Тихо пройдя по коридору примерно тридцать метров, я нерешительно остановился у приоткрытой двери, откуда натекло немного крови.

«Зассали!» - тихо стукнула мысль в сознании, обращая моё внимание на то что остальные почему-то за нами не пошли, а остались сидеть в том закутке. Наверно надеяться на чудо.

Тихо выдохнув, и вновь вздохнув, я аккуратно заглянул, и облегчённо выдохнул, увидев что Мушкет, спокойно перебирает свои трофеи, и ранен только в плечо, да и то – это скорее длинная царапина, чем ранение.

- Заходи, Егерь, тут и на тебя шмотки есть – не отвлекаясь, сказал он.

Тихо вздохнув, и внутренне приготовившись к тому зрелищу, что я сейчас увижу, я зашёл в помещение и чуть не лишился всех своих запасов желудочного сока. Может кровь и раны я могу перенести без особых проблем, и не такое в кино видел, да и игры разными видами баловали, но зрелище выпущенных наружу внутренностей – не особо порадовало меня. Примерно минуту я удерживал в себе рвотные позывы, пока они не присмирели и не переросли в отчётливое чувство брезгливости, душащее за горло не хуже широкого ремня - удавки.

Навык: «Интуитивное управление внутренними энергиями» достиг Ур.45

Закрыв системку, я бросил взгляд на Мушкета, что задумчиво разглядывал затягивающийся порез, на своем запястье. В его баре до сих пор висела небольшая пиктограмма, изображающая белый крест, от которого исходят коротенькие лучи и действовать ему осталось ещё десяток минут.

- Мне бы в учебке такие маги как ты попадались – я бы пол мира нагнул! – выдал он и встряхнувшись, указал мне на за спину – В том шкафчике есть чистые вещи.

Молча развернувшись, я увидел открытый шкафчик, высотой с меня, с открытыми дверьми, в которых лежали стопки различных одежд. Ну, хоть не с трупов вещи возьму! А то таскаться тут голяком мне уже осточертело!

Схватив первый комплект, серого цвета, что попался мне на глаза, я начал одеваться, и оказалось что это нифига не форма стражи. Не носят они таких удобных комплектов, с минимальной защитой, да и куртёшка, слишком хорошего качества, но сейчас было не до этого – сейчас время прорыва отсюда куда подальше, а значит – теперь нужно будет использовать аваду… "Пламя духа" - часто. И бить придётся по людям, а не каким-то страхолюдинам типа орков.

«Придётся себя накручивать» - решил я обдумав эту ситуацию и начал вспоминать… всё, от ударов по голове до нескольких часов позора в клетке, общую кормёжку, как я теперь вспомнил, нифига не разносолами, шуточки охранников, которые те отпускали в нашу сторону, когда рядом не было никого из руководящих.

Да, я понимал, что при такой накрутке мне сам черт не брат будет, но другого шанса гарантированно свалить отсюда я не знал. Если бы я мог без этого взвинтить свои рефлексы и реакцию, я бы сделал это, но я не могу. А в обычном состоянии я много думаю… непозволительно много. Поэтому приходится специально злить себя.

Когда я закончил, я был готов рвать и метать, а в баре появилась серенькая пиктограмма, обозначенная как «Малый источник личной силы» который давал увеличение количества доступной маны на три сотни, и поднимал регенерацию на треть, причём у него не было

никаких условий деактивации, на подобии времени. Есть и всё! Это что – ярость ситха такая!? Хотя… есть – и ладно! Сейчас надо быстро свалить из этих проклятых пещер!

- Мушкет, где остальные – спросил я, разворачиваясь, но увидел что помещение практически полностью забито тихо переговаривающимися беглецами, которые где-то успели достать снаряжение и оружие – Вопрос снят. Я так понимаю там ещё один закуток был?

- Скажешь тоже – закуток – буркнул здоровый мужик – Казармы там были. Если-бы не ночь – тут бы наш побег и закончился. А так снарядились, да мразей этих там-же и кончили!

Где-то глубоко внутри кольнуло сожаление, на свои мысли. Не хотелось это признавать, но эти "крестьяне-горожане" порезультативнее меня оказались, хотя - ещё не всё закончено. Надо двигаться дальше. А что там у нас дальше?

- "Языка" взяли? – спросил я, надеясь на то что ответ будет положительный. При наличии говорливого пленного можно будет свалить и, не привлекая к себе внимания.

- Это как, языка взять-то, зачем язык? – сказал кто-то за моей спиной.

- Нет, пленных они не брали – сказал Мушкет, который в это время рассматривал какой-то меч – А вот я одного перед смертью расспросил. Тут сейчас охраны минимум, и большую часть мы перебили, осталось примерно десяток человек, из внешних караулов, а остальные начали собирать новый «товар».

Все резко поскучнели, разом поняв о каком товаре идёт речь.

- Судя по всему – эту шайку прикрывает кто-то уровня графа, причём покрывает он их очень усердно, иначе они бы не осмелились шататься рядом со столицей так открыто – задумчиво сказал Мушкет, вгоняя большинство местных в ступор. Ну да, это-ж дворяне – опора государева и пр. а тут такой залёт! – Значит свалить нам надо как можно быстрее и потом никому ничего об этом не говорить, иначе нас переловят. Самых говорливых - так точно.

- Для начала надо отсюда сбежать, не оставляя кучи следов, а потом об этом поговорим – перебил всех я – И сделать это надо быстро! Если не успеем уйти далеко в лес, то нас поймают как нефиг делать!

Вот тут уже все засуетились, собираясь и одеваясь. И пока они это делали я упустил концентрацию из-за чего настроение вернулось в норму, а баф – пропал. Зато ману восстановил почти полностью, и теперь могу доставить другим кучу неприятностей и, в крайнем случае, спасти наших от Предвечной Госпожи.

А потом… был дурдом, бред и апофеоз идиотического раздолбайства.

Мы просто вышли и свалили в лес. И всё.

Никаких схронов, секреток, магов, охраны… ничего, то есть совсем ничего. Даже спящих охранников не было.

Вот так мы и пёрли по лесу практически до полудня, отходя как можно дальше от лагеря работорговцев. Я же иногда отвлекался на сбор сушняка и периодическое исцеление устающих, дабы нам не приходилось делать привалы. Сейчас наша скорость – повышает наши шансы свалить подальше от работорговцев и их мести, а периодические всплески, ударяющие в трёх-пяти метрах перед животными не только не разрушали травяное покрытие, но и

заставляли их задуматься над тем – надо ли им на нас лезть. К моему удивлению тварюшки, все как одна, имели вполне приличный интеллект, и после моего "понятного знака" цивилизованно разворачиваясь и следовали по своим делам.

К полудню мы остановились и начали обустраивать лагерь. Как оказалось не один я такой хомяк, и практически все что-то да тащили! Кто еду, кто котелок с ложками, ножами и прочей требухой, кто вообще кучу тряпок прихватил, и даже шкур, на которых вполне можно расположиться.

Правда в основном всем занимались другие, а я просто сделал ямку для костра, заставив землю разойтись с помощью алхимии, и завалился дрыхнуть, скинув из инвентаря половину найденного мной сушняка.

*****

Проснулся я в тепле и покое, будучи укрытым шкурами и развёрнутым, судя по тому что припекает, спиной к костру. Надо-же, какие заботливые, даже то что я не люблю спать при свете заметили?! Удивительный здесь народ всё-же!

Проведя ладонью по пушистой и очень мягкой шкуре, я понял почему женщины так любят меховую одежду. Понял, но не принял!

Зевнув, я аккуратно выбрался из-под вороха, в который меня замотали, и осмотрелся. На улице была ночь. Похоже что мы не двигались и остались тут на ночлег. С одной стороны – рискуем, с другой – все слишком устали и хрен мы куда отсюда сдвинемся, так что выбора у нас особого то и не было.

А вот проблем у нашего отряда может быть масса – те же орки, например. В этих лесах я сомневаюсь что мы от них оторвёмся. По крайней мере – толпой, а так – я уйти смогу, да Мушкет, наверняка свалит… или всех этих уродов на нож возьмёт и до дому спокойно дошагает. С его-то уровнем.

Вновь тырлинькнуло, но теперь сообщение не лезло в глаза, а на периферии зрения начала мерцать цифра, правда не один а три. Стоило мне обратить на неё внимание, как перед моим взглядом развернулось три информационных окна. Первое – стандартное приветствие при пробуждении, второе – сообщение о повышении мудрости на единицу, а вот третье… ну теперь хотя-бы можно не особо волноваться по поводу работорговцев!

Выполнено задание: «Невольник».

Вы умудрились попасть в руки работорговцам. Но с честью преодолели это испытание и смогли вырваться из плена, и уйти от погони!

Сложность: Сложно.

Награда: 10000 очков опыта, 5 дополнительных очков характеристик, особый навык, вариативно.

Получено 10000 очков опыта.

Ваш уровень повышен!

Нынешний уровень: 11.

Получен новый навык!

Название: «Призыв существа»

Тип: Активное, мгновенное, особое, вариативное.

Уровень: 1

Стоимость: 300 МП

Кулдаун: 50 сек.

Описание: Вы способны призвать себе в помощь, энергетическую проекцию, реально существующих существ, которая будет исполнять любые ваши команды, но трижды подумайте над тем, кого вы призываете. И надо ли вам оно.

Уровень призываемых существ: 1

Количество очков призыва: 5 (1 + 4(наградные))

Ограничения по времени призыва – отсутствуют.

Повторный призыв, ранее вызванных существ – возможен, без утери их опыта.

Получена особая награда за спасение других невольников!

Опыт +1000 * 23, Навык: «Призыв Лука».

Ваш уровень повышен!

Нынешний уровень: 13.

Получен новый навык!

Название: «Призыв Лука»

Тип: Активное, мгновенное, боевое.

Уровень: 1

Стоимость: 90 МП

Кулдаун: 8 сек.

Описание: Вы способны призвать себе в помощь, энергетическую проекцию, реально существующего лука, дабы использовать его в сражении.

Данный призыв засчитывается как призыв одного существа обычного ранга. Затраты 1 очко призыва.

Урон : 8-15

Выполнен скрытый квест: «возвращение в строй, старой гвардии»

Опытный вояка, прошедший множество битв, получил ранения несовместимые с дальнейшей

службой… даже других обучать уже не мог, но вы вернули его телу прежние силы, не попросив взамен ничего стоящего.

Сложность: Средне (на момент исполнения квеста)

Награда: Опыт +3500, Навык: «Аура целителя», Навык: «Стальная кожа», Навык: «Стальные нервы», Навык: «Стальное тело».

Получен новый навык!

Название: «Аура целителя»

Тип: Пассивное, Профессиональное (Целитель), Аура, Редкое.

Уровень: 1

Радиус: 20м

Описание: Вас окружает аура, что помогает вашим союзникам восстанавливать свои силы, и очки здоровья, а вам – исцелять других.

Свойства:

Скорость восстановления выносливости у союзников: +10%

Скорость восстановления здоровья союзников: +10%

Усиление всех исцеляющих навыков на 20%

Получен новый навык!

Название: «Стальная кожа»

Тип: Пассивное, Профессиональное (Воин).

Уровень: 1

Описание: Ваша кожа, стала значительно прочнее.

Свойства:

Прочность кожного покрова +300% (Уменьшение шанса получения кровотечения)

Колющий урон *0,99

Режущий урон *0,99

Получен новый навык!

Название: «Стальные нервы»

Тип: Пассивное, Профессиональное (Воин).

Уровень: 1

Описание: Ваши нервы стали гораздо крепче… и более проводимыми.

Свойства:

Прочность нервных окончаний +150%

Скорость прохождения сигналов + 0,5%

Общая стрессоустойчивость +10%

Интеллект + 5

Получен новый навык!

Название: «Стальное тело»

Тип: Пассивное, Профессиональное (Воин), Редкое.

Уровень: 1

Описание: Ваше тело, стало значительно прочнее. Да и сильнее, честно говоря.

Свойства:

Прочность тела +200% (ХП)

Игнорирование любого кинетического урона 20 ед.

Сила + 5

Ловкость + 2

Прочитав весь этот ворох сообщений, я почувствовал как волосы на голове начали шевелиться, и не мог с этим ничего поделать, потому что то что было написано тут просто выбило из-под меня опору! Тот же призыв – ИМБА! Жестокая, беспощадная, и крайне опасная в умеющих руках, и я надеюсь что у меня они именно такие. То что идёт дальше – вообще за гранью! Ускорение всех мыслительных способностей на полпроцента – вообще чит, а комплект умений на стальное тело при раскачке делает из простого человека – неубиваемого терминатора, от которого отскакивают стрелы, кожу которого не берет никакая сабля, а удар палицей по голове – вызывает лишь усмешку. И это без бонусов к ускорению ВСЕХ мыслительных процессов, от стальных нервов, позволяющих скакать от этих стрел как стёгнутый сайгак. Про стрессоустойчивость я вообще молчу, это свойство позволяет игнорить агры, насмешки, провокации и спокойно выполнять приказ. Комплект суперсолдата, блин!

А призыв! Если на него взглянуть более внимательно, с учётом того что миров нев***нно много и достаточно задать любые параметры для призыва и существо с этими свойствами появится! Симбиотические доспехи, органическое оружие, разумные инфекции, да я даже пожирателя миров призвать могу, и он будет подчиняться мне. Нэр’Зул, Артас, Кэриган, Айзэк Кларк, Да хоть симбионт из марвела или Хищника!

Я прям, чувствую как проекция моего разума, бьётся головой о монолит логики, пытаясь осознать этот навык и понять хотя-бы приблизительные границы! И не находила. Это просто грёбаный ЧИТ-код который мне выдали за то что я свалил от работорговцев, хотя как по мне – это надо давать за какую-нибудь легендарку (Задание Легендарного ранга) или даже за эпик,

но никак не за побег от работорговцев, который был обозначен как сложное, но тем не менее возможное!

Нет, я понимаю что задание было выполнено очень хорошо и даже завершено без потерь. Я осознаю, что сам я просто физически был неспособен выйти победителем из боя, но… А и хрен со всей этой галиматьёй! И так голова трещит, от смены интерфейса, который стал гораздо адекватнее и удобнее! А то, что теперь сообщения, которые вызывают лавину, более мелких сообщений, объединили с этой самой лавиной, благодаря чему можно лучше понять, откуда растут ноги у различных сообщений - прекрасно! И настораживает.

Встряхнувшись, я встал и начал ходить по поляне, разгоняя кровь по организму, и естественно размышляя над тем, кого я буду призывать. Всё же данный навык невероятно выгоден в любой ситуации, от войны, до торговли и захвата власти. Можно вызвать, кого угодно и развить его так, как нужно тебе, причём то, что у вызванного будет маленький уровень, можно легко компенсировать знаниями, которые он принесёт в своей голове. Хоть Креола Разрушителя призывай, с указанием момента «перед смертью». Все знания этого архимага можно будет получить, со временем… но сцыкотно мне. Чую что этот дядя наплюет на все законы и надписи в моём интерфейсе, и скинет привязку к чертям, а потом развеет мой прах по ветру.

Засада, в общем! Ладно, начну с малого. Мне нужна защита, причём как от физики, так и от магии и прочих проявлений энергий. Желательно чтобы это была и броня, и одновременно, оружие ближнего боя, типа меча или пары ножей. Также он должен усиливать меня, и иметь возможность развиваться и желательно, иметь собственный разум, дабы успеть предупредить об опасности.

Остановившись, я начал собирать ману на призыв, усиленно думая о том, что мне нужно было. Но вот, что удивительно - стоило мне набрать нужное количество маны, и захотеть начать призыв, как сфера, в которую я по привычке собрал энергию, разделилась на несколько отдельных дисков, в которых через несколько секунд начали появляться небольшие прорехи, в итоге образовавшие три круглых рисунка, в каждом таком диске, а потом это всё пшикнуло, и исчезло без следа. А маны я потратил, практически четыре сотни!!!

Я уж было подумал что всё сорвалось, но вновь, внимательно осмотревшись, заметил что «в трее» вновь мерцает цифра, в этот раз единичка, и карикатурный кошачий след, которым зачастую, в играх, обозначается вкладка с питомцем. Сначала я «кликнул» на сообщения, где узнал о повышении уровня призыва, а вот во второй вкладке, я обнаружил занятное описание, которое меня несколько удивило. Я, честно говоря, рассчитывал на провал. Впервые такое делаю, но это на провал… как-то не тянет.

VRX-C168B

Тип: энергетическая проекция.

Статус: Симбиоз (Развитие)

Уровень: 1

Энергетика: 8

Плотность: 6

Раздражительность: 5

Адаптивность: 12

Структура: 130\130

Запасы: 80\80

Развитие: 16\ 320

Описание: Пси-активный симбионт, созданный для защиты высших военных чинов в бою и других ситуациях, в том числе, не штатных (Крушение, прямое попадание корабельных орудий). Способен адаптироваться к окружающей носителя среде, предоставляя максимально возможную защиту, а также осуществляет всестороннюю поддержку действий носителя. Считается одной из вершин науки, но выпущен был в малых количествах из-за высоких затрат на выращивание.

Навыки:

Название: Адаптация

Тип: Пассивный, Симбиоз.

Уровень: 1

Описание: VRX-C168B способен адаптироваться к окружающей среде, а также повышать сопротивляемость носителя к вредоносным веществам.

Название: Внешний слой

Тип: Активный, Симбиоз.

Уровень: 1

Стоимость: 400 ед. запасов(Активация) 20\ч (поддержание)

Описание: VRX-C168B создает внешнее защитное покрытие, защищающее носителя от физических повреждений. Время наращивания – 5 мин.

Название: Сфера восприятия.

Тип: Пассивное, Сенсорное.

Описание: У VRX-C168B отсутствуют обычные органы мироощущения, но он способен чувствовать всё находящееся в некотором радиусе от себя. Также он делится этими ощущениями со своим носителем, помогая тому ориентироваться в окружающем мире. Радиус действия: 0,03 м от тела носителя.

И стоило мне только прочесть, как я в самом прямом смысле почувствовал… одежду, которая одета на мне… мои растрёпанные волосы и траву под подошвами, причём мне кажется, даже на вкус. Непередаваемое ощущение. Особенно тихий ветерок, что так мягко дует на запад… А вот про компас там ничего сказано не было! Хотя я уже давно понял что в описании всё написано хрен пойми как, и с большей частью моих умений мне придётся разбираться самому. Например, с той-же чуйкой, которая работает хрен пойми как… ну или я дурак, и слышу её только изредка.

Пиликнуло, теперь плюс один к мудрости. Это типа «правильно мыслишь – думай дальше»?!

- Пацан – прогудел кто-то рядом – Тут до фронта сколько?

Пырлинь! Подлетела интуиция, а потом ещё раз. И вновь в трее сидит сообщение, но его я не стал читать, а развернулся, и понял что у меня некоторые проблемы, по жизни… скорее всего – летальные.

«Ар’Кшас’Тангор. Демон-практикант Титул: Наследник дома Ликт Ур.86»

- Кхэ – кашлянул я, смотря на здоровенного, краснокожего мужика, с нехилыми рогами на голове. Что бы там не заливали, но в основном он имел именно человекоподобное строение, если не считать кожи, рогов, глаз, что меня сейчас сверлят, и когтей на руках, которые в принципе не особо ему мешали. Меч он держал нормально и вполне уверенно, по крайней мере. Ну и уши у него были странные, на канонно-эльфийские похожи, но оттопырены не вверх, а в стороны от черепа, при этом несколько назад.

– А по конкретнее, если не сложно? – мой голос звучал… на удивление ровно. Хотя, честно говоря – желание открыть кирпичный завод. Хороший такой - для особо больших объёмов продукции.

- В этом мире должна идти война – как маленькому объяснил мне демон – Где, не знаешь?

Вот после такого я выпал в каплю. Я, конечно, понимаю, что ситуации бывают разные, но… Это уже, как-то за гранью добра и зла!

- Вы можете обнаружить летающий остров? – спросил я, надеясь на положительный ответ. Пока мы плелись по лесу, народ немало поболтал и я знал что на местном, парящем в небесах (В прямом, м-мать его смысле! Реально летает!) островном государстве идёт гражданская война. Скорее всего он о ней, а если нет, то скажу что о других не знаю, и пусть валит дальше! Если духу хватит – скажу, но сцыкотно мне, честно говоря, такое говорить этому здоровяку.

- Ты про эту каменюгу, что поддерживается в небесах высшим духом земли? – Задумчиво спросил тот, и тут-же ответил – Да, вполне отчётливо.

- Там сейчас идёт единственная известная мне война. Думаю вам туда – выдавил я из себя.

- Хм, ну тогда бывай, и это – тут демон задумался, и почесал затылок, расшевелив свои волосы… они у него идеально подходят к коже, я поначалу даже не понял что это волосы! – Спасибо за помощь, в общем. Ну и бывай – сказав это демон закрыл глаза, а потом я прям, увидел, как его энергия в огромных количествах накапливается практически вплотную к его телу, а потом он на мгновение "моргнул" и исчез. Правда перед этим я услышал тихое бормотание, про то, что не такие-уж и неадекваты, какие-то Серые.

Из меня будто стержень вытащил, и я рухнул на задницу, прям, где стоял.

Несколько раз пиликнуло. У меня этот звук скоро мигрень будет вызывать! Скашиваю взгляд на пиктограмму и мысленно её нажимаю, читая вывалившиеся из неё сообщения.

Ваш навык «Интуит» достиг уровня: 100

В награду вы получаете:

Удача +5

Титул : «Чующий суть»

Выполнен скрытый квест: «Испытание мудрости»

Ваша мудрость, достигла таких высот, что сам мир решил испытать вас, и не разочаровался!

Сложность: Сложно.

Награда:

Мудрость +5

+5 свободных очков характеристик

Максимум маны +600

Титул: «Мудрец»

Титул: «Серый»

Уровень навыка: «Настоящий управленец» повышен

Нынешний уровень: 36

Сработал навык: «Наблюдательность»

Вы выучили: «Личный телепорт»

Название: «Личный телепорт»

Тип: Телепортация, Личное.

Уровень: 1

Стоимость: 2300 МП

Описание: Насытив окружающее вас пространство своей энергией, до определённого уровня, вы можете рывком переместить себя в пространстве на приличное расстояние… по меркам планеты, естественно. Дальность перемещения: до 450 км.

Уровень навыка: «Наблюдательность» повышен!

Нынешний уровень: 45

VRX-C168B Достиг уровня 2! Свободные очки распределены согласно программе развития. До следующего уровня: 1623 оч. Опыта.

Вчитываясь в эти строки я понимал, что ничего не понимаю. Какое-то испытание, какие-то «Серые» и вообще непонятно какими дорогами добравшиеся сюда демоны. Я ещё от «Призыва существа» не отошёл, а тут такое внезапное представление. Безумный мир! Хотя люди вроде-бы адекватные… по крайней мере мне попадаются, что даже странно. Или это я - рехнулся окончательно?

Тяжко вздохнув, я растер своё лицо ладонями, будто пытаясь развидеть увиденное, хотя и понимал что без прокачки ментальной магии, практически до небес, без последствий, такое сделать невозможно. Поэтому я просто сидел и не пытался думать о чём-либо конкретном. Плавный, я бы даже сказал нежный стрейф, легко и непринуждённо перепрыгивал с одной мысли, на другую, невозмутимо сплетая понятия, явления и эмоции между собой, порождая поистине невероятные комбинации и отвлекая практически надорвавшееся сознание и даря ему созерцательный покой.

Пырлинь!

Меня вновь выбило из состояния покоя, и это опять совершила долбанная пырлинькалка!

Взглянув в сообщения, я узнал что «Пульс мира» и «Перенасыщение тела магией» достигли шестого уровня.

Тихо вздохнув, я начал осматриваться более внимательно, и заметил занятную картину – все в лагере нагло дрыхли, причём некоторые – стоя! И над ними висел такой занятный эффект как «Сон» у которого работы было ещё на пять часов, и если-бы этот отсчёт не был у всех идентичен, то я бы поверил что народ просто заснул, но они явно были усыплены, и скорее всего – демоном.

Парней я решил не будить, только уложил тех, что находились у костра, дабы те в него не рухнули случайно, и пошёл чуть в сторону от лагеря - надо было испытать новые навыки и немного попрактиковаться. Сокрытие в тени легло на меня легко и непринужденно, привычное по тому забегу на перегонки со смертью, да и подросло оно с того случая преизрядно, и теперь оно у меня девятнадцатого уровня, и позволяет весьма неплохо тыриться в лесу, а уж ночью, с учётом «ночного зрения» что идёт в довесок к этому навыку, я вообще могу неплохо выпендриваться. Например с тем-же луком, который мне надо качать независимо от моего на то желания. Оружие, которое может быть призвано в любой момент и имеет неограниченную прочность – гораздо надежнее, чем обычный лук, который сломав, я задолбаюсь чинить, ибо не умею. Навыков в "алхимическом преобразовании" у меня пока недостаточно.

Да и призвать я его могу в любой момент, лишь бы мана была, а вот со стрелами – затык. Вдруг они вместе с ним идут, или придётся заготавливать обычные, которые потом придётся запускать из призванного лука? Или он сам создаёт проекцию стрелы при натяжении тетивы? Вопросов масса, а ответы нужны ещё вчера, а с учётом того, какие страхолюдины тут по лесам шляются, то еще до попадания в этот чокнутый мир!

Вздохнув, как можно тише, я остановился. Пока клял этот мир и размышлял о возможных свойствах призывного лука, я упёр примерно на полсотни метров от лагеря, чего для тренировки в использовании практически бесшумного оружия – достаточно с лихвой. По крайней мере не с моим показателем силы, создавать громкие звуки от попадания стрелы в дерево… и то только если эта самая стрела вообще будет существовать.

Вздохнув, я собрал эти доморощенные девяносто… восемь единиц маны и пожелал призвать лук. Никаких заклинаний мне для использования этой игровой системы не требовалось, что значительно упрощало управление.

******

- Как? – голос сказавшего это был тих и спокоен… пока что – Ты, линия воздуха… Как ты умудрился упустить его?

- Я и сам не совсем понимаю. Сначала я спокойно преследовал его, наблюдая за его возможностями, но через некоторое время он начал странно двигаться и очень хорошо прятаться. Я посчитал что это и были его реальные навыки, после чего решил прекратить слежку, и захватить его… но не смог найти, будто и не было его там. Я всё в округе обыскал, но даже следов не обнаружил.

- Ты осознаёшь, насколько ценным был этот иномирец, с его магией, которую он мог творить без палочки и заклинаний. Да только то, что он не начал творить дури, после переноса о многом говорит! Спокойная личность, с такими умениями была бы весьма ценна для нашего королевства, а если он способен на любую магию, то… Ладно. Ладно - это не к спеху. Вернись на пост, и сиди тихо. И не вздумай показываться на глаза Саламандру! Если он узнает, что из-за твоей… неразумной деятельности, его ученику пришлось бежать в леса, то он даже пепла от тебя не оставит, не смотря на всё своё человеколюбие.

- Слушаюсь мессир. Разрешите идти?

- Иди уж – устало ответил собеседник, и дождавшись, пока тот выйдет из кабинета, горько сказал – А я буду пытаться исправить очередную вашу ошибку. Как же вы мне дороги, все! Стоит разослать ориентировки агентам, и заняться, наконец, графом Трисским – слишком уж его связи меня беспокоят…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/53060/1339871