

В течение следующего месяца Дариус неустанно работал над созданием множества новых и инновационных заклинаний для элемента Материи во всех классах. Пока идея приходила в голову, он систематически работал над ней с помощью Миранды.

Это также позволило Дарию получить первый опыт в создании заклинаний уровня Мастера и Гроссмейстера, что, несомненно, поможет ему в дальнейшем, когда он достигнет этих стадий.

В то время создавать заклинания такого уровня для других стихий ему будет намного проще, чем другим, кто только достиг этой стадии.

Это можно считать еще одним скрытым преимуществом становления Первооткрывателем стихий.

Некоторые из созданных им заклинаний были следующими;

[Вода в масло - заклинание 1 уровня

Класс: средний

Стоимость: 20 МП

Описание: Преобразование области в 100 метров вокруг вас, содержащей воду любой чистоты, в различные виды нефти (и наоборот) напрямую или дистанционно. Скорость преобразования составляет 0,1 секунды на 100 метров, а эффективность - 100%].

[Воздух в воду - заклинание 1-го уровня

Класс: средний

Стоимость: 20 МП

Описание: Преобразует область в 100 метров вокруг вас, содержащую любую форму молекул воздуха, в воду любой чистоты (и наоборот) прямо или дистанционно. Скорость преобразования составляет 0,1 секунды на 100 метров, а эффективность - 100%].

[Земля в металл - заклинание 1 уровня

Класс: Продвинутый

Стоимость: 100 МП

Описание: Преобразует область в 500 метров вокруг вас, содержащую любой тип земли, в металл любого типа (и наоборот) напрямую или дистанционно. Скорость преобразования составляет 0,1 секунды на 500 метров, а эффективность - 500%].

[Плоть в камень - заклинание 1 уровня

Класс: Мастер

Стоимость: 500 МП

Описание: Преобразует область в 2500 метров вокруг вас, содержащую любую форму органической плоти в любую форму камня (и наоборот) напрямую или дистанционно. Скорость преобразования составляет 0,1 секунды на 2500 метров, а эффективность - 2500%].

[Энергия в элемент - заклинание 1 уровня

Ранг: Грандмастер

Стоимость: 2 500 МП

Описание: Преобразует область в 12 500 метров вокруг вас, содержащую любую форму окружающей энергии, в концентрированный элементальный экстракт любой чистоты (и наоборот) напрямую или дистанционно. Скорость преобразования - 0,1 секунды на 12 500 метров, эффективность преобразования - 12 500%].

Только эти примеры доказывали, что у материального элемента все еще есть надежда, особенно под рукой Дария. То, что должно было быть обычными заклинаниями, после прохождения через элитарные руки Трансмутации превратилось в монстров, теперь способных показать полезность намного выше, чем предполагала даже Вена.

Во-первых, Дариус умудрился легко нарушить важное правило материального элемента и его заклинаний, которое заключалось в том, что для изменения можно было выбрать только один подтип или несколько.

Например, заклинание "Воздух в воду" должно было позволить ему изменять только конкретные частицы воздуха, а не все и вся. Чтобы достичь такого всеобъемлющего уровня, нужно было бы раскошелиться на заклинание, да и привести его в действие было бы крайне сложно.

Однако Дариус смог это сделать благодаря помощи Миранды, упростившей путь, и своему собственному "возросшему" таланту к стихии. Если добавить к этому тот факт, что последнее заклинание было Статической Трансмутацией, то неудивительно, что он сразу же достиг вершины того, что мог сделать.

Его статус Первооткрывателя стихий позволял ему нарушать правила и создавать заклинания уровня Мастера и Гроссмейстера, однако Высшая система неумолимо ограничивала его рамками собственной ступени.

Это был настоящий позор, поскольку Дарий уже мог представить себе всю полезность "Плоти до камня". Можно было бы с легкостью превращать своих врагов в статуи, или превратить кусок камня в человеческое тело, или еще куда-нибудь, и использовать заклинание стихии Духа для кукловодства.

К примеру, если человек на несколько месяцев застрял под землей, он мог использовать это заклинание, чтобы создать тело женщины, облегчиться, а затем трансформировать его обратно. Было и множество других способов, которые могли пригодиться в тяжелых ситуациях.

Было также заклинание превращения энергии в стихию класса Грандмастер. Это была главная радость Дария, и только на нее ушло две недели его времени.

Это заклинание позволяло ему брать любую форму энергии: тепловую, световую, кинетическую, потенциальную, и превращать ее в чистую сущность любого элемента, например, огня, воды, ветра, земли.

Эти экстракты могли быть переработаны местными фаустианцами различных видов, чтобы увеличить их сродство с данным элементом!

У тебя только средний талант к элементу Льда? Нет проблем!

Один сеанс с Грандмастером Материального Элемента Ботстаром и его Ледяным Экстрактом, и ваше сродство возрастет!

Как и следовало ожидать, эти экстракты Чистых Элементов можно было найти исключительно в редких местах, таких как поздние этажи высокоранговых Подземелий или их эквиваленты.

Их не было в достатке, и спрос на них был очень велик.

Дариус и раньше изготавливал их на продажу, хотя и в небольших количествах, так как они не были дешевыми с точки зрения СР.

Однако теперь, когда появилась возможность использовать Элемент Материи для его изготовления, он был в восторге. Все, что потребуется, - это немного маны и вуаля, чистый экстракт элемента любой стихии!

Затем он мог подвергнуть его Статической Трансмутации, потратив на это совсем немного СР, чтобы повысить его качество до обычного Высшего стандарта, и таким образом создать идеальный продукт по минимально возможной цене!

За последние несколько недель менталитет Дария сильно изменился, особенно в отношении

Трансмутации и материального элемента. Он больше не считал ее пустой тратой времени, поскольку у него было что-то лучшее, а ценил ее как идеальный инструмент для максимизации своих достижений.

Создать что-то с помощью элемента Материи с приемлемым качеством, используя только ману --> при необходимости придать ему лучшую форму, используя другие средства, такие как наука или лаборатории, которые у него были --> статическая Трансмутация конечного продукта, чтобы устранить все скрытые недостатки и достичь совершенства качества в среднем менее чем за 1 СР!

<http://tl.rulate.ru/book/53037/3003501>