

Затем Элайджа ознакомил их с различными правилами академии, рассказав родителям и ученикам о последствиях их нарушения.

После этого Мартин повел их в разные комнаты, где они должны были провести следующую неделю, занимаясь с ним основами магии.

Программа обучения была похожа на ту, что Дарий преподавал своим пяти ученикам, но эти студенты получили только общую версию, которая была гораздо менее подробной.

После этого недельного периода проводилась церемония пробуждения, на которой использовались определенные высококачественные ресурсы для стимулирования скрытых магических талантов учеников, чтобы помочь им пробудиться.

Это должно было ускорить естественный процесс пробуждения, и с такими ресурсами, которые использовались, успех был гарантирован на 100%.

Конечно, было бы не только проще, но и эффективнее использовать Свитки Пробуждения Дария, но это было бы глупо.

Таланты, которыми он может наделить человека, не должны быть широко распространены, поэтому его продавали так дешево.

Несмотря на то, что все студенты получали одинаковые ресурсы, различия между классами быстро стали очевидны.

У учеников из Обычного класса пробудились 1-2 элемента, у учеников из Элитного класса - 2-3 элемента, причем двоим из них даже посчастливилось пробудить первостепенные элементы.

Что касается Мастер-класса, то мальчик пробудил 3 элемента, один из которых был первостепенным, а также два редких элемента, в то время как девочка смогла пробудить 4 элемента, по одному первостепенному и второстепенному.

Через 2 недели Академия Сафмун провела еще более масштабный набор в Боевой корпус, и явка была гораздо более массовой, а отсев - еще более жестоким.

Поскольку эти дети были уже одарены, помимо первого этапа, где проверялись талант и потенциал, им также предстояло сразиться в коротком турнире, чтобы решить, какие 150 студентов будут приняты.

Таков был общий набор в Академию Сафемун каждый год, максимум 200 студентов. 150 в Боевом корпусе и 50 в Академии магов.

Это была эффективная система, которая, вероятно, проработает месяцы и годы, если, конечно, город Сафмун просуществует так долго.

.....

Пятеро подмастерьев стояли перед огромным входом, который вел в подземелье Древесного элемента их города. Сбоку, большими группами, от 20 до 50 человек, периодически входили новые члены Гильдии Искателей Приключений Сафмуна, что повергло подростков в шок.

Во время предварительного изучения они узнали, что подземелье должно было быть сложным и требовало большой группы для выживания, но у них не было выбора, так как Дариус заявил, что им придется проходить его как в одиночку, так и группой.

Очень мудро они решили сначала пойти группой, чтобы разведать обстановку и оценить, насколько они могут помочь. Поэтому они приободрились и вошли внутрь, чем немало шокировали окружающих, которые полагали, что они ждут остальную часть своей группы.

Войдя, они попали в первую зону отдыха. Здесь стояло несколько стульев и столов, на которых можно было посидеть, пообщаться, поесть или просто отдохнуть, пока они не почувствуют, что готовы.

В отличие от обычных подземелий, здесь сбоку была небольшая лестница, по которой можно было просто выйти в любое время. То же самое касалось и остальных контрольных точек. В тех, что располагались дальше, были даже кровати, лечебные бассейны и некоторые полезные травы для детоксикации и тому подобное.

Все это было реализовано Кселей, которую Дарий оставил управлять Ядром подземелий. Ксела научила его многим вещам, особенно тому, как максимально эффективно использовать приключения в его глубинах, как различать тех, кто был из города, и тех, кто не был связан с ним, и как вести себя с каждой партией.

В конце концов, подземелье Города Сейфмун было открыто для всех. Именно так большинство жителей внешнего города могли заработать себе на хлеб насущный, поскольку им было запрещено заниматься бизнесом внутри города.

Хотя большинство из них были богаты, чтобы позволить себе такие виллы, и приходили сюда, чтобы получить ранний доступ к высококачественным товарам для последующей перепродажи в других местах по завышенным ценам, чтобы получить прибыль, подземелье также было действительно хорошим.

С тех пор как Дарий трансмутировал это маленькое ядро, оно стало чем-то новым и гораздо более уникальным. В данный момент оно уже перешло в разряд средних подземелий, получив еще два этажа.

В нем было больше монстров, чем во всех других подземельях подобного уровня, а количество выпадающих ресурсов было примерно на 250% выше.

Это означало, что те, кто пробирался через это подземелье, выходили из него с почти в три раза большей добычей, чем в любом другом подземелье древесного элемента среднего

размера.

Именно поэтому люди стремились попытать счастья. Особенно портал во внешней части был очень оживленным, так как многие платили деньги за путешествие издалека, чтобы попасть в его глубины, даже некоторые бедные магистры, не связанные ни с какой группой.

Конечно, поскольку Ксела разделила эти две группы, уровень выживаемости обеих сильно отличался. Более 10% чужаков погибли в подземелье - в основном из-за дезинформации - но из 10 000+ искателей приключений, зарегистрированных в Гильдии Приключений Сафемуна, погибло лишь около дюжины.

Конечно, такая ставка была намного ниже, чем в других подземельях, что подталкивало все больше и больше желающих поспешить зарегистрироваться. Дополнительное вознаграждение при меньшем риске... нужно ли говорить о привлекательности?

Ксела сделала это не из расчетливости, а потому что не могла допустить гибели стольких людей, поэтому она сделала все гораздо мягче, позволив ядру выдавать больше тем, кто пришел, потому что она знала, что их город жесток.

Благодаря этому они смогут прокормить себя, не голодая, верно?

Это не было потерей для ядра подземелья, так как оно получало гораздо больше энергии души за смерть, чем любое другое. На самом деле, слишком большое количество смертей привело бы к тому, что оно стало бы расти слишком быстро, не успевая за своими изменениями.

Это был странный сценарий, который был совершенно идеальным со всех сторон, и все это было сделано самой Кселой.

Она явно не планировала такого исхода, и оставалось только гадать, предвидел ли это тот, кто поручил ей эту задачу.

Ха, но это было невозможно... или возможно?

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2996447>