

Дариус молча наблюдал, как новая волна монстров ринулась в огонь и сжигала себя дотла. Они даже не думали о том, чтобы вернуться через двери, из которых появились, которые все еще закрывались, а предпочитали корчиться от боли, сгорая в пламени.

Казалось, что монстры запрограммированы исключительно на то, чтобы истреблять любого авантюриста, покинувшего зону отдыха, не принимая во внимание экологические факторы или конкретные обстоятельства.

Но с такими огромными цифрами такие соображения были действительно излишни. Дариус спокойно бросил еще один Огненный шар, чтобы немедленно покончить с волной. Это уничтожило всех, кто метался, и возобновило окружающее пекло.

Как и ожидалось, третья волна теперь насчитывала 30 000 монстров 3 уровня, которые выбежали со злобой на лицах, только чтобы попасть в ту же трясину, что и их предшественники.

Молча, Дариус продолжал бросать огненный шар каждый раунд, когда врывались новые монстры. С первого по пятый уровень он расправился со всеми монстрами и, наконец, столкнулся с группой мини-боссов.

Дариус даже не удосужился осмотреть их, прежде чем просто сжег их заживо и перешел на второй привал. Здесь он отметил, что ресурсы были точно такими же, как в первом.

Он перешел на второй батл-рум и был немедленно осажден 60 000 монстров 6-го уровня, повторяя тот же процесс, пока не расчистил до 100 000 монстров 10-го уровня.

Затем Дариус столкнулся с еще большей и более мощной группой мини-боссов, которых он также легко победил. После этого был третий привал и потом третий баттл-рум.

... 150 000 монстров 15-го уровня прибежали, их лозы и когти устремились вперед.

Конечно, повторилась та же сцена. Дариус повторял движение, пока не расчистил 200 000 монстров 20-го уровня.

Впоследствии он столкнулся с группой боссов-любителей. Легко победив их, он проигнорировал большой сундук с сокровищами и спустился на этажи подмастерьев.

В подземелье не было маленьких сундуков с сокровищами, как на других этажах, из-за станций отдыха. С таким преимуществом нельзя было просить большего.

Дарий вошел на первую станцию отдыха и прошел в первую боевую комнату этажей подмастерьев. Здесь со всех сторон на него выпустили 1000 монстров 21-го уровня.

Как и прежде, Дарий бросил Огненный шар и уничтожил всех их. С его нынешними характеристиками только большие мастера любого типа смогли бы выжить после такого удара.

Этаж подмастерьев имел ту же структуру, что и этаж любителей, то есть в этой боевой комнате ему пришлось отражать натиск 2000 монстров 22-го уровня, 3000 монстров 23-го уровня, 4000 монстров 24-го уровня и, наконец, 5000 монстров 25-го уровня.

В конце концов, когда со всеми было покончено, Дарий столкнулся с мини-боссом, который на

самом деле состоял из более чем пяти различных боссов.

[Название: Лес Смерти || Раса: Растительность || Статус: Мастер || Классы: Подвижный хищник, Владыка жизни.

HP: 2 300/2 300 || MP: 840/840 || STA: 1 960/1 960

Уровень: 40

Сила: 47 || Скорость: 36 || Телосложение: 49

Магия: 21 || Воля: 12 || Удача: 10.

Навыки: Лезвия из листьев, Воины из коры, Корневая плеть.

Заклинания: Иллюзия, Похищение жизни, Рой, Призыв растительности.]

Это было чудовище, которое уже видели Дарий и Ганнер, когда они когда-то прошли подземелье элемента Дерева с бывшей территории лорда Спенсера, Листа. В то время они были всего лишь жалкими новичками. Верховная система все еще была дешевой копией от Цезаря, и у них за спинами все еще был роботизированный маньяк.

Поэтому они благоразумно решили избежать битвы. Однако сейчас Дарий обрушил на Лес Смерти Столп Пламени и слушал, как он пронзительно вопит, когда его тело яростно горело.

Она достаточно скоро погибла, и Дариус отправился дальше. Во вторую комнату отдыха этого этажа, затем во вторую же комнату битвы. Здесь на него напали 6000 монстров 26-го уровня, 7000 монстров 27-го уровня, 8000 монстров 28-го уровня, 9000 монстров 29-го уровня и 10000 монстров 30-го уровня.

Затем он столкнулся с другим боссом, который тоже был убит с одного удара.

Дариус проходил остальные этажи наёмника подобным образом, игнорируя большой сундук с сокровищами и спускаясь на этажи для знатока.

Здесь в первой комнате боя выскочили 100 монстров 41-го уровня, с которыми он легко справился. Затем было 200 монстров 42-го уровня, 300 монстров 43-го уровня и так далее.

К этому моменту стало очевидно, что каждый последующий этаж будет содержать 10% от количества монстров предыдущего, поэтому, хотя качество монстров увеличивалось, их количество уменьшалось, что делало этажи проходимыми для тех, кто обладает необходимыми навыками, чтобы забраться так далеко.

Дариусу удалось пройти и залы для профессионалов, сдержанно продвигаясь к подножию, которое было его целью. Сейчас он находился на первом боевом этаже залов для мастеров, и мог сказать, что в этом месте почти никто не бывал.

Из зала выбежали 10 монстров 61 уровня, и уже только их размеры и мастерство не шли в какое сравнение с тем, что было раньше, не говоря уже об их способностях. На этот раз вместо магии Дариус достал свое копьё Драконьего предка.

[Копьё разрушения Драконьего предка - уникальное оружие (уровень 25)]

Прочность: 3 100 000/3 100 000

Качество: идеальное

Урон: 33 500–37 500

Описание: Уникальное копьё, подобного которому никогда не существовало в истории «Фауста». Сделано оно из сломанного древка Драконьего Копья, Святого золота и частички Митрила, Божественной стали и Сути души. В ходе создания в него было добавлено Лунной росы и сердечной крови Дракона-прародителя, что наделило его безграничной мощью и сознательным духом, который может бесконечно увеличивать силу оружия, пока им владеет достойный.

Учитывая физические характеристики Дариуса, текущей силы оружия хватит, чтобы убивать даже полубогов, не говоря уже о простой толпе. Однако чего добивался Изготовитель предметов в данном случае, было очевидно.

Полубоги встречались нечасто, и смерть каждого из них могла повлечь за собой неисчислимы проблемы в будущем. А вот монстры в подземелье были буквально бесконечным ресурсом, так что это было лучшее место для него, чтобы запастись жизненной силой для своего особенного оружия.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/53037/3009637>