

[Трансмутация - уникальная способность

Стоимость: Уникальная

Описание: Вы - живой философский камень, способный преобразовывать любое вещество или материю из одной формы в другую. Эта способность имеет свою собственную уникальную стоимость преобразования и правила, перечисленные ниже.

Правило 1: Способность к трансмутации связана с имеющимися у вас очками преобразования. На текущей стадии у вас будет не более 1000 очков преобразования.

Правило 2: Очки преобразования обновляются каждый день в 12 часов ночи. Незрасходованные Очки преобразования сбрасываются и заменяются новыми.

Правило 3: На текущей стадии можно трансмутировать только предметы и небольшие разумные организмы.

Правило №4: Вы можете трансмутировать только те предметы, которые уже существуют в мире Фауста.

Правило №5: Предметы, принадлежащие пользователю, могут быть преобразованы в Очки преобразования. Очки преобразования, полученные таким образом, могут превысить лимит и не будут сброшены при сбросе.

Правило #6: Возможна статическая трансмутация.

Правило #7: Возможна пакетная трансмутация.

Правило #8: Возможна частичная трансмутация].

Дарий посмотрел и чуть не разразился смехом. Его сердце переполняла радость: он получил все, что ожидал, и даже больше.

На стадии любителя он получал не более 10 очков преобразования в день, чего было недостаточно для того, чтобы он мог хоть что-то делать.

Естественно, он очень оценил повышение до 100 очков конверсии на стадии подмастерья. С их помощью и тщательным распределением/планированием в течение последних шести с половиной лет он смог построить Сафемун и создать промышленность.

Однако все это меркло по сравнению с новым ежедневным лимитом. И это еще без учета того, что Правило №5 позволяло ему фактически удвоить эту норму.

Поскольку он обычно использовал для этого очень разбавленные капли Лунной Росы, не будет ошибкой сказать, что у Дария было 2,000 СР, которые он мог тратить каждый день!

Может показаться, что это не так уж и много, но были некоторые безумные вещи, которые он не мог сделать в прошлом, но мог сделать сейчас. Оглянувшись назад, Дарий вспомнил некоторые из них.

[... Новорожденное ядро подземелья(тьма) в Новорожденное ядро подземелья(свет, тьма, смерть)?... будет стоить 526 очков конверсии].

[... Новорожденное ядро подземелья(Тьма) в Птенцовое ядро подземелья(Свет, Тьма, Смерть)?... будет стоить 1,245 очков конверсии].

[... Святая серебряная божественная дверь в Чистую серебряную божественную дверь?... будет стоить 344 Очков конверсии].

[... Святая Серебряная Божественная Дверь в Темную Серебряную Божественную Дверь?... будет стоить 465 Очков Конверсии].

[... Святая Серебряная Божественная Дверь в Серебряную Божественную Дверь?... будет стоить 883 Очков Конверсии].

[... Святая серебряная божественная дверь в железную божественную дверь?... будет стоить 3423 очков конверсии].

[... Святая Серебряная Божественная Дверь в Святую Железную Божественную Дверь?... будет стоить 222 Очков Конверсии].

[... Святая серебряная божественная дверь в святую золотую божественную дверь?... будет стоить 201 пункт конвертации].

[... Серебряная монета Андо в Жетон Входа?... будет стоить 245 Очков Конвертации].

Некоторые из них все еще были полезны, а другие - не очень. Например, Священные металлы можно было просто добыть в Поктерре после того, как Миранда настроила весь континент на подпитку Энергией Источника.

Естественно, дело не ограничивалось только Святыми металлами, но и растительная жизнь и всевозможные ресурсы со временем вновь появятся под землей.

Жетон Входа был тем, что он все еще планировал использовать для входа в Гравитацию, хотя время для этого еще не пришло. Сам по себе, он давал ему пропуск только на 1 день, хотя технически Дарию было достаточно 3 секунд общения с Мирандой, чтобы она вошла в их базу данных.

Что касается того, хватит ли у Миранды сил хищнически поглотить сеть всего континента, они с Дариусом сомневались в этом, поэтому это еще не было сделано.

Однако Миранда построила множество серверов и запасных компьютерных процессоров, чтобы ускорить свою работу, не говоря уже о том, что после запуска спутников она сможет получить доступ к огромным вычислительным мощностям.

Короче говоря, дни Гравитас как технической сверхдержавы были сочтены, а они еще даже не знали об этом.

Дариус вспомнил, что были и другие более ценные вещи, которые он не мог трансмутировать даже с 2000 СР, например, Истинную Кровь Дракона, которая стоила 6770 СР, или Лунную Росу, которая стоила 345 миллионов СР.

Однако сейчас эта проблема для Дария была неактуальна. Возможно, на предыдущих этапах это и было проблемой, но с тех пор, как он получил доступ к Статической Трансмутации, все изменилось.

Иначе откуда у него столько ресурсов? Он покупал товары среднего уровня, преобразовывал их в Статическую Трансмутацию по цене, равной стоимости СР, а затем отдавал их Сафемун для продажи.

Иначе его 200 СР в день никогда не смогли бы прокормить весь рынок покупателей товаров Сафмуна и при этом оставалось бы время на собственный бизнес.

За те несколько месяцев, что он отсутствовал в Сафмуне и ничего не трансмутировал, город должен был рухнуть без притока новых товаров.

Статическая трансмутация смогла решить эту проблему.

Теперь, имея 2000 СР, он мог расширить свое производство. Наконец-то он смог решить одну из самых важных задач по завоеванию Фауста - создать элитную армию, обученную на его ресурсах.

Да, металлические воины были великолепны, но он пока не мог допустить, чтобы они были напрямую связаны с ним. Он хотел атаковать Фауст на двух фронтах, как таинственная сущность из Поктерра (и Людо), так и он сам, Дарий, через Сафемун.

Для таинственного существа, похитившего полубогов и, похоже, связанного с Предком Драконов, он мог использовать металлическую армию, чтобы вселить страх.

Как Дарий, он мог вручную отбирать людей и обучать их с помощью высокотехнологичных VR/AR-симуляторов, используя ресурсы уровня Лунной Росы, после того, как заставит их подписать Бумагу Души.

Говорили, что на Земле войны, подготовленные Спартой, в среднем стоили как минимум 10 человек из других государств.

Естественно, Дарий не собирался опускаться так низко. Его целью было, чтобы даже один его лакей был в 50 раз сильнее самого сильного воина в любом королевстве на Фаллоне!

Только подумав об этом, Дарий почувствовал огромную надежду на будущее.

Еще одной хорошей новостью стало то, что Частичная Трансмутация наконец-то появилась!

Это было то, в чем он отчаянно нуждался и чего желал еще тогда, когда был ограничен своими жалкими 10 СР, хотя он был уверен, что некий ИИ приложил руку к тому, чтобы скрывать это от него так долго.

Если бы у него это было, его первые дни были бы значительно легче. Тем не менее, это могло бы пригодиться в будущем, особенно если учесть тот факт, что теперь Дариус мог потихоньку создавать такие вещи, как кровь Истинного Дракона или другие Божественные предметы по частям.

Дарий был полностью удовлетворен Трансмутацией. Теперь, когда он почесал зуд в сердце, настало время проверить свою карту, а также карты Ганнера и Кселы, чтобы узнать, какой вред причинил Цезарь.

[Имя: Дариус Стоун

Раса: Дракон Предков (птенец)

Стадия: Адепт

Класс: Itemancer

Подкласс: Маг

НР: 10,000/10,000 (5000 НР в избытке)

МР: 18,860/18,860 (37,720 МР в избытке)

СТАТА: 4,100/4,100

Уровень: 41

Опыт: 0/4,100

Сила: 100

Ловкость: 150

Выносливость: 100

Интеллект: 460

Сила воли: 350

Харизма: 100

Удача: 100

Физическое состояние: Здоровый

Психическое состояние: Спокойствие.

AP: 1

SP: 49

Активные: Элементальное дыхание - Lv.40, Анализ - Lv.40, Комбинация - Lv.40, Молния - Lv.40, Групповая телепортация - Lv.40, Порождение - Lv.20, Обмен - Lv.1 и т.д.

Пассивные: Магическое мастерство - Lv.20, Контроль стихий - Lv.20, Дракони́ческая регенерация - Lv.30, Усиление заклинаний - Lv.100, Мастерство заклинаний - Lv.100, Магический барьер - Lv.100, Барьер духов - Lv.100, Ченнелинг - Lv.70, Базовые искусства улан - Lv. 5, Мастерство владения оружием - Lv.1, Мастерство владения безоружным оружием - Lv.1, и т.д.

Способности: Трансмутация (продвину́тая), Трансформация дракона (промежу́точная), Освобождение лимитов (промежу́точная), Сверхинстинкт (промежу́точная), Человек из стали (промежу́точная), Промежу́точная психомантия (продвину́тая), Метаморф (промежу́точная), Божественное благоволение (промежу́точная)].

Кроме нового навыка Itemancer и стага Willpower, во всем не было ничего особенно нового. Его сила воли, похоже, была высокой - 350 пунктов, что означало, что магии будет трудно причинить ему вред.

Дарий должен был молиться, чтобы у его врагов сила воли была ниже, чем у него самого. Он

сомневался, что у людей и зверей она будет выше.

В конце концов, сила воли была естественной магической защитой, что означало биологическую магическую подпитку или естественный щит мага, который был у магов уровня Journeyman и выше.

По правде говоря, добавление этого показателя мало что меняло. Крыса, которая была бы поражена электрическим током до смерти, все равно была бы поражена до смерти, потому что у нее было бы 0 магической защиты.

Феникс, имеющий нечестивое количество магической защиты, раньше получал 0 очков урона, а теперь, по крайней мере, 1 или выше из-за того, как рассчитывается боевой урон.

Если разрыв не был большим, то неуязвимость к магии снималась.

Затем Дарий проверил свой новый навык Itemancer, Swap.

[Подмена - навык 1 уровня

Ранг: базовый

Стоимость: Нет

Описание: Извлечь аспект или черту из одного предмета и попытаться влить ее в другой предмет навсегда. Эффективность этого навыка зависит от интеллекта!]

Дарий сделал паузу, потрясенный тем, что такой мощный навык вообще существует. Если у него были необходимые критерии, разве это не означало, что он мог, например, вытащить свойство роста/уничтожения из Копья Разрушения Предка Драконов и поместить его в Перчатки Мага?

...!

<http://tl.rulate.ru/book/53037/3002852>