

В Сафемуне пять подмастерьев собрались перед входом в городское подземелье. После неоднократных походов сюда в течение последних нескольких недель они уже давно привыкли к тому, что им предстоит нелегкая задача, и к тому, как себя заставить.

"Итак, давайте сначала проведем индивидуальные бои, а потом займемся групповыми. Как считаете, ребята, это нормально?" предложил Эш остальным.

Это был первый раз, когда они проводили индивидуальную зачистку подземелья перед групповой, но поскольку это был последний день первого месяца, когда Дариус поручил им это задание, они решили, что стоит немного изменить ситуацию.

Поэтому остальные согласились, и все вошли в подземелье по отдельности. Различные искатели приключений Сафмуна уже давно привыкли к тому, что молодые люди бросают вызов этому подземелью и каждый раз выходят из него почти невредимыми.

Эш вышел на первой станции отдыха и не потрудился сделать паузу, прежде чем войти в первую боевую комнату. Как только он это сделал, в стенах открылись двери и появились сотни монстров от первого до пятого уровня.

В первой волне было 30 монстров первого уровня, с которыми Эш спокойно расправился с помощью меча. Он даже не потрудился сдвинуться с места, используя свое превосходное владение мечом и мастерство, чтобы разрубить любого монстра, который попадал в зону его атаки, чтобы сэкономить энергию.

Дело не в том, что его выносливость была настолько ограничена, что движение привело бы к ее истощению, просто он понял, что если он хочет продвинуться в своем мастерстве фехтования дальше, ему нужно понять, как экономить энергию при каждом движении.

Для этого он ловко использовал слабых монстров в качестве цели, так как против монстров более высокого уровня совершить такой подвиг было бы крайне сложно.

Вскоре Эш расправился с 30 монстрами первого уровня и столкнулся с новой волной монстров второго уровня, которых в общей сложности было 35. На этот раз он сохранил свою стойку и способности и с легкостью расправился с ними.

В третьей волне было 40 монстров третьего уровня, в четвертой - 45 монстров четвертого уровня, а в последней - 50 монстров пятого уровня. Независимо от их количества и силы, они были ничто против Эша, которого тренировал Ганнер.

Пока что он даже не пытался использовать свою магию, так как эти монстры не заслуживали того, чтобы увидеть, как он ее использует. Эш покинул первую боевую комнату и вошел во вторую станцию отдыха. Здесь он выпил воды и немного помедитировал, чтобы успокоить свой разум и понять, что он только что практиковал.

Теперь, когда у него было время сесть и оглянуться назад, парень смог увидеть, что он

допустил много ошибок в своих движениях. Вначале он был хорош, но со временем, когда уверенность в себе возросла, он начал использовать более яркие движения, хотя цель была минимальной.

Это был обоюдоострый меч в использовании легких мишеней в качестве тренировочных. Преимущество заключалось в том, что они не могли нанести существенного вреда, если вы ошибетесь, но в то же время они не могли обеспечить достаточное давление, чтобы человек смог преодолеть свои пределы и достичь интенсивной концентрации.

Определив проблему, Эш понял, что лучший вариант действий - продолжать в том же духе и выяснить, какая волна монстров может начать оказывать на него давление. Это может быть волна монстров 10-го уровня, а может начаться с 15-го.

Пока что он не мог сказать точно, поэтому парень решил продолжать двигаться вперед. В следующей боевой комнате, которая была немного больше, чем та, в которой он находился до этого, двери медленно открылись и показали 55 монстров 6-го уровня, которые издавали различные звуки, бросаясь на него.

Эш подтянулся и расставил ноги, положив правую руку на рукоять меча, а левой крепко сжал ножны. Когда первый монстр подошел вплотную, Эш сделал выпад и разрубил его одним ударом, сохраняя спокойствие и сосредоточенность при движении меча, чтобы поразить монстра, нападавшего сзади.

Его позиция и навыки позволяли ему атаковать на 360° без каких-либо слепых зон, и особенно не двигая ногами. Обычный человек, пытающийся сделать это, скорее всего, разорвал бы мышцы предплечий и талии, но Эш обладал большей выносливостью, чем обычный человек.

Затем Эш расправился с монстрами 7-го уровня, которых было 60, затем 8-го уровня - 65, 9-го уровня - 70 и 10-го уровня - 75.

Именно во время последней схватки Эш начал испытывать некоторое давление, потому что монстры 10-го уровня могли использовать некоторые свои умения, которые доставляли немало хлопот. Будучи монстрами древесного элемента, они могли легко атаковать с дальней дистанции, поэтому Эшу пришлось искать способы заманить их на себя.

Как только он понял эту проблему, в его сознании наступило прозрение, но оно быстро ушло, так как ему больше не на кого было давить. Озадаченный этим, парень зашел на следующую станцию отдыха и сел, скрестив ноги, размышляя о том, в чем проблема и как ее решить.

Эш глубоко погрузился в свои мысли, но это было похоже на попытку поймать скользкого угря. Стоило ему только мельком взглянуть на него, как он тут же исчезал в его сознании, и поймать его становилось все труднее. Даже попытаться вспомнить сон после пробуждения было гораздо легче, чем это.

Парень бросил свои тщетные усилия и поднялся на ноги. Его глаза сверкнули намерением, так как он понял, что раз идея пришла к нему в разгар битвы, то и осуществить ее он может только в бою!

Дальше монстры должны быть еще сложнее и хитрее, поэтому он не верил, что не сможет войти в зону еще раз. Поэтому он вошел в третью боевую комнату и сразился с ордой из 80 монстров 11 уровня.

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2997904>