Сам шахтерский лагерь не представлял собой ничего примечательного - просто захудалый городишко с грубыми постройками, расставленными тут и там. В конце концов, как уже говорилось, минералы на Лудо, хотя и были в изобилии, не были ресурсами, в которых нуждались другие континенты.

Сам Фауст был богатой ресурсами планетой с редкими ресурсами на каждом углу. Создавать магазин на Лудо только ради нескольких металлов не стоило.

В конце концов, подумайте об этом. Когда речь шла о добыче ресурсов, что было самой важной и дорогостоящей частью всего предприятия? Транспорт!

Как, черт возьми, другие континенты должны были транспортировать эти металлы? С помощью кораблей? К тому времени, как один паром доберется до места, уже при условии, что в пути не будет опасностей, вырастет целое поколение, чтобы заменить предыдущее.

Через портал? Не каждый мог быть таким, как Сафмун Дариуса. Это было бы практически сжиганием денег быстрее, чем кто-либо мог подумать, отбрасывая все шансы на устойчивый бизнес, чтобы сделать себя нищим, так что об этом не могло быть и речи.

Поэтому минералы отправлялись в основном небольшими партиями, не слишком дорогими и приемлемыми для различных торговцев. Большая часть продавалась в пределах континента, но продажи в этом отношении были не слишком впечатляющими.

Принцип работы бизнеса был довольно прост. Горнодобывающие компании создавались под юрисдикцией близлежащего Лудойского королевства, Фарфраха.

Конечно, такие разрешения было легко получить, если только вы были готовы украсить руки выдающего их чиновника некоторой суммой денег. Однако это касалось частных торговцев, приехавших сюда самостоятельно.

Что касается тех, кто связан с более крупными силами, то королевство Фарфраха, естественно, знало, что делать.

Различные горнодобывающие компании разместили свои штаб-квартиры в этом шахтерском городке, и в любом случае именно они привели к его созданию. Они нанимали местных лудойцев из Фарфраха или даже покупали лудойских рабов со всего континента, чтобы те работали на них.

Если вы были свободным гражданином и работали здесь, то вас можно было считать счастливчиком. Рабы были вынуждены работать без зарплаты и минимального питания, поэтому многие из них умирали от переутомления. Однако Лудо был местом, где комплекс рабства был еще хуже, чем в Фаллоне.

Возможно, вы и не приехали бы сюда с такими мыслями, но местные жители рьяно отлавливали собственных людей, чтобы продать их за малейшую выгоду. Даже не за деньги, а

за продукты питания, чтобы выжить на этом континенте с его суровым климатом.

После того как рабочие были расселены и приступили к работе, металлы собирались горнодобывающими компаниями и хранились на их складах. Затем они либо открывали магазины в городе, чтобы продавать металлы оптом, либо заключали контракты с другими торговыми группами, которые покупали у них металлы и перепродавали их по всему континенту и за его пределами.

Чаще всего они делали и то, и другое, и даже больше. Все зависело от масштаба бизнеса. Например, мелкие предприятия просто нанимали несколько шахтеров и продавали продукцию в небольших магазинах в пределах города.

Средние предприятия обычно также имели большие магазины и были связаны с избранной купеческой группой, которая продавала продукцию либо на континенте, либо за его пределами. Конгломераты - это те, кто занимался всем сразу.

Они были и добывающей компанией, и торговой группой, а некоторые даже перерабатывали ресурсы в готовые товары, прежде чем продать их на месте или за границей. Масштабы бизнеса здесь были весьма интересны Дарию, учитывая его прошлое.

Как только кто-то создаст способ пересекать континенты в кратчайшие сроки и с минимальными затратами, он сможет создать настолько огромную и могущественную бизнес-империю, что даже Истинные Властелины окажутся в паутине ее интересов.

Конечно, с тех пор, как Миранда узнала о способе получения бесконечной, чистой и достаточной энергии, это уже было сделано на 70%. Оставалось только создать контрольные пункты, куда можно было бы переправлять ресурсы, и еще кое-что сделать, чтобы увеличить скорость этого процесса.

Железнодорожные вагоны, конечно, были быстрыми, но на их создание уходило много времени и ресурсов, особенно учитывая размеры Фауста по сравнению с Землей.

Оптимальным решением было бы разработать способ, чтобы технология порталов больше не использовала в качестве основы Космические камни или Пространственную энергию, а скорее энергию Источника.

Увы, раса Полито так и не достигла этой стадии. Даже то, как Миранда использовала Энергию Источника сейчас, опережало их на годы, поскольку она объединила все знания Фауста, техники Полито и знания с Земли, чтобы достичь этого эффекта.

Космические камни были необходимы, так как нужна была Пространственная энергия. Это была простая вещь. Однако, чтобы сделать энергию Источника основной, нужно было не просто "питать портал".

Нужно было придумать способ преобразования энергии Источника в чистую Пространственную энергию без потери энергии, чтобы достичь совершенной формы этой

технологии. Это было нечто, выходящее за рамки возможностей Миранды и Дария, а также многих видов Фауста.

Дарий посмотрел на свои руки в перчатках и погладил тыльную сторону одной из них. С его Трансмутацией, возможно, он сможет что-то сделать с этим в будущем.

Однако сначала ему нужно будет усовершенствовать ее, чтобы увидеть, какие новые эффекты и правила она будет иметь, прежде чем искать какую-либо лазейку.

А для этого ему нужно было завершить квест по истреблению насекомых, который он сейчас выполнял, что также объясняло, почему он вообще здесь оказался.

Дариус покинул Поктерр не потому, что ему было скучно, и не потому, что побочный квест, который он пришел сюда выполнить, был настолько важен, что не мог ждать.

В тот момент, когда он дошел до конца группы Мастеров и собирался бросить вызов Грандмастерам, его Духовные Чувства взбесились.

Дарий не мог понять, откуда именно исходила эта опасность. То ли он слишком долго играл, позволяя Вельзевулу как-то восстановиться, то ли их ждала какая-то ловушка на родной земле, но у него было такое чувство, что если он останется на континенте с его нынешними силами, то ему придется возродиться на Божественной Поляне.

Лудо всегда был следующим пунктом назначения после завершения квеста, так что можно сказать, что таким образом его визит просто перенесли на более поздний срок.

Ксела и Ганнер восприняли то же предупреждение, хотя и не на одном уровне из-за разного уровня Удачи, но послание было ясным.

И даже сейчас это чувство опасности не покидало их, предупреждая, что возвращаться в Поктерр сейчас небезопасно.

Дарию, естественно, было интересно узнать, почему так происходит, но он не хотел рисковать. Поэтому он перебрался сюда, провел некоторое время в Божественном оазисе и теперь собирался добыть несколько полезных металлов, чтобы начать работу Миранды в отдельных местах.

Оттуда он собирался взглянуть на это Испытание Меткости и посмотреть, что оно из себя представляет. Если чувство опасности еще не прошло, он продолжит попытки разобраться в новом элементе, который он обнаружил, пока, наконец, не будет решено, что можно возобновить обучение.

Что касается того, зачем ему вообще приходить в это место и платить за минералы, если можно просто трансмутировать их, чтобы сэкономить время... ну, ответ должен быть очевиден.

Что было эффективнее?

Использовать свои деньги, чтобы купить огромное количество металла по самой низкой цене, ведь он практически покупал его прямо у источника без необходимости оплачивать транспортировку, или использовать свой ограниченный СР с его дневным лимитом, которого не хватало даже на трансмутацию всех необходимых ему и Сафемун вещей?

Сделав самый разумный выбор в сложившихся обстоятельствах, Дарий появился у входа в шахтерский город вместе с двумя своими клеймеными слугами.

Как и следовало ожидать, народу было немного, поскольку большинство тех, у кого были здесь дела, уже обосновались, а большинство тех, кто уезжал, делали это в определенные промежутки времени.

Трио удалось пройти беспрепятственно, не привлекая к себе особого внимания. Дариус прошел через различные магазины, расположенные рядом со входом, пока не оказался в одном, который выглядел так, будто принадлежал большой компании.

Учитывая размер оптового заказа, который он собирался сделать, небольшие магазины не смогли бы удовлетворить его требования. Дарий мог, естественно, переходить из магазина в магазин, но если он беспокоился о такой вещи, как заметность или отслеживаемость, то это привлекло бы больше внимания, чем покупка в одном месте.

В конце концов, нелогичные действия вызывают подозрения гораздо быстрее, чем логичные. Зачем кому-то покупать в сотне маленьких магазинов вместо одного большого, если ему нечего скрывать?

Войдя в магазин, Дарий попал в приемную, где было довольно много свободных мест, а несколько клерков сидели за столами. Как только они заметили, что вошел незнакомый человек, один из них быстро поднялся и подошел к Дарию.

Это был красивый молодой человек с коротко остриженными белыми волосами и странными фиалковыми глазами со змеиными прорезями. Когда он заговорил, невозможно было не впасть в легкое затишье от того, как приятно звучал его голос.

http://tl.rulate.ru/book/53037/3000770