Не было никакой логической причины для Миранды сидеть и ждать, пока пять Полубогов придут к ней, особенно после урока, который она только что получила.

Если стационарную базу нельзя перемещать, то войска - можно!

Это было то, чего пятеро захватчиков никак не ожидали, сидя на своем месте, поскольку у них не было даже намека на истинный масштаб экспансии Миранды на Поктерр.

Если бы, как предложил Тесей, они заключили пари и попытались выведать информацию, не выставляя себя в угрожающем свете, все было бы гораздо лучше, чем то, что им предстояло.

Однако, учитывая то, как они действовали, подпрограмма, оставленная Мирандой, была полностью переведена в режим войны.

Если бы это была сама Миранда, она бы не ответила с такой враждебностью.

В конце концов, девушка, по образу и подобию которой был создан ИИ, была нежной душой, которая, понимая, что нужно делать, все же поступала в соответствии с волей своего отца.

Таким образом, она должна была сначала доложить Дарию и выяснить, как он предпочел бы поступить, прежде чем решать все в соответствии с его пожеланиями.

Однако эта подпрограмма не обладала ни одной из типичных черт Миранды. Это был просто разумный детский ИИ, который должен был управлять делами в соответствии с определенным сценарием, что делало его ничем не отличающимся от того, чем, по мнению большинства, является типичный ИИ.

Не говоря уже о том, что всего несколько дней назад она получила сообщение от Дария с предупреждением о возможной опасности.

По совпадению, именно поэтому пять Полубогов нашли базу такой активной и в режиме боевой готовности.

Все основные активы базы уже были перевезены в безопасные места, а источник металлов Миранды был спрятан под слоями серединных секций, чтобы, даже если они будут выбиты до основания, они могли снова подняться.

Потерпев поражение от их рук, подпрограмма направила все имеющиеся боевые силы к пяти Полубогам, поскольку уровень их угрозы намного превысил все, что было предусмотрено ее сценарием.

Если бы это был человек, его эмоциями была бы паника.

В конце концов, материалом для большинства ботов служила смесь святого железа, серебра и золота, которые обладали свойством неразрушимости.

Даже при первой встрече Дарию пришлось потратить почти две недели на то, чтобы придумать способ проделать дыру в Святом Серебре настолько, чтобы можно было телепортироваться на другую сторону.

Однако некоторые высшие энергии могли напрямую отрицать свойство неразрушимости этого металла. Одной из них, очевидно, была энергия источника, иначе ни Миранда, ни Древняя Раса Полито не смогли бы ничего сделать из этого металла.

В то время как маны было недостаточно для достижения этой цели, Божественной энергии было достаточно. В этом отношении она была на одном уровне с энергией источника, и "неуязвимость" механических войск была поставлена под угрозу.

Увы, Поктерр был слишком велик, чтобы все войска успели вовремя переправиться, особенно тяжелая техника, такая как танки, шагоходы (гигантские роботы-мехи с искусственным интеллектом эпохи Дария) и тому подобное.

Однако именно здесь природа экспансии Миранды начала обретать смысл. Во-первых, она практически "потратила" тонны святого серебра и других драгоценных металлов, устилая каждый дюйм земли, до которой могла добраться.

Неужели ИИ стал бы делать такое только из эстетических соображений? Конечно же, нет! Так для чего же еще может служить такая вещь?

Из-за безудержного пожирания насекомыми Поктерр превратился в пустошь, но со временем она заживет или если использовать специальные методы для ее возрождения.

И это было именно то, что сделала Миранда. Ничто не проводило энергию Источника так хорошо, как его родные металлы - Святое Железо, Святое Серебро и Святое Золото. Энергия Источника - это просто сырая энергия, которая не была ни положительной, ни отрицательной, только нейтральной и бесконечной.

Важно было лишь то, как ее преобразовать!

Миранда начертала на каждой плите, которую использовали в земле, специальную руну, которую Политосы использовали для того, чтобы засеять свои земли с помощью Энергии Источника.

Только если Политос делали это осторожно и разумно, используя лишь небольшие участки сельскохозяйственных угодий, то Миранда сделала это на всей территории своей армии роботов и планировала сделать это на остальной части континента.

Через несколько лет земля Поктерра должна возродиться и наполниться таким количеством сырой энергии, что станет прибежищем для материалов и ресурсов, как Юнирис.

Более того, вполне вероятно, что новые жилы Святого Серебра и тому подобного еще долгое время будут питаться вливаниями такой энергии.

Идеальный план, теперь поставленный под угрозу этими захватчиками!

Однако это также служило второй, более важной целью для общей ситуации. На всем участке Священного Серебра были... назовем их "непахаными" рунами... на нижней стороне, обращенной к земле.

А что было на верхней стороне?

Ну, мы можем назвать их "электромагнитными" рунами. Это позволило всем машинам и металлам, созданным из Святого Серебра, скользить по уже терраформированной поверхности Поктерра, как поезда-пули.

Конечно, маневрировать было сложно, но для ИИ, который мог соединяться и общаться между каждой машиной в кратчайшие сроки, это не было проблемой.

Подпрограмма планировала маршруты для каждого робота, и они просто мчались навстречу, как пуля, выпущенная снайпером. Они оставляли за собой электрические разводы, которые могли бы ослепить глаз постороннего наблюдателя.

Для человека с высоты птичьего полета это, вероятно, было бы величайшими спецэффектами научно-фантастического фильма, которые он когда-либо видел в своей жизни, даже для человека эпохи Дария.

Сотни... тысячи... нет, сотни тысяч механических воинов мчались к определенному месту со скоростью 320 километров в час!

Первая партия была всего в двух минутах, и это время пятеро Полубогов потратили на поиск среди обломков чего-нибудь примечательного. Однако на базах Миранды не было людей, поэтому не было ни терминалов для связи с программным обеспечением, ни таких вещей, как записи или документы для справок.

Все хранилось в Высшем облаке, поэтому база была минималистичной, насколько это можно себе представить: только строительные инструменты, сборочная линия и станция хранения неактивных ботов.

Не говоря уже о том, что ищущие не были особо подкованы в технике. У Гравитас был эксклюзивный доступ к таким вещам, и они очень берегли его.

Боги, естественно, пытались найти предлог, чтобы наложить свои когти на Гравитас, но ксенофобский континент никогда не давал им такого повода.

Боги были гораздо более смиренными после того, как увидели могущество настоящих правителей Фауста, Истинных Владык. Они все еще не понимали, как такие существа могут быть настолько могущественнее их.

Это было сродни тому, как если бы люди, уже завоевавшие Землю, бросились покорять звезды, но обнаружили, что многие планеты населены неразумными, похожими на животных существами.

После того, как они с легкостью преодолевали их, создавалась иллюзия, что они непобедимы. А потом, в один прекрасный день, они обнаружили бы, что существует цивилизация, гораздо более развитая, чем они, с гораздо большей военной мощью, которая до сих пор скрывалась и молчала!

Их высокомерие было бы обуздано, и они, естественно, стали бы крайне осторожными в своих дальнейших действиях, думая: "А вдруг там скрывается другая сверхмощная цивилизация? Если мы их спровоцируем, нас могут уничтожить!" и тому подобное.

Однако со временем этот страх постепенно исчезал, по мере того как логика брала верх. В конце концов, такие могущественные существа не могут существовать повсюду. Тот факт, что эти существа были пропущены, можно считать просто упущением, исключением из правил, которое будет учтено в будущем.

Кроме того, не было необходимости преуменьшать силу человечества, они бы подумали, что они очень сильны. Поэтому они возобновят свои завоевательные походы, только будут более осторожны в изучении того, с кем они воюют, и тщательно выбирать своих врагов.

Именно поэтому, в частности, раса эльфов до сих пор не подверглась вторжению.

Однако, как видно из недавней встречи, Боги постепенно утратили эту осторожность и начали облизывать губы, желая захватить побольше призов и претендуя на веру любыми возможными способами.

В конце концов, это бессердечное поведение настигло их. В конце концов, такую воинственность переняли многие полубоги, такие как Ахилл, Одиссей, Ясон, Геракл и другие.

Они не были похожи на своих собратьев старшего поколения, существовавших в те времена с самого начала, таких как Тесей, Персей, Беллерофон, Кадмус и им подобных, которые были более уравновешенными и ровными при выполнении заданий.

Они никогда не задавались вопросом "Что я делаю?", когда участвовали в таких квестах. В конце концов, истребление рас и постоянные войны, естественно, заставляют задуматься о цели их существования.

Внезапно пять Полубогов, которые беззаботно осматривали местность, разом побледнели, на их лицах застыли гримасы страдания. На их лбах выступил пот, а колени ослабли.

У всех них были высокие показатели Удачи, причем у Медеи - 50, а у Тесея - 200. Поэтому их духовные чувства были активны и в этот момент сигнализировали о приближающейся смерти и гибели.

Это было так же сильно, как то, что почувствовал Дарий, когда ощутил, что Вельзевул мчится к нему, и пять Полубогов услышали треск электричества и ветра, предвещающий их неминуемую гибель.

http://tl.rulate.ru/book/53037/3001245