом." Я с облегчением кивнул.

Наконец-то у меня появился момент подумать об Осмотре. Я определенно получил полезную информацию. Которая давала мне понять, что этот новый мир, по крайней мере, следует логическим выводам. Зомби был уязвим к огню. Это имело смысл.

Мой урчащий живот эхом разнесся по лестнице. От голода у меня изжога была такой сильной, что у меня закружилась голова. Сблaзн пойти в кафетерий становился все сильнее и сильнее. Еще нет! Это было слишком рано.

Я оглянулся на Веронику, которая наносила удары то тут, то там. Она уже вспотела. «Сможешь ли ты снова придержать дверь?» Она молча кивнула, и я вернулся на улицу.

Одинокaй гуль склонился, кусая и грызая теперь почти убитый носок. Это должно было стать настоящим испытанием. Вурдалаки выглядели крепче и, конечно же, проворнее зомби. Я на собственном опыте убедился, насколько быстро они могли сожрать, если бы им дали шанс.

Мне не хотелось отходить от лестницы больше, чем нужно. Кидание камней было лучшим вариантом. Мне также нужно было изменить свою стратегию. Я не стану кидать огненный шар, пока не буду уверен, что точно попаду. Надеюсь, я смогу применить Осмотр до того, как он сгорит.

Мне удалось попасть в упыря с первого же броска камня. Мой бросок определенно значительно улучшился. Я позволил ему достичь примерно половины пути, прежде чем выбросить огненный шар. Как только я увидел как он попал, я сразу вернулся к лестнице.

Осмотреть!

Разодранный Гуль УРОВЕНЬ: 2 НЕЖИТЬ

НР: 280 МП: 1

СИЛ: 8

AGI: 1

DEX: 2

VIT: 10

ИНТ: 0

Рванный гуль. Его пилообразные зубы и длинные конечности обладают удивительной силой.

Я с надеждой наблюдал из безопасности, как гуль горит. Казалось, прошла дюжина секунд, прежде чем пламя погасло. Дерьмо! Гуль остался за дверью лестницы и не обратился в кучу пепла.

Теперь я был заперт внутри, когда монстр бился о дверь и терся лицом о стекло. В конце концов, зеленая слизь скрыла его из виду. Из последних двух битв я мог подсчитать, что мой огненный шар должен нанести где-то от 211 до 279 урона.

Я остановился на мгновение и подумал о том, чтобы взять биту наверху. Я проверил свою страницу навыков.

Огненный шар LV 1. 90/100.

Искушение увидеть результат моего повышения мастерства превзошло эту идею, когда огненный шар снова появился в моей ладони. Я потянул ручку двери вниз. Дверь открывалась наружу, поэтому, как бы сильно Вурдалак ни толкал, она не могла войти.

- Вай... - Вероника начала в спешке пятиться.

Я подошел ближе к двери и сильно ударил ногой, заставив ее распахнуться, и упырь полетел назад на землю. Он шаркал, чтобы подняться.

Огненный шар взлетел и приземлился на его тело, прежде чем поджечь его. Его потуги длились всего лишь короткую секунду, прежде чем он остановился.

Поздравляю! Огненный шар достиг второго уровня!

Отлично! Я открыл окно своего умения и выбрал Огненный Шар прежде чем взглянуть на детали умения.

Огненный шар LV. 2

Время применения: 2 секунды.

Затраты МР: 5

Расстояние: 7 метров

Время произнесения удвоено? Вдруг я почувствовал, что совершил ошибку. Время произнесения увеличено с 1 до 2 секунд. Вероятность того, что огненный шар нанесет вдвое больший урон, чем раньше, казалась незначительной. Если это было так, я только что потерял DPS.

Мой взгляд остановился на моей статистике СКОРОСТЬ, когда я подумал о предыдущих играх, в которые я играл. Не во всех играх можно было распределять характеристики... но во многих из них СКОРОСТЬ влияла на скорость каста.

В таком случае СКОР была так же важна, как и ИНТ. Это было не так очевидно, когда я сражался с одним монстром за раз, но когда мне нужно будет использовать несколько раз за бой? Мое внимание обратилось к многочисленным стаям на расстоянии, и проблема была очевидна. Пройдет немного времени, и мне придется применять несколько раз.

Что также было сразу очевидно, огненный шар в моей ладони был больше и горел ярче, чем раньше. Он должен быть сильнее, правда? Не было и единой мысли, чтобы это было не так. Первый зомби, которого я ударил новым огненным шаром, сгорел вдвое быстрее, чем с заклинания 1 уровня, и подтвердил мои мысли. Зомби и упыри снова стали одноразовыми целями.

Всего в нескольких футах от меня тело упыря обгорело невероятным жаром. Несмотря на то, что он исчез, в воздухе все еще царил гнилостный запах горелой плоти. На его месте появилось красивое зрелище. Браслет, который ярко светился, парил в воздухе, вращаясь по кругу.

Браслет интеллекта: ИНТ +2

Браслет тонкой работы, просто надев его, вы становитесь умнее.

Использовать!

Браслет исчез, и я проверил вкладку своего снаряжения. Конечно же, оно было там. Не осознавая этого, я пристрастился к убийству монстров. Кайф, который я получил от возможной книги навыков или выпадения снаряжения, очаровал меня. Я открыл страницу со статистикой.

Текущий опыт: 350/400 УРОВЕНЬ: 3

НР: 120/120 МП: 15/48

СИЛ: 5

AGI: 5

DEX: 5

VIT: 5

ИНТ: 11 +2

В наличии: 0

Еще один монстр, и я бы повысил уровень. Я также проверил информацию о Огненном шаре.

Огненный шар LV 2. 30/450.

Пройдет еще несколько дней, прежде чем я смогу снова его повесить.

Вероника все еще продолжала тыкать воздух рапирой на лестничной клетке. Казалось все более и более вероятным, что она собиралась использовать эту рапиру. Я ничего не упоминал о монстрах или драках, и просто позволил ей попрактиковаться. Не было причин усиливать на нее давление.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/53112/1357240>