

Перед тем как войти в первую боевую комнату, пятеро подмастерьев немного посоветовались. Там они заметили, что это была большая круглая пещера со множеством дверей, расположенных вокруг, и большой двойной дверью прямо напротив входа в комнату.

Как только они вошли, дверь за ними закрылась. Это был компромисс, на который пришлось пойти Кселе, чтобы следовать правилам "Ядра подземелья", которые заключались во взаимной выгоде.

Искатели приключений получали станции отдыха, а монстры - приятное времяпрепровождение один на один с приключениями, где они не могли отступить, пока не очистят волны.

Если у человека не было достаточно товарищей по команде или у него были свиньи, то вместо награды он мог получить быструю смерть.

Группа студентов сразу же приняла боевое построение, которое они использовали против Ганнера: Эш с мечом, Рейна с луком, Джонатан с мечом, Джеймс с кинжалом и Энтони с боевым щитом и облаком тумана.

Сразу же многие двери в пещере распахнулись, открывая различных монстров древесного элемента разных форм и размеров. Они ревели и вопили по-своему, быстро устремляясь к ребятам.

Их лица сразу же побледнели, когда на них бросилось более 30 монстров только в первой волне, но они стиснули зубы и тоже атаковали.

Неудивительно, что строй быстро рассыпался, ведь он был рассчитан на борьбу с одним сильным противником, а не со многими слабыми.

Однако студенты не пострадали. Более того, к своему общему шоку они обнаружили, что удары монстров, которые, как они ожидали, должны были их ранить, не причинили им ничего, кроме щекотки.

Эш наклонил голову, а затем взмахнул мечом, удивляясь тому, что он так легко рассекает монстра. Остальные тоже атаковали и заметили, что им удастся с легкостью расправиться с монстрами.

Они обменялись неуверенными взглядами, не понимая, что происходит.

Может быть, с монстрами что-то не так?

В конце концов, многие люди вошли в большом количестве, и даже были разговоры о потерях, так что все они были готовы потерять конечность и быть исцеленными Кселей, когда она вернется.

Даже когда пришла следующая волна, и следующая за ней, независимо от количества монстров, которые нападали на них, ученики с легкостью убивали их.

Как только они прошли эту комнату и вошли во второй привал, они сели вместе и обсудили текущий вопрос.

Несмотря на то, что их ограничивала неопытность, благодаря высокому интеллекту они смогли понять, что происходит. Дело было не в том, что монстры были слишком слабы, а в том, что они были слишком сильны.

Честно говоря, это осознание вызвало у них смешанные чувства.

Им казалось, что теперь они понимают, почему Дарий дал им это задание. Они должны были понять, что дело не в том, что они были слабым мусором, который не мог заставить своего инструктора сделать даже шаг, а в том, что их инструктор-полугигант был кем-то намного сильнее, чем позволял здравый смысл.

Тренируясь с таким человеком, они достигли уровня силы, превосходящего их сверстников.

Может ли быть так, что они действительно могут быть такими же сильными, как некоторые Подмастерья? Для них это была скандальная мысль, так как иерархия сил в Фаусте была очень строгой.

Бои на разных стадиях и тому подобная ерунда, как правило, являлись пропуском к встрече с предками. Исключение могли составлять различные расы с разными сильными и слабыми сторонами.

Однако в рамках одной расы это было невозможно, и это был общепризнанный закон!

Они были правы, Дарий действительно сказал им бросить вызов подземелью, чтобы разрушить их "здравый смысл".

Он, как и Ксела, наблюдал за их успехами и мог видеть их статистику, поэтому он знал, что если он не даст им точку сравнения с тренировками Ганнера, они никогда не смогут поднять голову в будущем.

Они ни с кем не сражались до того, как Дарий позволил им пробудиться, так откуда им знать стандарты боя?

Они не могли видеть статистику, так как же они могли измерить свой стремительный рост за этот короткий промежуток в полгода?

Откуда им было знать, что они превзошли тот прогресс, которого их сверстники могли бы достичь через десяток-другой лет?

Очистив свой разум, они смогли заглянуть в воспоминания и увидеть сцены своих тренировок. Те моменты, когда они терпели неудачу и падали на колени, думая, что Ганнер презирает их, прояснились.

Теперь они могли видеть, что на губах полугиганта пыталась вырваться легкая улыбка, а в глазах мелькало умиление, которое он быстро гасил, как только начиналась очередная схватка. В его глазах всегда горел огонек одобрения, которого они не замечали до сегодняшнего дня.

Осознав это, все пятеро очень расстроились, даже Рейна начала тихо всхлипывать, чувствуя, что они благословлены тем, что у них есть такие учителя, которые вложили в них столько сил.

Как один, пятеро учеников поклялись, что не подведут их.

.....

Дарий появился перед лесом, который скрывал в себе великую тайну, а за ним два его клейменных слуги. Они не вошли в этот лес, ибо тайна уже была им известна.

Это был их исключительный дом, Божественная Поляна!

На данный момент было практически привычкой начинать путешествие, проходя через это место, поэтому они сделали быструю остановку. После дня отдыха в этом чудесном кусочке реальности, наполненном уникальной атмосферой, они почувствовали себя готовыми отправиться в путь.

"Куда?" с любопытством спросила Ксела. Ганнер тоже огляделся, гадая, что Дариус задумал на этот раз.

"Я начинаю думать, что Фаллон немного скучноват на мой вкус". прокомментировал Дарий, покачивая головой.

Ганнер и Ксела ничего не сказали, но слегка согласились. На этом так называемом слабейшем континенте они обладали силой уровня Мастера, несмотря на то, что были классифицированы как Подмастерья, что действительно было довольно скучно.

"Ну, раз уж нам нужно найти подходящее место для сражений за опыт, чтобы достичь предельного уровня, то что может быть лучше, чем забытый континент с самыми многочисленными врагами..." с улыбкой намекнул Дарий, произнеся имя, которое оба клейменных слуги никак не ожидали услышать.

"Поктерр".