Deconstruct - это мощное заклинание, которое заставляло молекулярные связи человека дестабилизироваться, медленно превращая их в энергию. Эта энергия обычно принимала форму чистого эфира, и ее количество зависело от качества цели, на которую было наложено это умение.

Однако это не было заклинанием deus ex machina. Оно не убивало всех, на кого указывал Энтони, а действовало по принципу косвенного воздействия.

Против таких уже ослабленных противников он мог превратить некоторых из них полностью в эфир, в то время как у других превращались только некоторые части тела.

Более сильные противники чувствовали лишь сильный дискомфорт в теле, так что можно сказать, что это было небольшое оглушение/разрушение. Что касается тех, кто был слабее Энтони, то они медленно превращались в энергию, нравилось им это или нет.

Именно поэтому элемент Эфира стоял выше Пространства, Времени и даже Порядка и Хаоса. Все они возникли из этого элемента, который был единственным элементом, не имеющим аналогов.

Этот элемент невозможно было получить обычным путем, и даже те, кто пробуждался с талантами в этой области, не могли развивать его дальше, потому что он был настолько мощным и уникальным. Даже базовое заклинание было настолько мощным и самодостаточным.

Такие Контроллеры Эфира обычно погибали еще в колыбели, так как никакая сила на Фаллоне не позволяла развиться такой силе. К счастью, у пользователей Эфира не было заклинаний уровня Journeyman и выше, поскольку тем, кто использовал этот элемент, было очень трудно продвигаться по ступеням, не говоря уже о том, какой охоте на ведьм они подвергались.

Как уже говорилось, это было самодостаточное заклинание, забирающее процент энергии, получаемой от цели во время атаки, и оставляющее вам напоминание. На первом уровне вы едва получали 2% энергии, а остальное шло на расходы.

Естественно, по мере повышения уровня навыка процентное соотношение становилось все лучше, пока на 20-м уровне не достигло 50 на 50. И это при том, что Энтони выучил это заклинание из трансмутированной книги заклинаний, которая была в 5 раз лучше обычной.

Когда Грибковые Коррупционеры были поражены этим заклинанием, большинство из них превращались в маленькие шарики зеленовато-голубой энергии, которые плыли к Антони, и он собирал их в сумку. Он постарался, чтобы Эфирная энергия не попала в его тело, так как за это приходилось платить.

Эфирная энергия усиливала тело, разум и душу, действуя как естественная подпитка. Вы могли поглощать ее в неограниченном количестве и становились все сильнее и сильнее с незначительным уменьшением отдачи, что вызывало большой страх у людей, способных использовать этот элемент.

Однако в то же время те, кто использовал этот элемент, излучали уникальную "частоту", которую могли отследить власть имущие.

Именно так новые Контролеры Эфира в конечном итоге были обнаружены и уничтожены, хотя большинство из них были очень осторожны и знали, что вокруг этого элемента существует некое табу.

Поскольку его обучение касалось этого вопроса, Антоний уже давно знал об этом. Поэтому он никогда не позволял даже крупице Эфирной Энергии проникнуть в свое тело, но и не мог позволить им пропасть зря.

Поэтому он обычно собирал их таким образом, ожидая того дня, когда его учитель сможет заверить его, что никто не сможет прийти за его жизнью.

Его сокурсники были весьма удивлены этим зрелищем. Они никогда раньше не видели, как он использует этот навык. Способность так легко превращать врага в энергию была схожа с умением Джеймса "Пожирание".

Однако тот действовал только на пораженные цели, и конверсия была довольно низкой. Этот же навык мог сразу превратить в энергию абсолютно здоровое существо, и они чувствовали, что ее качество намного выше.

Тем не менее, парни не прекратили натиск. Эш решил использовать свои Искры в этой ситуации, в то время как Рейна решила придерживаться своих Ветряных клинков из-за их эффективности.

Джонатан, очевидно, остался бы верен Эмберу, поскольку его сырого урона было недостаточно, чтобы решить дело, а также позволил порожденной им нежити рубить и резать врагов. Они не обладали способностями роста Майки и Джонсона, поэтому не поглощали энергию смерти убитых врагов.

Джеймс отлично проводил время, поглощая убитых врагов, поэтому он определенно не хотел тратить ману на что-то еще. Сколько у него будет шансов укрепить свои показатели таким образом, когда он уже немного пресытился в этом плане?

И Энтони спокойно продолжал собирать эфирную энергию. Он не мог использовать Пропуск времени, потому что это требовало ближнего боя, а они все были в режиме "маг". Он также не мог использовать Моргание, потому что оно тоже лучше всего подходило для ближнего или вооруженного боя.

Стабилизация и Дестабилизация, заклинания порядка и хаоса, не могли быть использованы, если он не находился в режиме мудреца, из-за последствий. Если задуматься, то единственным средством нападения было использование Элемента Эфира, что было довольно забавно.

В конце концов, они справились с этой волной, после чего их атаковала третья волна, состоящая из 40 монстров.

На это ребятам оставалось только приготовиться к более длительной и напряженной битве.

.....

Внутри Сафемуна Дарла Браун и Киран прошли через внешнюю секцию со странными выражениями на лицах. Они заметили, как здесь было тесно и оживленно, многие люди пытались купить высококачественные материалы, предметы и расходные материалы.

Самое удивительное, что цены на эти вещи были настолько непомерно высоки по сравнению с альтернативными вариантами, что это было похоже на грабеж при свете дня.

Однако стоило проверить качество этих вещей, как возникало ощущение, что в Safemoon просто дураки, раз продают их так дешево.

Такое парадоксальное чувство было присуще не только Дарле и Кирану. Буквально все, кто пришел, уже испытывали подобное, но со временем привыкли. В конце концов, что еще они могли с этим поделать?

Они заметили кузницу, которая располагалась у края внешнего участка. Дарий не разрешал никому открывать собственное дело в своем городе, поэтому все магазины во внешнем секторе принадлежали Сафемуну.

Однако в таких заведениях, как этот, Сафемун был владельцем, а работники внутри проверялись Николасом и Элайджей, прежде чем их назначали городскими мастерами.

В конце концов, нельзя было ожидать, что Дарий будет ежедневно создавать базовое оружие, такое как мечи и тому подобное, верно? Скорее, он создавал огромные кучи сырья и позволял рабочим работать над ними, превращая их в готовые изделия.

Поскольку они позволяли работать в своих магазинах только специалистам, конечный продукт, хотя и не мог сравниться с некоторыми непосредственно трансмутированными, все же был отличного качества благодаря используемому сырью и грамотному исполнению.

Это также позволяло экономике города процветать, так как Дарий "продавал" городу сырье, которое город распределял среди своих рабочих для изготовления конечных товаров и продажи их через свои магазины.

Прибыль затем отправлялась обратно в город - рабочие получали зарплату или комиссионные в зависимости от рода занятий и трудового договора, - который затем использовал эту прибыль для распространения своего влияния.

Если посчитать, то цена, по которой Дарий "продал" материалы Сафемуну, была просто мизерной, даже не 10% от их стоимости.

Сафемун также платил работникам неплохие 15% комиссионных, которые казались

небольшими на бумаге, но были огромными деньгами для этих парней. Места для них разыгрывались даже более жестоко, чем борьба за трон между благородными принцами.

А в плане прибыли кусок доставался Сафемуну. Спустя чуть более полугода после основания, Safemoon разбогател настолько, что даже ведущая империя на Фаллоне выглядела бедной по сравнению с ней.

Как и Миранда на Поктерре, она собирала минералы, чтобы построить больше соединительных линий и дорог по всему Фаллону, начиная с Сафемуна.

Большинство из них было построено между Андрато и Сафемуном, и теперь у двух стран было более трех хорошо определенных и правильных дорог друг к другу, способных выдержать большой путь за раз.

Миранда даже пошла дальше и создала механические кареты, по сути, автомобили, но стилизованные под кареты, чтобы соответствовать тематике этого континента. Они передвигались по дорогам с помощью электромагнетизма, как поезда-пули, так что можно было представить, насколько они быстры.

С тех пор как Поктерр узнал об энергии источника и ее хитростях, Миранда постепенно заменила все энергетические модули для карет и использовала энергию источника для производства всего.

Когда с источником топлива разобрались, эти кареты стали настолько дешевыми в использовании, что проезд от своей улицы до соседней стоил примерно столько же, сколько проезд от Андрато до Сафемуна.

Таким образом, граждане двух стран хорошо уживались друг с другом, и партии из первой часто посещали вторую по много раз за день, чтобы купить товары или заняться бизнесом.

http://tl.rulate.ru/book/53037/3000489