

Под землей Дарий прошел все контрольные точки, которые Ганнер и Ксела создали по мере продвижения вниз.

Дарий отметил, что каждый улей был полностью уничтожен, а поскольку их королевы теперь находились в его распоряжении, шансов на повторное заселение не было.

Конечно, если сесть и подсчитать, то количество ульев, которые клейменный слуга Дуо очистил за последний месяц или около того, составило бы всего 2% от общей популяции.

Дарий вел их все глубже и глубже, пока вся группа не оказалась примерно на половине пути всей подземной системы. Они находились там, где располагались ульи адептов и выше, и скопление людей было намного больше, чем выше.

В конце концов, во время ежегодной чистки основными целями были ульи любителей и подмастерьев, так как с ними было легче всего справиться. Ульи адептов и те, что располагались глубже, были старше и сплоченнее, поэтому с ними было очень трудно справиться.

Впрочем, это не сильно беспокоило "героев", потому что для ульев Адептов и выше скорость их роста была сильно замедлена из-за острой нехватки ресурсов на континенте.

Именно слабые ульи могли быстро расти, даже питаясь грязью, тем самым подгоняя более старые ульи.

Это было неприемлемо!

Даже если жуки были слабыми и им не хватало ресурсов, они могли размножаться при малейшем вливании энергии. Как только их численность насытится и станет достаточной, чтобы заполнить весь континент, они быстро распространятся по морю и поглотят все живое.

Что касается этой темы, то моря Фауста были особой областью. Да, там водились чудовища и экстремальная морская жизнь, но там же находились лучшие и самые неиспользованные ресурсы на всей планете.

Причина, по которой море на Фаусте почти не использовалось, заключалась не в опасности, а в расстоянии. Континенты на Фаусте находились так далеко друг от друга, что использовать лодку, чтобы пересечь море и добраться до ближайшего из них, было примерно так же далеко, как на ракете долететь до Луны.

Поэтому они путешествовали друг к другу с помощью телепортационных решеток, поэтому они и стоили так дорого. Если у вас было свободное время, вы могли потратить дюжину лет или около того, перемещаясь вдоль моря, пока не достигнете пункта назначения.

Однако в контексте насекомых это было их преимуществом. Как только их становилось

достаточно много, они перемещались в море, чтобы начать питаться морской жизнью. Маленькие насекомые ждали на континенте, в то время как более высокоранговые, в некоторой степени гуманоидные, ныряли в море и собирали огромное количество морской жизни, чтобы накормить более слабых насекомых и увеличить их силу.

Вопрос заключался в том, что если насекомые способны на такое, то почему они не сделали этого давным-давно?

И в этом кроется ответ на вопрос, почему Боги устроили эту ежегодную выбраковку. Не раз в два года, не раз в пять лет, не раз в десятилетие, а ровно через год.

Вы можете поставить все свое состояние на то, что они хотели бы посылать туда группы каждые 5 минут, но это было бы контрпродуктивно. Недостаточно сильных команд, и, как бы там ни было, некоторые из тех, кто участвовал, никогда бы не вышли.

Потерять своих аматоров и подмастерьев было вполне нормально, но если бы там погибли адепты и выше, они бы дали насекомым плоть для выращивания новых войск, что позволило бы им убивать еще больше, пока не сформировался бы положительный цикл для насекомых.

В этом заключалось отчаяние в борьбе с этой беспокойной расой. Будь ты проклят, если сделаешь, будь ты проклят, если не сделаешь.

По совпадению, именно по этой причине гроссмейстеры слишком бурно отреагировали на появление насекомых у берегов. Они давно подозревали, что насекомые, возможно, все еще живут за счет морских ресурсов, прорывая под землей ходы, ведущие к морю.

Иначе ульям, расположенным там, внизу, не удалось бы просуществовать так долго. Поэтому они предположили, что жуки Дария пытаются помешать воинам спуститься вниз и прервать какой-то очень важный момент.

Именно поэтому они так сосредоточились на уничтожении жуков Дария, что и привело к появлению Дария и ко.

Теперь можно сказать, что гроссмейстеры на 100% верили, что жуки что-то замышляют, и даже привлекли стороннюю помощь для достижения своих целей.

Они не могли понять, почему любой здравомыслящий человек будет каким-либо образом помогать жукам, ведь это было бы разрушительно. Единственным реальным способом уничтожения такого вида было бы уморить их голодом, но обстоятельства делали это крайне затруднительным.

В этот момент Дарий подошел к одному из ульев адептов и улыбнулся, открыв меню персонажа. Сравнив его с Ганнером и Кселой, он заметил, что они ушли далеко вперед от него, но со временем это уравнивается.

Сейчас Дарий заметил, что у него осталось 50 нераспределенных очков навыков, которые он откладывал для перехода на стадию Адепта.

Однако для этого ему сначала нужно было завершить этот квест, поэтому 19 из них он направил в заклинание "Проклятие души насекомого", значительно увеличив его возможности.

[Проклятие души насекомого - заклинание 20-го уровня]

Ранг: средний

Стоимость: 100 МП

Описание: Наложить на любого представителя расы насекомых проклятие ослабления, которое поражает их через душу. Это ослабляет их на 50% на 60 дней и безумно заразно].

Дарий улыбнулся. С 25% ослабления на 3 дня, теперь оно ослабляло их на 50% на 60 дней. Это давало ему два месяца, чтобы яд распространился, и сила всех насекомых, независимо от уровня, упала бы вдвое.

Дарий немедленно применил заклинание к ближайшему стражу насекомых, патрулировавшему окрестности улья адептов. В следующее мгновение тело насекомого озарилось сероватым светом, и оно застыло на месте.

Его сильные и смелые движения вдруг стали вялыми, и оно упало на спину, слабо подергивая лапками. Дария поразило то, что это было не единственное насекомое, которое так отреагировало.

Не прошло и минуты, как весь улей точно так же замер и упал на спину, дергаясь от боли и вялости.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2998489>