

Ход мыслей Дария был довольно прост. Поскольку они не могли легко сбежать, так как именно об этом предупреждали их духовные чувства, он предпочел бы выбрать поле боя, на котором он будет сражаться.

Сразу же он установил несколько Временных Пространственных Массивов на случай, если его способность к телепортации будет заблокирована, как в тот раз, когда Танатос решил наказать его.

Он никогда не забудет тот горький урок...

Однако это было не единственное, что он сделал. Иллюзорные, искажающие, убивающие и другие массивы вскоре заполнили все вокруг.

Большинство из них были творениями Бессмертных Пана, так как они, похоже, любили эти массивы или формации, как их там называли.

Так как Поктерр принимал все методы, он использовал все ресурсы со всех континентов, которые мог приобрести или трансмутировать здесь. Кстати, о трансмутации...

Дарий положил руку на пол пещеры, в которой они сейчас находились.

[Вы хотите изменить пустую искусственно созданную пещеру на клетку Фарадея? Это будет стоить 189 очков преобразования].

Дарий без колебаний заплатил за это. Сразу же комната превратилась из каменной в металлическую, а ее размеры немного уменьшились.

Здесь было несколько камер, три кровати и некоторые механические принадлежности. Имелась небольшая купальная камера и туалет, а также форсунки в каждом углу комнаты для распыления дезинфицирующего средства.

Клетка Фарадея - это корпус, используемый для блокировки электромагнитных полей. Клетка Фарадея может быть образована сплошным покрытием из проводящего материала или, в случае клетки Фарадея, сеткой из таких материалов, как металл, который использовала его Трансмутация и который был лучшим в Фаусте для такой цели.

Они использовались для проверки на различные формы радиации и имели замечательную цель - изолировать цель от других. Можно считать, что это что-то вроде высокотехнологичной карантинной комнаты.

Почему Дарий потратил столько СР на это? Ну, ответ был довольно прост. Как говорилось ранее, клетки Фарадея блокируют электромагнитное излучение. Поскольку в этом месте ничего подобного не было, как это может быть проблемой?

Дарий с улыбкой достал предмет из своего инвентаря.

[Ядерная электромагнитная боеголовка - технологическая

Долговечность: 30/30

Качество: Идеальное

Урон: 40,000-500,000

Описание: Прототип ядерного электромагнитного импульса с континента Гравитас, который еще не готов к военному использованию из-за своей нестабильности. Создан путем чистой Трансмутации].

Это дорогостоящее устройство Дарий трансмутировал частично, потому что его стоимость превышала 1000 СР прямо из ничего. Ему пришлось самому создать некоторые части с помощью Миранды, а затем трансмутировать остальные.

Он мог бы трансмутировать каждую часть по отдельности и позволить Миранде создать остальные с помощью ее базы знаний, но он сделал это давно, когда еще был на Фаллоне.

Он только что переварил всю ограниченную информацию, так что если он хочет начать настоящую гонку вооружений, ему нужно будет вернуться в Фаллон и обосноваться там после этого квеста.

Дариус бросил боеголовку в ванную, затем достал из инвентаря еще одну и спрятал ее под кроватью, потом достал еще одну и положил ее в корзину для белья. В итоге он разместил в комнате более 20 новых боеголовок, что составляло его общий запас.

Затем Дарий быстро проверил Высшую систему, чтобы увидеть прогресс, которого он и его Слуги Бранда добились, уничтожив всех этих жуков-адептов и даже некоторых Мастеров, которые поднялись, чтобы перехватить их.

[Вы получили 687,342 EXP и т.д.]

[Gunner получил 687,342 EXP и т.д.]

[Ксела получила 687 342 EXP и т.д.]

[Вы поднялись на 172 уровня! Теперь вы 40-го уровня (+195). Вы получили 17,2 очков способностей и очков умений, которые вы можете потратить по своему усмотрению].

[Gunner has leveled up x171! Теперь он 40-го уровня (+255). Он получил 17.1 очков способностей и очков умений, которые можно тратить по своему усмотрению!]

[Ксела повысила уровень на x172! Теперь она 40-го уровня (+255). Она получила 17,2 очков способностей и очков умений, которые можно потратить по своему усмотрению!]

Получив новые очки, Дарий решил вложить их в это дело, пока они здесь, иначе, если случится что-то непредвиденное, будет слишком поздно выделять что-то еще. Поэтому он внес некоторые изменения в их коллективные листы персонажей.

[Имя: Дариус Стоун

Раса: Дракон Предков (птенец)

Стадия: Подмастерье

Класс: Itemancer

Подкласс: Маг

НР: 10,000/10,000 (5,000 НР в избытке)

МР: 17,600/17,600 (+1,600) (35,200 МР в избытке)

СТАТА: 4,000/4,000

Уровень: 40 (+195)

Опыт: 2,525/4,000

Сила: 100

Ловкость: 150

Выносливость: 100

Интеллект: 440 (+40)

Харизма: 100

Удача: 100

Физическое состояние: Здоровый

Ментальный статус: Сосредоточен.

AP: 1.5 (-40)

SP: 49.5 (-10)

Активные: Элементарное дыхание - Lv.40, Анализ Lv.40, Комбинация - Lv.40, Молния - Lv.40, Групповая телепортация - Lv.40, Порождение - Lv.20, и т.д.

Пассивные: Магическое мастерство - Lv.20, Контроль стихий - Lv.20, Дракони́ческая регенерация - Lv.30 (+10), Усиление заклинаний - Lv.100, Мастерство заклинаний - Lv.100, Магический барьер - Lv.100, Барьер духов - Lv.100, Ченнелинг - Lv.1, Базовые танцевальные искусства - Lv.4, Мастерство владения оружием - Lv.1, Мастерство владения безоружным оружием - Lv.1 и т.д.

Способности: Трансмутация (промежуточная), Трансформация дракона (промежуточная), Высвобождение пределов (промежуточная), Сверхинстинкт (промежуточная), Человек из стали (промежуточная), Промежуточная психомантия (продвину́тая), Метаморф (промежуточная), Божественное благоволение (промежуточная)].

Дарий не стал делать слишком много, потому что на самом деле добавить было нечего. Он еще раз повысил свой интеллект и даже достал несколько зелий, которые значительно увеличивали его Int для боевых целей.

[Редкое зелье повышения интеллекта - Расходный материал

Прочность: 50/50

Описание: Превосходное творение Алхимии, дающее 30-минутное состояние Сосредоточенности, повышающее Интеллект на 90% и понижающее Силу и Выносливость на 5%. Создано путем чистой Трансмутации].

В отличие от усиления интеллекта, которое использовалось для повышения IQ, это усиление боевых способностей имело неизбежные недостатки, поэтому Дарий почти не использовал их.

Однако сейчас было не время для консерватизма, поэтому он выпил одну порцию и встряхнул свое тело. Что касается навыков, то кроме навыка Драконьей родословной, который он выбрал - Драконья регенерация, - он ничего не мог усилить.

Действительно, из всех вариантов, которые у него были, это был самый лучший. Теперь его естественная регенерация в секунду увеличилась до 150% со 100%.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2999151>