



Ур.45 Древний Дреорин убит.

Ур.44 Древний Дреорин убит.

Поздравляю! Вы убили врага более чем в четыре раза больше вашего уровня! Восьмикратный опыт!

Поздравляю! Вы убили врага более чем в четыре раза больше вашего уровня! Восьмикратный опыт!

Уровень повышен!

Уровень повышен!

Уровень повышен!

Уровень повышен!

Уровень повышен!

Уровень повышен!

+6 бесплатных очков!

+0.6 к силе!

+0,6 скорости!

+0,6 интеллекта!

Обновлены требования для повышения уровня.

Текущий прогресс: 57/160



Он поднялся на шесть уровней за убийство обоих существ. Это также означало, что его Путь впервые увеличил его Характеристики. Ракна бегло просмотрел количество набранных очков, прежде чем пролистать журнал системных сообщений. Он начал прямо с начала боя; момент, когда он применил свою магию.



Вы разыграли «Проявление холодной звезды - Внутреннее освобождение».

В течение следующих трех минут ваша магическая мощь и магическая защита будут увеличены на 50%. Ваше потребление маны будет уменьшено на 50%, и вы будете невосприимчивы к магии льда и холода.

Ваше тело будет непрерывно выпускать туман холодной звезды без каких-либо затрат и окутывать окрестности. Научившись, вы сможете превратить свое тело в туман и неосязаемым образом перемещаться сквозь туман.

Стоимость: 75% выносливости.

Перезарядка: 120 часов.

Примечание. Проявление холодной звезды - заклинание, укоренившееся в самой душе пользователя. Для его сотворения ничего не требуется, кроме легкого истощения после этого.

□ ♦ □

Ракна уже прочитал эту информацию перед тем, как экспериментировать с магией, но, как и ожидалось, пережив реальный бой, это дало ему совершенно иную точку зрения. Это было просто потрясающее заклинание, способное переломить ход любой битвы.

□ ♦ □

Вы научились использовать туман холодной звезды.

Туман холодной звезды (Т.10): простое заклинание, используемое, чтобы покрыть всю область непреодолимым туманом. Находясь внутри пораженной области, пользователь увидит, что эффективность его навыков скрытности увеличена на 50%. Ваш внешний вид будет искажен, а голос будет не четким.

Стоимость: 5 МР в минуту.

□ ♦ □

Это было побочным эффектом активации его Проявления. В конце концов, Мистическая холодная заезда было простым заклинанием 10-го уровня, которое можно было легко воспроизвести. Хотя его эффекты, вероятно, были значительно ниже, чем когда он только что проявился.

Следующие системные окна были чем-то, о чем он уже подозревал.

□ ♦ □

Уровень Холодной Звездной Магии повысился!

Уровень Мистической Холодной Звездной Магии повысился!

---

Вы создали новое заклинание; Гунгнир (Т.8).

---

Гунгнир (Т.8): Имитация копья, которая, как говорят, принадлежала Одину, богу войны и смерти. Легенды гласят, что когда его бросают, то промахнуться мимо цели было невозможно. Независимо от угла, силы и скорости, Гунгнир всегда попадал в цель.

Пользователь может мысленно контролировать траекторию копья после его броска, и он создаст взрыв, сосредоточенный по прямой линии, а не в разные стороны.

Стоимость: 40% от запаса маны. (Коррекция ядра души: 28%)

Атака: магическая атака пользователя, умноженная на 4.

Перезарядка: 1 час.

□ ♦ □

«Это на один уровень ниже, чем у Дайнслейфа, но значительно более доступный по мане», - пробормотал Ракна.

На самом деле, когда он сделал это копье, он использовал мистическую магию вместо обычной. Эффекты были очевидны; его расход маны был увеличен втрое, а урон - вдвое; или, если быть точным, увеличение в 2,1 раза после повышения уровня навыка.

В конце концов, при добавлении усилений и ослаблений Проявления Холодной Звезды и формы оборотня, которые повлияли на его характеристику интеллекта, он израсходовал 42% своего запаса маны, и окончательный урон копья составил колоссальную цифру 714. Этого было более чем достаточно, чтобы преодолеть защиту трицератопса, навык сопротивления магии и усиление одновременно.

Однако единственной причиной, по которой это сработало, было проявление Холодной звезды, которое безоговорочно увеличило его магический урон вдвое. Это означало, что он умножил магическую атаку на 1,5 после умножения, сделанного как заклинанием, так и мистической магией.

«Забавно, как можно выиграть бой, играя с числами», - прокомментировал Ракна. Он посмотрел на следующую подсказку, которая, честно говоря, была наиболее предсказуемой из всех.

□ ♦ □

Уровень Глаз Души повысился!

Уровень Контроля Маны повышен!

Уровень скрытности повысился!

Уровень усиления повышен!

Уровень усиления оружия повышен!

Уровень скрытности повысился!

Уровень Легендарного Взгляда повышен!

Уровень усиления повышен!

...

□ ♦ □

Так продолжалось довольно много строк, пока Ракна не нашел что-то интересное посреди всего.

□ ♦ □

Вы изучили чувство маны!

---

Чувство маны (Уровень 2): после изучения Контроля маны некоторые считают, что Чувству маны легко научиться, но это заблуждение. Чувство маны требует от человека способности точно ощущать каждое колебание маны и делать это, не глядя на источник.

Чем более опытен в ощущении магии, тем легче им будет почувствовать, насколько быстрой и сильной будет магия, а также ее природу, источник и эффект. На более высоких уровнях можно даже понять каждую деталь заклинания.

□ ♦ □

"Я понимаю это как никогда, - произнес Ракна и посмотрел направо, где свернулся Пронос, ожидая, пока он закончит. «Эй, малыш, что это за туман ты использовал против динозавра?»

Пронос радостно зашипел, и перед ним сразу же открылось окно системы.

□ ♦ □

Парализующий туман (Т.10): одна из самых основных разновидностей ядовитой магии. Вызывает облако яда, которое атакует нервную систему и прерывает связь между мозгом и остальным телом.

Стоимость: 10 МР.

Примечание: игнорирует защиту. Продолжительность эффекта может варьироваться от нескольких минут до нескольких секунд в зависимости от уровня и сопротивления яду жертвы. Мана также может быть использована в качестве противодействия яду.

□ ♦ □

«К счастью, Дреорин не обращал внимания на свое окружение. Иначе яд не застал бы его врасплох, - фыркнул Ракна. «Это был хороший трюк, малыш».

Пронос ухмыльнулся и кивнул, полностью осознавая этот факт. Ракна фыркнул и попытался подняться на ноги, но с криком упал. Все его тело болело и почти не отвечало ему. В конце концов, от него потребовалось немало усилий, чтобы использовать Проявление Холодной Звезды. Даже его мана, которая достигала 140 в форме оборотня, была исчерпана.

Ракна вздохнул и заставил свои мышцы двигаться, когда встал.

□♦□ Сопротивление усталости повысилось! □♦□

Он фыркнул при своевременном уведомлении и очень медленно спрыгнул с туши стегозабра. Он немного вздрогнул, когда ветер ударил его раненые крылья. Он посмотрел на окровавленные дыры на них и застонал. Он задавался вопросом, следует ли ему выпить зелье, чтобы вылечить это, или нет. Он также понятия не имел, что произойдет, если он просто втянет их.

Он промурлыкал, а затем посмотрел на что-то на земле. Это была небольшая куча предметов и множество монет, казалось бы, сделанных из золота. Их присутствие казалось нереальным.

Он взял одну из монет и осмотрел одну из ее сторон. На ней была выгравирована буква «Т», окруженная различными небольшими декоративными линиями. Он перевернул ее и увидел, что на другой стороне была цифра 5.

«Это... Талии, верно?»

[Подтверждаю. Эти монеты - физическая форма Талиев], - сказала Алекса. [Хочешь собрать их, Ракна?]

«Да», - кивнул он, и монета в его руке и те, что лежали на земле, превратились в пылинки, прежде чем войти в его тело.

На ваш баланс добавлено 4500 талиев. 

После того, как монеты исчезли, Ракна подошел к другому мертвому Дреорину и проделал то же самое со второй грудой предметов, лежащих там.

На ваш баланс добавлено 4400 талев. 

Как только он закончил с этим, он схватил все Предметы и собрал их вместе с теми, которые были рядом со стегозавром. Всего было пять предметов, и все они испускали определенное свечение разных цветов. Первый представлял собой своего рода чешуйчатую нагрудную пластину с синим оттенком вокруг.

Он схватил его и просто захотел увидеть его характеристики.



Обозначение: Броня / Нагрудная пластина

Имя: Чешуя Дреорина

Редкость: синий

Прочность: 100%

Описание:

Нагрудная пластина, сделанная из чешуи древнего дреорина. Она пропитана силой и кровью этих древних существ.

Перки: +40 (Ч) к защите / -10 (В) к ловкости.

Дополнительные способности:

- Наследие Дреорина: на одну минуту ваша защита увеличится на 20%. Перезарядка: 30 мин.
- Щит Земли: вызывает стену земли перед пользователем. Стоимость: 5 МР. Перезарядка: 10 мин.



«Алекса, что означают (Ч) и (В)?»

[Они относятся к диапазону применения перков. «Ч» означает «Часть»; он только увеличивает защиту той части тела, которая им покрыта. «В» означает «Все»; он влияет на все тело.]

«Понятно...» В общем, перки и способности Предмета были достаточно приличными, но было что-то в этом снижении ловкости, что слишком раздражало Ракну, чтобы ему это нравилось.

«Я отдам это Аллану», - подумал он и повернулся ко второму предмету. Это была пара коричневых сапог, также имевших голубое свечение.

□ ♦ □

Обозначение: Доспехи / Сапоги

Имя: Сапоги стремительного дреорина

Редкость: синий

Прочность: 100%

Описание:

Пара ботинок, сделанных специально из шкуры древнего дреорина, трицератопса. Они пропитаны благословением ветра и твердостью земли.

Перки: +20 (Ч) защиты / +20 (В) ловкости

Дополнительные способности:

- Наследие Дреорина: на одну минуту ваша защита увеличится на 20%. Перезарядка: 30 мин.

- Ветряной Клинок: создает лезвие ветра ударом ноги. Его можно использовать дважды подряд. Стоимость: 3 МР. Перезарядка: 5 мин.

□ ♦ □

«Что ж, это определенно неплохо иметь ... Хотя как мне это надеть, если я оборотень?»

В ответ на его вопрос Алекса отправила ему подсказку.

□ ♦ □

Вы хотите надеть Сапоги стремительного дреорина?

Да / нет

□ ♦ □

Ракна нахмурился. «Да», - сказал он, и ботинки исчезли со вспышкой. Он моргнул один раз, огляделся, затем посмотрел на себя и дважды моргнул. Ничего не произошло. «Алекса...?»

[Это нормально. Оборудование в Системе обычно дематериализовано. Если вы не решите иначе, любое оборудование всегда будет незаметно снаружи. Это применимо ко всем вашим формам, Ракна. Имейте в виду, что охраняемые территории тоже остаются прежними. Например, в вашей четвероногой форме ваши ноги будут защищены ботинками; что означает

все ваши четыре лапы.]

"Интересно. Первое, что ты сказала - это одно, а второе - это механика, о которой я никогда раньше не слышал» - заметил он и продолжил смотреть на свои трофеи.

Третий предмет был огромным двухметровым двуручным мечом, светящимся оранжевым светом. Рукоять была темно-коричневой и красной с двумя изогнутыми зубцами, образующими гарду, а лезвие имело очень неправильную форму, причем один из зазубренных краев был короче другого и был полностью пепельного цвета с красными линиями на поверхности.

Когда Ракна поднял его, он был немного удивлен весом, но все же смог довольно легко поднять его в этой форме. Если бы он был в своем нормальном теле, им, вероятно, было бы значительно труднее орудовать. Затем он взглянул на его описание, и его глаза немного расширились.

□ ♦ □

Обозначение: Клинок / Двуручный меч

Название: Большой меч Дедрика Дреорина

Редкость: оранжевый

Сила атаки: +125

Прочность: 100%

Описание:

Мощный двуручный клинок, выкованный из костей древних дреоринов и наполненный силой их крови. Следовательно, это оружие, граничащее со статусом проклятого.

Обладает очень хорошей проводимостью маны, способной увеличить остроту без излишнего напряжения клинка.

Перки:

- Клинок маны: наполняя оружие маной, меч автоматически покрывается слоем острой энергии, делая лезвие как минимум в два раза острее. Минимальная стоимость: 5 МР / мин. Если это оружие подвергается усилению оружия, оно все равно будет преобразовано.

- Волна крови: позвольте оружию вытянуть вашу кровь и взмахнуть ею, чтобы выпустить на врагов малиновую серповидную волну энергии. Сила атаки будет зависеть от того, сколько крови взято.

- Ярость Дреорина: потратьте половину своей маны на вызов духа Дреорина. Вам будет предоставлена повышенная защита и атака на короткое время, а призванный дух издаст неотразимый рев, который на несколько секунд повергнет противников в состояние шока.

Перезарядка: 1 час.

<http://tl.rulate.ru/book/53071/1366666>