Битва на уровне "Подмастерье" продолжалась. После кропотливой зачистки первой волны из 30 виноградных волков во второй волне появился новый тип монстров.

[Fungal Corruptor - монстр 22 уровня

HP: 589/589 MP: 264/264 STA: 682/682]

Эти монстры были похожи на человекоподобные грибы размером с гнома. На голове у них были шляпки красного цвета, а на ножке - два полых глаза и зубчатый рот без зубов.

По обе стороны их коротких тел располагались две корявые руки и ноги, довольно мощные для своего размера. Группа внимательно осмотрела их, пытаясь найти слабые места, а также их боевые качества.

Однако монстры окружили ребят и начали трясти своими шапками, словно это был зонтик. Из нее в их сторону вылетела желтоватая спора, отчего лица всех пятерых стали торжественными.

Мартин, казалось, был удручен их нерешительностью и напомнил им: "Просто чтобы вы знали, отец никогда не уточнял, что вы должны очистить подземелье именно с помощью обучения у Ганнера. Ваша магия также должна быть использована здесь, а не только ваше оружие!"

Пятеро из них, казалось, были поражены этим фактом. Они никогда не использовали свою магию в бою, но скорее как дополнение к рукопашному бою, которому их научил Ганнер.

Это также было связано с тем, что большинство основных заклинаний были не очень эффективны в бою, а те, что они выучили, были трансмутированными версиями, которые были намного сильнее, поскольку Дариус заставил их натренировать все это до максимального уровня.

Все пятеро обменялись стыдливыми и виноватыми взглядами, после чего отложили оружие в сторону. Вместо этого они достали пять шестов, которые Дарий специально сделал для них перед своим уходом.

[Всеэлементный посох - Оружие

Прочность: 2,500/2,500

Качество: Совершенный

Сопротивление: 20

Урон: 7-9

Специальный: 10x

Описание: Особый посох, изготовленный с использованием небольшого количества особых материалов, связанных со всеми известными элементами, объединенными в один. Он способен усиливать эффект любого элементального заклинания, но с огромным отрывом, вытягивая из пользователя чуть больше маны в качестве компенсации].

У ребят не было Высшей системы, поэтому они не могли инспектировать вещи. Если бы это было так, они бы никогда не стали тратить время на использование оружия и с самого начала выполняли бы свои задания с помощью этих шестов.

Даже Драконий посох Дариуса не был таким мощным в плане усиления магического урона, но он был ему полезен из-за своего происхождения и силы, которой он будет обладать после Статической Трансмутации.

Эш начал с использования Адаптации 20-го уровня.

[Adjust - заклинание 20-го уровня (максимум)

Класс: базовый

Стоимость: 10 МП

Описание: Контролирует фундаментальную силу планеты, которая приучает всех существ к ее поверхности. Это заклинание увеличивает или уменьшает вес пользователя на 100%].

Сразу же вес всех грибов в комнате удвоился, в результате чего они рухнули на пол, их тела задрожали от перспективы выдержать двойной общий вес. Для человека удвоенный вес был не слишком критичен, и к нему можно было со временем приспособиться, но для грибов без костной структуры, как они, это был смертный приговор.

Еще находясь в земле, Эш атаковал, используя Искры 20-го уровня. Она наносила 100% урона молнией по одной цели, поэтому гриб-коррупционер, в которого он целился, получил в общей сложности 700 урона молнией.

Текущий интеллект Эша составлял 70 пунктов, а "Искры" наносили 100% урона молнией, что составляло базовое значение 70 урона молнией. Если умножить его на усиление посоха Всеэлемента на x10, то получится 700 единиц урона молнией.

Против этих монстров, у которых было чуть меньше 600 HP, это было мгновенное убийство. Группа не могла видеть цифры урона и тому подобное, но эффект от Искры Эша потряс каждого из них.

Из их магических знаний, основные заклинания были костылями, данными магам законами Фауста. Их сила была крайне производной, а польза - простой. В местах за пределами

низкоуровневых областей, таких как Андрато, любители считались тем же, что и простолюдины.

Уважение вызывали только подмастерья и выше, которые могли творить свою собственную уникальную магию и имели в рукаве различные трюки. Несмотря на то, что парни были из Андрато, лекции Дария создали впечатление, что ступень Любителя - это всего лишь ступенька, не пригодная для сражений.

Видя их мастерство, парни могли только глотать и смотреть друг на друга. Затем остальные тоже начали атаковать.

Рейна использовала базовое заклинание стихии ветра - Клинок Ветра!

[Лезвие ветра - заклинание 20 уровня (максимум)

Класс: базовый

Стоимость: 10 МП

Описание: Придайте вечно дующему ветру форму клинка, способного рассечь все на своем пути. Это заклинание наносит 100% урона от ветра].

Из него вылетело большое лезвие ветра, по высоте равное Рейне, а по ширине не уступающее самому тонкому лезвию. Оно пронзило тела различных Грибковых Коррупционеров, разрезая их пополам и оставляя мертвыми.

Интеллект Рейны составлял 59 пунктов, поэтому общий урон, нанесенный ветром, составил 590 пунктов, этого было достаточно, чтобы покончить с жизнью грибков-коррупционеров. Самое лучшее - это непрерывный эффект, так как при разумном использовании он мог атаковать более одного противника, и она использовала его именно таким образом.

Затем она повернула посох и использовала основное заклинание стихии Воды - Пульс.

[Пульс - заклинание 20 уровня (максимум)

Класс: базовый

Стоимость: 10 МП

Описание: Вызвать струю воды с разным давлением. Она может быть либо достаточно сильной, чтобы резать, либо достаточно слабой, чтобы пить. На максимальной скорости наносит 100% урона водой].

Словно водорез под высоким давлением, она прорезала линию падающих монстров, рассекая выбранные цели, словно они были сделаны из сахара или соли. Правда, ей приходилось хорошо целиться, так как отдача для такого заклинания высокого давления была велика.

Джонатан вышел вперед и тоже вступил в бой. Он произнес основное заклинание стихии Огня - Эмбер. На 20-м уровне это заклинание было таким же, как и все остальные базовые заклинания: оно наносило 100% урона своей стихии.

К сожалению, в данный момент у него было всего 47 пунктов интеллекта, поэтому его заклинания было недостаточно, чтобы убить Грибкового Коррупционера в лоб... хотя, на самом деле, так и было! В конце концов, элемент огня был бичом элемента дерева, поэтому он нанес x3 элементального урона в дополнение к обычному!

Зная, что бесполезно использовать в бою другие стихии, Джонатан использовал только одно заклинание - базовое заклинание стихии Смерти, Порождение!

В отличие от казуса с двумя нежитью Дария, у Джонатана все было более обычно. Из-под земли появились два скелета в безупречных доспехах, с алебардами и круглым щитом.

С этими алебардистами нельзя было шутить, они обладали ловкостью, не свойственной нежити. Скорее, они двигались как мастера боевых искусств из Пана, что повергло в шок Грибковых Коррупционеров, так как они быстро наносили им удары и рассечения.

Джеймс улыбнулся и поднял свой посох, используя основное заклинание элемента льда, Ледяное Копье.

Температура вокруг упала, а длинное копье кристально-голубого цвета быстро сформировалось и было брошено Джеймсом вперед. Пронзив цель прямо в центр головы, оно пробило монстра насквозь, оставив его жидкости вытекать, и он издал последний писк.

Поскольку интеллект Джеймса составлял 60 пунктов, он наносил 600 пунктов урона льдом, чего было более чем достаточно, чтобы покончить с целью. Однако Джеймс был невероятно внимателен, раз за разом выпуская свои ледяные копья таким образом, что они всегда попадали в смертельное место монстров, принося ему прибавку в x3 критического урона.

Это была привычка, выработанная убийцей, - искать слабые места, чтобы обеспечить себе легкое убийство. Сейчас это может показаться излишеством, но это была очень хорошая привычка, которая основывалась на рефлексах/инстинктах.

Джеймс также взял за правило использовать базовое заклинание элемента тьмы "Пожирание", чтобы поглощать плоть и кровь монстров для увеличения своих показателей, какими бы незначительными они ни были.

Именно благодаря этому у него сейчас больше интеллекта, чем у Джонатана, несмотря на то, что оба они начинали с относительно одинакового уровня.

Джеймс был похож на ненасытного зверя. Он убивал цель, а затем пожирал ее. Так как это были монстры выше его уровня, то прирост, который он получал, уже не был мизерным.

Если он сможет продолжать в том же духе еще немного, то все его показатели увеличатся на 1 пункт!

В это время Энтони вышел вперед с заинтересованным выражением лица. Он взглянул на оставшихся монстров и использовал базовое заклинание элемента Эфира, которым он так дорожил.

Deconstruct!

[Deconstruct - заклинание 20 уровня

Класс: Базовый

Стоимость: 50% от полученной энергии

Описание: Соединитесь с первородной энергией мира и позвольте ей преобразовать все, на что вы нацелились, в свою форму. Вы можете превратить любое живое существо из материи в энергию и поглотить 50% этой энергии в себя для восстановления здоровья, маны и выносливости].

http://tl.rulate.ru/book/53037/3000453