

Миранда последовала указаниям Дариуса и сделала именно это. В этот период времени он заставил ее включить свой второй спутник, и вот, когда приблизилась последняя битва, Миранда поспешно приготовила третий спутник, который также был запущен.

С таким покрытием и вычислительной мощностью у нее было много возможностей. Дариус не мог помочь ей здесь, потому что ему нужно было отмыться от металлической армии в глазах общественности, в то время как Ганнер очень легко справлялся с Фаллоном.

Он уже прошел большую часть северных частей и вскоре столкнется с настоящими электростанциями, вооруженными бесчисленными гроссмейстерами посередине и на юге.

Именно там будет происходить настоящая битва. Поскольку и Миранда, и Ганнер были на пороге серьезных сражений, Дариус решил взять перерыв в своей работе и проверить Луну.

Луна эльфка серьезно тренировалась, работая над тремя новыми навыками, которые дал ей Дариус. Он проверил ее прогресс по показателям и навыкам.

****Имя:**** Луна Стоун

****Раса:**** Лунный эльф (Предок)

****Стадия:**** Любитель

****Классы:**** Ходячий по луне, Темный хищник

****ОЗ:**** 1 000 000/1 000 000

****МП:**** 1 000/1 000

****Выносливость:**** 1 000/1 000

****Уровень:**** 1

****Опыт:**** 0%

****Сила:**** 1000

****Скорость:**** 1000

****Телосложение:**** 1000

****Магия:**** 1000

****Воля:**** 1000

****Удача:**** 1000

****Навыки:**** Прогулки по пустоте, Перемещение в пустоте, Глаза смерти

****Заклинания:**** Благословение луны

****Хожжение по пустоте - Уровень 45 (1)****

*** **Навык****

* **Класс:** Средний

* **Стоимость:** 30 (3) МП в секунду

* **Описание:** Это фирменный навык клана Зверовидного Пустоты из Унирису. Его может освоить только тот, кто может установить связь с пространством на фундаментальном уровне, что позволяет создать пустоту внутри себя и вести из нее бой. На 45-м уровне размер пустоты составляет 225 квадратных метров

Перемещение в пустоте - Уровень 47 (1)

* **Навык**

* **Класс:** Средний

* **Стоимость:** 200 (20) МП

Описание: Это заклинание позволяет пользователю создавать портал в двух местах на расстоянии 10 метров от своего тела. Порталы невидимы для невооруженного глаза, имеют размер с ладонь и остаются активными в течение 141 (3) секунды.

Глаза смерти - Уровень 50 (1) Навык

Ранг: Базовый

Стоимость: отсутствует

Описание: Фирменный навык клана вампиров-луно-убийц, "Глаза смерти" позволяют видеть слабые места в теле цели и атаковать их. Они также могут видеть сквозь умеренные иллюзии и отслеживать движения, а также следы.

Дариус был доволен ее прогрессом, но отметил, что ее уровень замедляет ее. Хотя система Истинного верховного позволяет органически расти, она все же является системой, основанной на уровнях/опыте. Поэтому можно повышать свой уровень только через нее.

Что касается характеристик Луны, то было сложно повысить их с помощью одной лишь тренировки, когда они превышали 1000 очков. Характеристики Ганнера повышались только потому, что он постоянно пил стопроцентную концентрированную Лунную Росу, как воду.

Лунная эльфийка заметила Дариуса и тут же появилась перед ним, как привидение, опустившись на одно колено.

- Луна, ты хорошо потрудились на тренировках. Теперь пришло время для твоего первого задания. Отправляйся в королевство Фавелия неподалеку к югу и перебей всех тамошних вельмож. Пощади тех, кому не исполнилось 18 лет, но все, кто старше, должны умереть, - спокойно произнес Дариус.

- Слушаюсь и повинуюсь, господин, - ответила Луна.

Затем она исчезла из виду и отправилась на пятый уровень, чтобы воспользоваться местным порталом для односторонней поездки в Фавелию. Что касается Дариуса, то раз уж он тут, он решил также проверить своих учеников.

Он призвал их на первый уровень, где те послушно собрались и сели на свои циновки, глядя на своего хозяина с почтением и обожанием. Дариус улыбнулся и оглядел их.

[Имя: Эш Спенсли | Раса: Человек | Уровень: подмастерье | Профессии: маг, многоэлементалист.

Здоровье: 15128/15128 (8918) | Мана: 6720/6720 (3045) | Выносливость: 3968/3968 (2058)

Уровень: 32 (21) | Физический статус: здоровый | Ментальный статус: возбуждённый

Сила: 122 (91) | Скорость: 79 (79) | Конституция: 124 (98)

Магия: 210 (145) | Воля: 500 (230) | Удача: 50.

Навыки: опущено.

Заклинания: опущено.]

[Имя: Рейна Макниклс | Раса: Человек | Уровень: подмастерье | Профессии: маг, многоэлементалист.

Здоровье: 7743/7743 (3933) | Мана: 6336/6336 (2814) | Выносливость: 2784/2784 (1449)

Уровень: 32 (21) | Физический статус: здоровый | Ментальный статус: возбуждённый

Сила: 89 (57) | Скорость: 109 (84) | Конституция: 87 (69)

Магия: 198 (134) | Воля: 450 (210) | Удача: 55.

Навыки: опущено.

Заклинания: опущено.]

Имя: Джонатан Блэк || Раса: Человек || Уровень: Подмастерье || Профессии: Маг, Мульти-Элементалист.

НР: 21,025/21,025 (13915) || МР: 4,000/4,000 (2037) || СТА: 4,640/4,640 (2541)

Уровень: 32 (21) || Физическое состояние: Здоровое || Ментальное состояние: Взволнованное

Сила: 145 (115) || Скорость: 83 (68) || Выносливость: 145 (121)

Магия: 125 (97) || Воля: 330 (185) || Удача: 45.

Навыки: Опущены.

Заклинания: Опущены.

Имя: Джеймс Джонс || Раса: Человек || Уровень: Подмастерье || Профессии: Маг, Мульти-Элементалист.

НР: 8,091/8,091 (3968) || МР: 6,432/6,432 (2499) || СТА: 2,784/2,784 (1344)

Уровень: 32 (21) || Физическое состояние: Здоровое || Ментальное состояние: Взволнованное

Сила: 93 (62) || Скорость: 138 (98) || Выносливость: 87 (64)

Магия: 201 (119) || Воля: 480 (200) || Удача: 70.

Навыки: Опущены.

Заклинания: Опущены.

Имя: Энтони Сэбинс || Раса: Наполовину человек, наполовину зверь (Клан мудрых обезьян) ||
Уровень: Подмастерье || Профессии: Маг, Мульти-Элементалист.

НР: 55,695/55,695 (15125) || МР: 14,496/14,496 (4410) || СТА: 7,520/7,520 (2625)

Уровень: 32 (21) || Здоровье: Здоровый || Состояние: Взволнованный

Сила: 237 (121) || Скорость: 196 (115) || Выносливость: 235 (125)

Магия: 453 (210) || Воля: 950 (500) || Удача: 100.

Навыки: Пропущены.

Заклинания: Пропущены.

Прошло более 6 месяцев с тех пор, как Ганнер победил Фратерину, и около 7 месяцев с тех пор, как эти юноши стали подмастерьями. За такой короткий промежуток времени они уже достигли середины своего этапа с минимальной помощью от Дариуса или Ганнера, и их характеристики прекрасно возросли.

Кроме того, каждый из них решил изучить элемент Матери после того, как они достигли следующего этапа, зная, что их Мастер был тем, кто его открыл. За этот период времени они создали множество заклинаний в своих различных стихиях, с большой помощью увеличенных вычислительных возможностей Миранды.

(Примечание автора: Помните, Дарию потребовалось так много времени, чтобы создавать заклинания в Испытании мужества, потому что у него не было Миранды, которая могла бы сократить время. С нынешней Мирандой Дарий мог бы выплевывать заклинание каждые полнедели, если бы он сошел с ума.)

Дарий был довольно горд их достижениями, особенно потому, что их заклинания не были такими, как у других подмастерьев из Андранто, которые были полны изъянов. Их заклинания были прекрасно работоспособны сразу после выпуска и не имели обратного удара для пользователя.

Почувив их немного, Дарий решил покинуть свою Магическую башню и отправиться в Сейфмун. Он хотел сегодня выполнить две вещи. Первое - проверить, как обстоят дела в Магической академии Сейфмуна, а второе - найти тех, кто мог бы стать его руками и ногами Материального элемента, зарабатывая для него деньги со всего Фауста.

Дарий вошел во Внутренний Горор и обратил внимание, что атмосфера там стала намного напряженнее, а сам город был менее населенным. Затем он вспомнил, что причиной тому его собственный приказ об оказании давления на жителей с целью заставить их добровольно

покинуть город или тихо устранить их, чтобы он мог вместо них заселить его существами, созданными его руками и напоенными Душевной Питательной Лунной Росой.

Такие существа могли быть подвергнуты промыванию мозгов с самого начала, чтобы быть лояльными к нему, и это передавалось их потомкам. Зачем тогда ему возиться с пришлыми, у которых имелись собственная история, собственные цели и собственные убеждения, которые портили его город?

По всей видимости, какие бы методы ни применяли Хорхе и его сообщники, они были очень эффективными. Конечно, были и те упрямые, кто стиснул зубы и терпел, не желая отказываться от преимуществ.

Вместо того чтобы принуждать их, Дарий решил подвергнуть их социальной смерти. В тот же момент, как он закончит свой короткий перерыв, он наводнит это место своими созданиями. Если каждый из его народа, который составлял более 90% от населения этого места, будет игнорировать упрямцев или относиться к ним холодно, кто захочет остаться?

Не говоря уже о том, что если их будут травить, правоохранительные органы им не помогут, а скорее усугубят ситуацию.

По правде говоря, Дарий считал, что тот, кто имеет достаточно сил, чтобы перенести все это и остаться, заслуживает честного шанса работать на него, потому что такая стойкость - не шутка и не обычное дело.

Наконец он прибыл перед огромной Академией Магии Сейфуна и заметил, что там очень оживленно. Многие пожилые родители приводили свою молодежь к воротам, готовясь сдать ее туда.

Очевидно, это означало, что прием снова открыт, а значит, кого-то из этих детей возьмут и будут воспитывать, чтобы они стали могущественными магами или воинами, а другие вынуждены будут уйти в унынии.

Дариус выглядел чужеродно, когда спокойно заходил через ворота, но как бы отреагировали эти родители, если бы узнали, что он лорд Сафемуна?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/53037/3008769>