

После того как магистраты ушли, Дариус мягко улыбнулся, вставая с места и телепортируясь из этого временного места встречи. Его следующей целью было проверить подземелье Сейфмуна, чтобы продолжить свои исследования магических ядер.

Дариус появился у входа в подземелье стихии Дерева, которое он трансмутировал еще до основания Сейфмуна, и взглянул на него — оно более чем втрое увеличилось в размерах с его последнего визита. Он был частично ошеломлен и впечатлен тем, насколько оно развилось без его дальнейшего вмешательства.

Вокруг подземелья находились сотни искателей приключений, которые постоянно входили и выходили, смеясь над своей добычей или вздыхая над своими потерями. Искатели приключений Сейфмуна были очень умелыми, и они также помогли принести более стабильный поток дохода в Сейфмун, помимо собственных ресурсов Дариуса. Поэтому с ними обращались хорошо, хорошо их обучали и хорошо экипировали.

Конечно же, когда на сцене появился Дарий, HoloBrace всех присутствующих среагировали, и Мартин мрачно предупредил их о том, что им ни в коем случае нельзя мешать господину Сейфмуну, а также даже смотреть в его сторону. Ради их же блага им лучше притворяться, будто они видят его впервые в жизни.

В основном они повиновались, хотя несколько дерзких или любопытных душ рискнули взглянуть на него. Впрочем, Дарию это не было важно, пока они не преграждали ему путь.

С помощью заклинания «Анализ» он проверил характеристики Замка.

[Замок Сейфмуна — Замок

Стихия(ии): Дерево

Прочность: 2 344 000/2 344 000 (95 000)

Этажи: 15 (3)

Младшие монстры: 2 100 000 (3456)

Средние монстры: 210 000 (2390)

Старшие монстры: 21 000 (1207)

Высшие монстры: 2100

Величайшие монстры: 210

Младшие боссы: 180 (5)

Средние боссы: 150 (3)

Старшие боссы: 120 (1)

Высшие боссы: 90

Величайшие боссы: 60

Ядер замка: 1

Ранг ядра: Кристалл

Максимальное количество участников: 100 000 000 000 000 (100 000)

Максимальное количество человек на экземпляр: 500 000 (500)

Скорость сбора энергии: 200 SE за смерть

Эффективность сбора энергии: Идеальная

Общее количество собранной энергии: 549 207 980 (43 185) SE

Общее количество потраченной энергии: 442 541 631 (0) SE

Дарий стоял в полном шоке. Прошло больше двух лет с тех пор, как он последний раз анализировал подземелье наверняка, но контраст между тем временем, когда оно едва могло удовлетворить Адептов, и сейчас, когда оно явно достигло точки, когда даже Грандмастеров можно было бы поставить под сомнение, был слишком велик.

Он задавался вопросом, сколько людей погибло там, чтобы внести свою душевную энергию в рост подземелья.

Хе-хе, как бы то ни было, Дарий должен был поблагодарить их за это. Такой рост был беспрецедентным, и он задавался вопросом, есть ли вообще какие-либо искатели приключений, квалифицированные для того, чтобы спуститься так глубоко.

К сожалению, нет. Самый высокий уровень искателя приключений, который у нас есть, все еще на уровне адепта, хотя они близки к тому, чтобы стать мастерами. Награды из подземелья могут быть хорошими, но, столкнувшись с талантом некоторых, оно может сделать только так много. Даже тем, кто воспитан на ваших ресурсах, нужно несколько лет, чтобы подняться от любителя до адепта, не говоря уже о том, чтобы преодолеть барьер уровня мастера, — объяснил Мартин, появившись на ГолоБраслете Дариуса.

Поскольку он отвечал за взаимодействие с пользователем, он занимался повседневной функциональностью ГолоБраслетов для всех, кто их носил. Таким образом, он был более подходящим лицом, чтобы сообщить эту информацию Дариусу, чем его сестры-ИИ.

Дариус кивнул и величественно пошел вперед. «Если это так, позвольте мне самому испытать это подземелье».

Подумав об этом, Дариус понял, что на самом деле никогда не управлял собственным подземельем как следует. В прошлый раз он позволил Ганнеру проложить путь, а потом и вовсе не беспокоился.

Войдя в чёрный зев подземелья, от других искателей приключений послышался дружный вздох облегчения, поскольку постоянное предупреждение голобраслетов всё это время тяготило их.

Дариус заметил, что он появился в первой комнате, которая не была ни туалетом, ни боевой комнатой, а просто пустой пещерой. Он вспомнил, что именно здесь он вставил сердце дракона

себе в грудь, потому что счёл это место самым безопасным.

Он продолжил свой путь к первой станции отдыха. Он заметил, что здесь еда и напитки были довольно высокого качества и, безусловно, позволяли любому быстро восстановиться.

Рядом с кроватями находилось оборудование для оказания первой помощи, но это было всё. По сути, это было сделано исключительно благодаря доброте Ксёлы, иначе была бы одна схватка за другой без отдыха.

В конечном счете, это было все еще Подземелье, и его задачей было поглощать души искателей сокровищ, чтобы усилить себя. Пусть оно и могло быть нежным, ему все еще приходилось следовать своему основному инстинкту.

Дарий перешел в первую Комнату для новичков и увидел, что это огромная арена в форме купола. По всему периметру были двери, которые начали открываться, выпуская волны монстров с элементом Дерева 1 уровня.

Их число превышало все, что мог охватить взгляд, хотя Дарий насчитал около 10 000. Он улыбнулся с интересом, игнорируя беспокойных монстров, которые уже бросились к нему.

Даже не потрудившись экипировать свой посох, он использовал заклинание подмастерья "Огненный шар". Поскольку оно было на максимальном уровне, то его размер был с внедорожник 4x4.

Дарий просто бросил его на землю перед собой, послав весь грот в пламя, когда взрыв распространился. Сам он стоял внутри пламени, невредимый целиком благодаря своему пассивному магическому барьеру и высокой Силе воли.

Что касается монстров Древесной стихии, населявших это место, то им не так повезло. Многие из них тут же превратились в пепел, и это были ещё самые удачливые.

Те, кому повезло меньше, истошно вопили от боли, катаясь по земле, сгорая на огне и испытывая невыносимые мучения. Они пытались выжить, но только продлевали свои страдания, пока Дарий наблюдал.

В конце концов, он расчистил всех монстров и кивнул. Затем он осмотрелся и увидел, что двери снова открылись, на этот раз из них вырвалось более 20 000 монстров Древесной стихии 2-го уровня, ревя угрожающе и вопя о своём намерении убивать!!!

Прямоком в ещё полыхающее пламя...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/53037/3009600>