Дарий весело улыбнулся, почувствовав, как присутствие Цезаря уходит. В этот раз ИИ потратил на объяснения не так много времени и энергии, как в прошлый раз, вероятно, потому, что для него в этом было меньше удовольствия.

Затем Дарий сел вместе с Кселой и Ганнером, обсуждая их варианты. С его выводком было достаточно легко уничтожить жуков от любителя до мастера.

Даже с гроссмейстерами можно было бы справиться, если бы троица закончила это событие и воспользовалась огромным приростом статов. Однако над этим стояла серьезная проблема.

Согласно полученным Дарием знаниям, истинной причиной невозможности истребления расы насекомых были полностью созревшие Королевы насекомых, обладавшие силой Богов, и Предки насекомых, которые, вероятно, были так же сильны, как Истинные Владыки.

Даже 5 лет спустя Дарий чувствовал, что если ему придется сражаться с Танатосом, то он будет раздавлен, как букашка. Его показатели могли выглядеть впечатляюще, но это по сравнению со смертными существами.

Как именно он должен был справиться с кем-то, эквивалентным Титану Бога Смерти, особенно когда их должно было быть больше, чем несколько?

Что ж, он не собирался сдаваться, даже не попытавшись. Со всеми полученными знаниями у него были определенные идеи о том, как он мог бы справиться с ними.

Тем не менее, приоритетом для Дария было то, что ему нужно было собрать АР из События, использовать их для повышения своего интеллекта и очистить запретную секцию. Он никогда не откажется от дополнительных способов решения проблемы.

Однако пока что Дарий решил поработать над первой подсказкой Сеасара, так как это противоречило его первоначальному плану, который заключался в том, чтобы помогать воинам из тени, пока они не встретятся лицом к лицу с настоящими врагами.

Если бы они победили их, это помогло бы Дарию завершить его квест, а если бы они погибли, это, по крайней мере, позволило бы ему собрать больше информации о них.

Возможно, они даже призовут своих лидеров, которые воспользуются случаем и нанесут завершающий удар.

Дарий телепортировал свою группу и направился к тому месту, куда, как он знал, придут различные армии издалека, как только войдут на этот континент. Затем он выпустил всех своих жуков, кроме королевы, и дал им единственную команду.

"Убивайте всех не-насекомых и не-кротов, которые появятся здесь или в любом другом месте, которое вы сможете увидеть".

Они подчинились его приказу, и жуки-хозяева начали пасти тех, кто находился внизу. Дарий был уверен, что его жуки станут непробиваемой стеной для воинов издалека, ведь обычно они сражались с насекомыми под землей и использовали отточенную тысячелетиями тактику борьбы с ними.

Но даже тогда они все равно ежегодно несли большие потери. Ему было интересно посмотреть, как они будут сражаться с насекомыми на поверхности, и не только это, но и засада прямо в момент их прибытия.

Затем Дарий проверил меню персонажей, чтобы узнать, сколько AP и SP они получили. После последовательного повышения уровня и получения награды за прохождение первой части ивента у них было большое их количество.

Таким образом, их таблицы персонажей после распределения выглядели следующим образом.

[Имя: Дариус Стоун

Раса: Дракон Предков (птенец)

Стадия: Подмастерье

Класс: Itemancer

Подкласс: Маг

ХП: 2,500/2,500

MP: 8,000/8,000 (4,500)

STA: 2,000/2,000 (1,500)

Уровень: 40(+4)

Опыт: 2,654/4,000

Сила: 50

Ловкость: 62 (50)

Выносливость: 50

Интеллект: 200 (150)

Харизма: 50

Удача: 100

Физическое состояние: Здоровый

Психическое состояние: Разочарован.

AP: 0.4

SP: 0.4

Активные: Элементарное дыхание - Lv.1, Комбинация - Lv.40, Молния - Lv.40, Групповая телепортация - Lv.40, Порождение - Lv.20, Анализ Lv.40 (10), и т.д.

Пассивные: Магическое мастерство - Lv.3 (1), Контроль стихий - Lv.1, Драконическая регенерация - Lv.4 (1), Усиление заклинаний - Lv.50, Мастерство заклинаний - Lv.20 (15), Магический барьер - Lv.5, Барьер духов - Lv.5, Ченнелинг - Lv.1, Базовые искусства улан - Lv. 4, Мастерство владения оружием - Lv.1, Мастерство владения безоружным оружием - Lv.1 и т.д.

Способности: Трансмутация (средняя), Трансформация дракона (средняя), Взрывная сила (базовая), Послеобразы (базовая), Быстрая регенерация (базовая), Элементарная психомантия (средняя), Морф (базовая), Отражение (базовая)].

[Имя: Gunner

Раса: получеловек, полугигант (королевская кровь)

Класс: Авангард

Стадия: Подмастерье

Подкласс: Антимаг

ХП: 13,440/13,440 (9,000)

MP: 2,000/2,000 (1,500)

STA: 4,800/4,800 (2,700)

Уровень: 40(+4)

Exp: 2,652/4,000

Сила: 112 (100)

Ловкость: 50

Выносливость: 120 (90)

Интеллект: 50

Харизма: 50

Удача: 50

Физическое состояние: Здоровый

Ментальный статус: Подавлен.

Привязанность: Дружелюбие lvl max

AP: 0.4

SP: 0.4

Активные: Захват - Lv.15 (10), Земной топот - Lv.10 (1), Земной удар - Lv.10 (4), Земной лариат - Lv.1, Удар Омеги - Lv.1, Ластиковая пушка - Lv.1, Надежная защита - Lv.1, Непробиваемый вард - Lv.1 и т.д.

Пассивные: Energy Ward - Lv.30, Mageward Barrier - Lv.100, Weapons Mastery - Lv.1, Unarmed Mastery - Lv.1, Earth's Guardian - Lv.50, Extreme Speed - Lv.1, Spirit Barrier - Lv.5 и т.д.

Способности: Limit Release (Intermediate), Afterimage (Basic), Man of Steel (Intermediate), Mind Power (Basic), Morph (Basic), Deflection (Basic)].

[Имя: Ксилиарторсоботар Стаонроэфузо

Раса: Эльф (королевская кровь)

Класс: Клерик

Стадия: Journeyman

Подкласс: Божественная дева

ХП: 2,500/2,500

MP: 6,000/6,000 (4,160)

STA: 2,000/2,000 (1,600)

Уровень: 40(+5)

Exp: 1,952/4,000

Сила: 50

Ловкость: 65 (50)

Выносливость: 50

Интеллект: 150 (130)

Харизма: 50

Удача: 100

Физическое состояние: Здоровый

Психическое состояние: Беспокойный.

Привязанность: Дружелюбие lvl max

AP: 0.5

SP: 0.5

Активные: Божественное благословение - Lv.40, Holy Ward - Lv.21 (19), Divine Summoning - Lv.2, Purify - Lv.12, Cleanse - Lv.10, Divine Restoration - Lv.40, Ward Evil - Lv.10 (2), High Cure - Lv.21, Heal - Lv. 21 (20)

Пассивные: Божественное зрение - Lv.10 (3), Избранник Света - Lv.10, Чистое тело - Lv.20, Чистая душа - Lv.20, Чистый дух - Lv.20, Аура жизни - Lv.2, Мастерство заклинаний - Lv.10, Усиление заклинаний - Lv.10

Способности: Взрывная сила (базовая), Послеобразы (базовая), Быстрая регенерация (базовая), Элементарная психомантия (промежуточная), Морф (базовая), Божественное благоволение (промежуточная)].

Дарий решил проверить измененные навыки по пути. В данный момент он взял за плечи двух своих Клейменых Слуг, а затем, используя Групповую Телепортацию, отправил их в Хранилище 06, которое было не самым близким Хранилищем по сравнению с Хранилищем 03, где они находились ранее.

В конце концов, они наткнулись на странное дерево, которое засохло, но все еще было размером с небоскреб. Группа увидела множество насекомых, ползающих по нему, и это были жуки природного типа, обычно безобидные.

Они были своего рода фермерами среди насекомых, способными производить питательный сок для остальных, добывая пищу из листьев и деревьев в течение долгого времени.

http://tl.rulate.ru/book/53037/2997228