Глоссарий

П/З: Очевидно, здесь содержатся спойлеры. Не читайте, если только начали роман.

Терминология

Хозяева: Живые существа всех рас, вызванные из бесчисленных Миров и Реальностей Системой для воспитания. В момент присоединения каждому из них назначается Потенциальное Значение от F- до S+, и они должны пройти Инициацию и Обучение, прежде чем им будет позволено подниматься по Плато. Все они обладают Окном Статуса, возможностью повышать уровень и распределять Очки Атрибутов и Навыков для усиления.

Локалы: Живые существа, созданные Системой или рожденные в ней. Они не обладают способностью управлять своим статусом, как Хозяева, и могут только тренироваться, чтобы достичь мастерства и навыков. Дети, рожденные от Локалов и Хозяев, называются Потомками и наследуют привилегии Хозяев. Кроме того, у Хозяев есть особая привилегия - выдавать Задания другим Хозяевам, награды за которые они сами и предоставляют: Навыки, Предметы, Деньги, Титулы, Опыт.

Вилдены: Название монстров, порожденных Системой. Все они обладают способностью становиться сильнее с ограниченным контролем над своим статусом. Им также необходимо самостоятельно изучать свои способности, но они могут быть развиты до более высокой стадии, став Питомцем Хозяина.

Плато: Карманные миры, из которых состоит структура Системы. Каждое Плато имеет различные характеристики, но лишь каждые пятое из них радикально меняет ландшафт, от самых обычных лугов до самых безжизненных пустынь.

Талы: Валюта, используемая в Системе как Локалами, так и Хозяевами. Существует две ее вариации - Тейлы и Тур. Первая - валюта, используемая в Лавках, предназначенных исключительно для Питомцев, а вторая - физическая форма Талов, применяемая при специальных сделках и когда Локал или Хозяин желает носить с собой или копить деньги.

http://tl.rulate.ru/book/53071/3737335