

По правде говоря, все было не так уж плохо, да и не должно было стать так плохо. Однако то, что ускорило процесс истощения того, что, возможно, было его главным и самым ценным ресурсом, - это его собственные действия по терраформированию.

Дарий шел вперед, каждый шаг приземлялся на воздух перед ним, как будто существовали невидимые ступени, которые поднимали его все выше и выше в небо. Вскоре он уже уверенно шагал по воздуху высоко над поселением, не прилагая к этому никаких мыслимых усилий, оглядываясь по сторонам.

За пределами его маленького поселения виднелись бесконечные хребты деревьев и леса, которые тянулись на мили и мили во все стороны. Он был практически окружен ими.

Под этими деревьями были поля травы, покрывавшие всю территорию более чем на 20 километров во всех направлениях. На большинстве этих деревьев росли плоды - яблоки, персики и так далее, образуя во многих местах фруктовые сады.

Благодаря его заботливому уходу в течение многих лет она разрослась вширь. Дарий повернулся, чтобы проверить огромные бассейны воды, которые он создал, но увидел, что их больше нет.

Они были заполнены землей, а вода в них давно превратилась в дождь, который пролился на всю землю. На самом деле в окружающем лесу было несколько просек, где вода собиралась в небольшие бассейны.

Это было замечательно, потому что климат вокруг его поселения в значительной степени стабилизировался и стал намного лучше, но было много проблем, которые Дарий заметил и которые могли вызвать негативные реакции, которые он даже не мог предсказать.

Во-первых, теперь ему приходилось преодолевать более 20 километров, чтобы собрать любое количество песка, необходимого для чего-либо. Это не было проблемой, пока он использовал Моргание, так как ему требовалось всего пять прыжков, чтобы проделать этот путь.

Не так много вещей нужно было генерировать из ничего, кроме дизеля, поэтому он был недоволен своим методом генерации энергии. Для большинства других вещей, которые можно было починить, ему нужно было только переключить их на свою противоположность, а затем изменить их обратно, чтобы починить вещи.

Например, если он чинил неисправную металлическую деталь в генераторе, ему достаточно было выключить его, превратить усталую и обиженную часть в камень, а затем снова в металл.

Никакой потери количества, и при изменении он сохранял свою чистоту благодаря силе элемента Материи и маны. Это делало его бесконечно долговечным, по крайней мере, до тех пор, пока рядом был компетентный пользователь элемента Материи.

Проблемой были ресурсы, которые можно было потреблять/расходовать.

Благодаря заклинанию "Пульс" вода не была проблемой, и он мог производить необходимые ему масла с помощью заклинания "Вода в масло", что означало, что, хотя дизель был расходным материалом, его можно было возобновлять до бесконечности, пока у него была мана.

Урожай тоже был в порядке. Они сформировали свою собственную систему благодаря хорошей почве и бесконечным запасам чистой воды и солнечного света. После сбора урожая их семена можно было использовать для выращивания следующего поколения культур, а дополнительные семена высаживались в новых местах, чтобы расширить поля.

Теперь урожай мог с легкостью прокормить целый город. Не говоря уже о том, что с помощью заклинания "Камешки в семена" он добавил множество продуктов, чтобы расширить свой ассортимент.

Второй проблемой этого мира было отсутствие полноценной экосистемы. Это был ужасный недостаток, потому что все здесь было создано искусственно. Здесь не было настоящей природы, и без участия Дария все разрушилось бы в считанные месяцы.

Да, там был лес, но в нем не было ни жуков, ни грызунов, ни птиц. Можете ли вы представить себе, насколько ужасающим был такой недостаток? Жуки были нужны для опыления цветов и фруктов, грызуны составляли нижнюю часть пищевой цепи в лесной подстилке и позволяли хищникам существовать, питаясь продуктами леса.

Птицы были самыми важными, поскольку они давали лесу музыку и жизнь. Не говоря уже о том, что, летая, они приносили в лес новые элементы из других развитых экосистем, позволяя всей экосистеме адаптироваться к новым изменениям и прогрессу.

Поэтому, как вы можете себе представить, без них весь мир был смертельно молчалив. Когда наступала ночь, деревья колыхались под дуновением ветерка, который создавался в результате их процессов, делавших эту местность довольно свежей и ветреной, но для ушей знающих людей он звучал зловеще.

Однако это было еще более леденяще, потому что человек знал, что там вообще ничего нет, никаких злых деревьев, призраков и тому подобного, прячущихся в темноте. В конце концов, в этом и заключалась проблема: кроме искусственно созданных и поддерживаемых деревьев, здесь не было НИЧЕГО.

Это не беспокоило Дария, поскольку напоминало разрыв между миром и Божественной поляной. На самом деле, Дарий иногда спокойно прогуливался по зловещему и темному лесу, чтобы почувствовать что-то.

Тем не менее, как бы ни была сильна его воля, Дарий начинал ощущать негативные последствия длительной изоляции, тем более что он знал, насколько она абсолютна.

Однако, это должно быть невозможно, верно? Даже в Лудо, на самом пустынном континенте, то тут, то там встречались оазисы, в таких местах жили дикие животные, мигрировавшие из других мест.

Поэтому, если здесь появится такой большой лес, то должна произойти медленная миграция диких животных со всех мест, пока он не станет полным. Тогда дикие животные дополнят экосистему, и лес будет расширяться сам по себе, без участия Дария.

И это привело к третьей проблеме, которая была самой страшной.

Этот мир не был ни естественным, ни нормальным, ни совершенным. Это было миражное царство, созданное, скорее всего, в голове Дария, которое позволяло ему использовать все свои способности. Это была просто пустыня, но пустыня бесконечная.

Так что проблема с песком не была проблемой, ему просто нужно было идти все дальше и дальше, чтобы добыть больше песка, но можно сказать, что этот мир был похож на песочницу, которая бесконечно расширялась в зависимости от расстояния, которое он проходил.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/3004050>