

Говорят, что в самых уединенных уголках космоса существуют звезды, недоступные пониманию даже богам. На сегодняшний день замечены были только две.

Первая называется «Вулканическая звезда». Она горит сильнее, чем обычные огненные звезды, с оттенком красного более ярким, чем кровь, и, как говорят, дуги плазмы, бушующие на его поверхности, могут перегреть само пространство.

Вторая - самая редкая и необычная из всех. Подходя к комнате для пробуждения, Грей даже ни на секунду не ожидал, что именно в этот день он ее увидит.

Было так много элементов, которые можно было разбудить. Огонь, Вода, Ветер, Земля, Лед, Молния, Металл, Дерево, Пространство, Время, Жизнь, Смерть, Тьма, Свет, Кровь, Нейтральность, Разум, Создание, Разрушение, Темный свет, Этер...

Грей видел так много из них. Кто-то был бы шокирован, узнав, сколько концепций можно превратить в волшебный элемент. Вот почему он никогда не ожидал увидеть элемент, который, как утверждается, существует, но никогда не появлялся за всю историю Системы.

Его кибернетические глаза не могли не смотреть на сферическую конденсацию энергии, парящую перед Ракной. Буквально звезда, горящая с невероятным рвением. Но озноб, который он чувствовал, ледяной туман и мороз на полу напомнили ему; она пылала не жаром, она пылала холодом.

Синее солнце, излучающее противоположность пламени; дуги чистого неземного холода.

□ ◆ □

Поздравляю! Вы пробудили Магию Уровня 0, одну из двух звездных Магий, известных как опасные для всего существования, Магию Холодной Звезды.

---

Магия Холодной Звезды (Уровень 1): Эта Лазурная Звезда - воплощение холода. Принимать ее за простой лед было бы высшей глупостью. Холодная звезда «сожжет» вас до костей и раздробит изнутри.

Жара сжигает. Холод сжигает тоже. Есть лишь несколько отличий. Один сжигает вас; другой разбивает вас. Один милосерден; другой жестче смерти. Жара безжалостно сотрет тебя; холод заставит тебя погибнуть в агонии.

Пользователь Холодной Звёзды не может чувствовать холод или жар и может поглощать магию холода в разумной степени, в зависимости от уровня навыка.

Теперь вы можете до некоторой степени контролировать Холодную Звезду.

Примечание: Магия - это извилистый путь экспериментов. Самопознание, удача, воображение, мудрость, сила воли будут ключом к овладению ее истинной мощью.

Известные на данный момент заклинания: Проявление холодной звезды (Т.0)

□ ◆ □

Ракна проигнорировал окно в пользу голубой звезды перед ним. Его глаза расширились от шока и изумления. Почему-то холод на него не действовал. Это даже было уютно.

Он медленно потянулся к звезде, и как только он коснулся ее, холод в комнате исчез, и свет на стенах погас. Сама звезда сжалась и облетела Ракну, прежде чем войти в его грудь и исчезнуть.

В то же время он внезапно почувствовал и свое сердце, и ману, и даже вихрь ядра души. Его клыки выросли, и он издал первобытное рычание. Пронос удивленно отпрыгнул, когда почувствовал небольшую ударную волну, исходящую от тела своего друга.

Грей слегка вздрогнул и собирался броситься его осматривать. Он, в конце концов, понятия не имел, что Магическая Звезда сделает со своим пробуждающим. Насколько он знал, Ракна мог погибнуть, потому что его тело было недостаточно сильным, чтобы сдержать это.

Но что остановило его, так это изменение волчьих черт мальчика. Сам кончик его ушей и хвост постепенно побледнели, прежде чем стать полностью белым. Масштабы изменения были не слишком заметны, но они все же присутствовали.

Когда все закончилось, Ракна попятился, прежде чем стабилизировать себя с помощью Проноса, которому удалось прыгнуть и толкнуть его в спину, чтобы он не упал.

Ракна покачал головой, и на очень короткую секунду Грей был уверен, что увидел горящую голубую звезду на месте его зрачков. Однако этот подросток знал, что происходит, более подробно, когда читал информацию во втором появившемся окне.

□ ♦ □

Ваша Девятихвостая Кровь была стимулирована.

Ваши Характеристики были исправлены кровью внутри вас.

Интеллект изменен с 4 до 8.

Ваша мана была успешно преобразована в ману Холодной Звезды. Теперь вы будете наносить дополнительно 10% ледяного урона при каждой атаке. Каждое ваше умение также будет наполнено холодной энергией.

Благодаря своей крови вы пробудили Магию Мистической Холодной Звезды. Мистическая магия - это благородный наследственный навык клана Девятихвостых. Увеличив потребление маны втрое, вы сможете удвоить магический урон.

□ ♦ □

Ракна вдыхал и выдыхал и мельком увидел побелевшие кончики своих хвостов, прежде чем попытаться направить ману в руки, а его Ядро души пассивно помогало ему.

Вся его рука начала выпускать холодный туман, а ладонь и пальцы покрылись тонким слоем инея. Он не чувствовал холода, как и ожидал, и, похоже, это не причиняло ему вреда.

«Что ж, будь я проклят».

Голос клоуна вырвал его из мыслей. Туман рассеялся, и иней растаял, не оставив воды на руке. Затем Ракна посмотрел на хлопавшего в ладоши Грея.

«Позволь мне немного объяснить», - сказал он, прежде чем откашляться. «Ты оборотень. У тебя есть кровь Девятихвостых. У тебя невероятный инстинкт и боевое мастерство. Ты

научился направлять ману самостоятельно. Вероятно, у тебя есть Навык Нирваны. Я видел, как ты достал красный Полезный предмет. А теперь ты говоришь мне, что пробудил мифический магический элемент? "

Клоун преувеличенно кивнул, подперев рукой подбородок. «Хммм... В наших рядах есть монстр. Приятно знать, что в этом году я решил стать надзирателем, - сказал он и повернул трость, прежде чем направить ее на своего нового рекрута. «Вы, сэр, чудовище природы», - невозмутимо сказал он.

Ракна закатил глаза. «Я приму это как комплимент».

- Как скажешь, - фыркнул Грей. «Ну, остается только твой маленький друг», - добавил он, указывая на Проноса. Змея-альбинос склонила голову, указывая на себя хвостом.

"Да ты. Сделай то же, что и твой друг. Прикоснись к сфере и направь свою ману. Возможно, ты не сможешь сделать это в противоположность твоему мастеру. Итак, чтобы контролировать свою ману, ты должен ...

Прежде чем Грей успел закончить, Пронос уже был на вершине шара, закачивая в него ману, поскольку он ярко сиял золотым светом, смешанным с зеленым. Клоун-робот мог только изменить то, что показывал его рот, на очень зубчатую белую линию. Он машинально переводил взгляд между шаром и маленькой змейкой и хмыкнул.

«Золотой и зеленый... И это чувство... Вечность и яд?» - пробормотал он. «Ни хрена. Эй, Ракна, какой у твоего питомца Путь? "

«Уроборос».

Грей наконец выдохнул и застонал статичным звуком. «Я не могу в это поверить. Это еще хуже. Это не Вечность; это Легендарный Путь, который дает близость с Магией Бесконечности... - проворчал он про себя и открыл чат гильдии.

□ ♦ □

Клоун присоединился.

<Клоун> Эй, здесь есть кто-нибудь?

<Кровь> Да?

<Клоун> Ах, отлично. Ты; у тебя есть магия крови.

<Кровь> Э... да? Это не секрет. Что ты хочешь?

<Клоун> Ты мусор.

<Кровь>... у тебя, человек, в последнее время есть желание смерти? Ты хочешь умереть, Грей?!

<Клоун> Нет, я просто хотел кого-то оскорбить. Спасибо. Я чувствую себя лучше.

Клоун вышел.

<Белая весна> Чего я только что стала свидетелем?

<Кровь> Это то что я, блядь, хочу знать!

...

□ ♦ □

Грей удовлетворенно вздохнул. «Мой разум освежился», - сказал он с оживленной улыбкой паре перед ним. Пронос уже пробудился и снова был на плече Ракны. «А теперь пойдем? Ты можешь зайти в магазин, если хочишь, а затем я проведу тебя до станции метро, чтобы мы могли отправиться в пустыню. Там ты воссоединишься со своими друзьями ».

Ракна кивнул. "Конечно. Дай мне минутку прочитать это, - сказал он, изучая магию Проноса.

□ ♦ □

Магический Яд (Уровень 1): Простое, но смертельное отравление для всех существ. Яд может проявиться по-разному, и его угроза велика.

Энергетические яды, органические яды, паразиты, кислоты, вирусы, туманы, мутации ... Все это можно сделать с помощью Магического Яда, и при правильном использовании он может даже навредить самому стойкому из существ. Даже бестелесные существа могут пострадать, если используются правильные яды.

Хозяин может в определенной степени манипулировать токсичными веществами.

Известные на данный момент заклинания: Нет

---

Магия Бесконечности (Уровень 1): Трудно постичь силу бесконечности. Впервые ей воспользовался Уроборос на заре времен. Только те, кого признал Извивающийся Змей, имеют шанс пробудить Магию Бесконечности.

Эта Магия считается одной из утерянных. В настоящее время почти никто не обладает необходимыми знаниями, чтобы правильно ее использовать. Но когда-то было сказано, что овладение Бесконечностью означает овладением Законом Чисел.

Использование: Неизвестно | Заклинания: Нет

Примечание: это магия, в которой нелегко разобраться. Только тщательное исследование и терпение позволят вам контролировать эту силу.

□ ♦ □

«Похоже, ты застрял с довольно сложной способностью, малыш», - прокомментировал Ракна, и Пронос медленно кивнул, не понимая, как ему следует подходить к Магии Бесконечности.

Когда это было сделано, они двое покинули Комнату Пробуждения вместе с Греем, который закрыл двери сразу после того, как они вышли.

«Хорошо, ты можешь открыть эти двери, если хочешь посетить Магазин», - клоун указал на двери на другой стороне коридора. «Кстати, мне не разрешено идти с тобой. Я буду ждать здесь ».

«Понятно», - кивнул Ракна. Он положил руку на дверную ручку и открыл одну из дверей. В тот момент, когда он это сделал, он почувствовал, что присутствие Грея исчезло. То, что лежало по ту сторону двойной двери, сильно отличалось от того, что он ожидал.

По сравнению с его последним посещением Магазина, он был значительно меньше и выглядел как настоящий магазин, а не лабиринт случайных проходов. Фактически, это было похоже на домашний антикварный магазин. Стены, пол и потолок были сделаны из темного дерева. Посередине комнаты была красная ковровая дорожка, а слева - камин.

Кроме того, на стенах почему-то висело не менее десяти разных часов, а также несколько картин и несколько видов оружия, предназначенных для украшения. Там была мебель, которая служила подставками для самых разных предметов.

Оглядев все это, Ракна наконец обратил свой взгляд на озорную ухмылку некой лисицы, сидящей за прилавком. «Добро пожаловать в мой скромный магазин, волк».

<http://tl.rulate.ru/book/53071/1364599>