

Дарий продолжил бродить по магазину и убедился, что Вена была права: здесь продавалось все, что только можно пожелать. Он нашел Сосуды Пустых Душ, Божественные Области, которые еще не были разблокированы, Божественный трут для возжигания Божественного Огня, Личинки Насекомых, пистолеты, ядерное оружие, спутники, автомобили, лодки, самолеты, Фениксов и даже Яйца Драконов.

Ключи Мира, которые позволяли ему путешествовать на любую известную ему планету, незаявленные Измерения, одни из которых были бесплодными, а другие полны ресурсов, уникальные родословные, которые он мог добавить в свое тело, а также элементарные энциклопедии для тех, которые все еще заблокированы на Фаусте.

Это позволяло ему покупать собственность на души любого человека, целой расы, а если бы он смог накопить достаточно денег, то и на весь Фауст.

Магазин позволял ему покупать любую форму информации, начиная от современной магии, культивации, экзорцизма, ниндзя, номологии, карточной игры и даже футуристических знаний, таких как космические корабли и тому подобное.

Посмотри, здесь было всё, что только можно было представить. Единственный вопрос заключался в том, мог ли себе это позволить Дарий.

(Примечание автора: мои дорогие читатели, пришлите мне список вещей, которые вы хотели бы, чтобы я купил, и я напишу возможную цену. Если я смогу себе это позволить, возможно, я позволю ему купить это, так что не стесняйтесь и дайте волю своему внутреннему покупателю!)

У Дария не разбегались глаза, однако он понимал, что, к сожалению, его средства были ограничены. Он мог бы купить одну или две полезные вещи, но были сотни других вещей, которые тоже могли пригодиться.

Дарий покачал головой и закрыл Магазин. Всё, что он мог предложить - помимо того, что было чуждо Фаусту - он, в конце концов, мог Трансмутировать. Таким образом, он сэкономил бы Истинные Монеты и приобрёл бы особые вещи, когда придёт время.

В этот момент у него не было особой жажды к чему-либо. Дариус запер свой разум и сосредоточился на том, что ему предстояло сделать дальше: распределить очки. На этот раз он получил огромную прибыль, вполне достаточную для того, чтобы его сила возросла до уровня, который сотряс бы даже Истинных Лордов.

Ну, не совсем так, нет. Если бы он минимизировал и максимизировал, то да, но к этому моменту стало ясно, что Дариус не будет этого делать. Прежде всего он решил распределить ОО троих из них.

[Имя: Дариус Стоун || Раса: Дракон-предок (птенцевый) || Уровень развития: Адепт ||
Профессии: Мастер предметов, Маг.

Здоровье: 2 250 000/2 250 000 (излишек здоровья 3 375 000) || Мана: 61 500/61 500 (излишек маны 215 250) || Выносливость: 61 500/61 500

Уровень: 41 || Опыт: 0%

Сила: 1 500 (100) || Скорость: 1 000 (200) || Выносливость: 1 500 (100)

Магия: 1 500 (700) || Воля: 1 000 (350) || Удача: 880 (100)

Очки способностей: 0 (5 830) || Очки навыков: 3 840.]

[Имя: Ганнер || Раса: Получеловек, полугигант (королевская кровь) || Уровень развития: Адепт
|| Профессии: Авангард, Антимаг.

Здоровье: 2,250,000/2,250,000 || Мана: 4,592/4,592 || Выносливость: 61,500/61,500

Уровень: 41 || Опыт: 0%

Сила: 1,500 (400) || Скорость: 800 (200) || Телосложение: 1,500 (400)

Магия: 112 (82) || Воля: 2,300 || Удача: 100

ОЗ: (0) 2,830 || СП: 2,655.]

[Имя: Сюэлиарторсботар Стаонрофусо || Раса: Эльфа (королевской крови) || Стадия: Мастер ||
Классы: Клирик, Божественная дева.

Здоровье: 11,500/11,500 || Мана: 82,000/82,000 || Выносливость: 4,715/4,715

Уровень: 41 || Опыт: 0%

Сила: 100 || Скорость: 780 (150) || Телосложение: 115

Магия: 2,000 (500) || Воля: 6,700 || Удача: 1,000 (300)

ОЗ: (0) 2,830 || СП: 2,640.]

Все трое ощутили это — силу и боль, что разлилась по их жилам, когда ступени их существования были подняты. То было не просто сложение $1+1=2$, но показательный рост на этой стадии. Теперь они владели силой Элизийских полубогов высшего эшелона или слабых истинных богов.

Для Ганнера это стало еще более значительным, когда он активировал своего «Хранителя земли». Благодаря ему он мог бы смело сразиться, например, с титанами, подобными Атласу.

****Далее шли их навыки и заклятия.****

[Time Accel - Уровень 60 (20) Заклинание

Уровень: Продвинутый

Стоимость: 2000 (20) МП

Описание: Двигайтесь по реке времени, чтобы перемещаться в пределах определённой области, опережая тех, кто привязан ко времени. Воздействует на радиус до 2 километров вокруг вас. Максимальным расширением является 1:3, продолжительность – до 30 минут.]

[Return on Death - Уровень 60 (20) Заклинание

Уровень: Продвинутый

Стоимость: 5000 (50) МП

Описание: Возвращайте души умерших в их тела, восстанавливая их формы в идеальном состоянии и делая частью новой славной расы. Это заклинание можно использовать только на 10 000 трупов за раз. Восставшие существа могут расти органически и сохраняют все качества живой души.]

[Void Locator - Уровень 60 (20) Заклинание

Уровень: Продвинутый

Стоимость: 1000 (50) МП

Описание: Используя своё родство с пространством, создайте особую метку, которая может быть привязана к любой координате, позволяя вам отслеживать местоположение или телепортироваться прямо к ней, если она находится в пределах определённого диапазона. Минимальный требуемый диапазон составляет 40 000 километров.

Духовное чутьё - Уровень 60 (20) Заговор

Уровень: Продвинутый

Стоимость: 300 (50) МР

Описание: Выпускает волны духовной силы во всех направлениях, эхолокационно обнаруживая всех других духов/душ в определённом радиусе от себя. Радиус действия составляет 500 000 километров.

Смещение в пустоту - Уровень 60 (20) Заговор

Уровень: Продвинутый

Стоимость: 5000 (50) МР

Описание: Искажает течение пространства вокруг вас и переносит то, что находится в одной складке пространства, в другую. Общий радиус смещённого пространства составляет 80 000 километров.

Магический барьер - Уровень 500 (100) Навык

Уровень: Базовый

Стоимость: Нет

Описание: Это давно утерянное умение, принадлежавшее легендарной фракции рыцарей-охотников на магов, которые брали контрактные задания на отслеживание магов. Это было основное умение, позволявшее им значительно смягчать урон от всех наступательных и

дебаффных заклинаний, основанное на их мастерстве над заклинанием без затрат маны или выносливости. В настоящее время это умение рассеивает 500% (100%) всего входящего магического урона/негативных эффектов.

Барьер Духа - Уровень навыка 500 (100)

Класс: Базовый

Стоимость: Нет

Описание: Это уникальная линия навыков, принадлежащая Ведьмам Фаллона, группе женщин, проклятых Мистическими Искусствами, как благами, так и ущербом. Как мастера манипулирования всем, что связано с душой, они развили это умение, которое защищает их собственные души от вмешательства других. В настоящее время это умение рассеивает 500% (100%) всего входящего урона духу и душе/негативных эффектов.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/53037/3006234>