

Дарий проверил новые умения, чтобы понять, что в них особенного.

[Элементальное дыхание - заклинание 1 уровня]

Класс: средний

Стоимость: 100 МП

Описание: Пропустите необработанную силу стихий через свое тело, выпустив ее в виде конусообразного дыхания перед собой. Это наносит 100% урона от всех стихий].

[Магическое мастерство - навык 1 уровня]

Степень: средняя

Описание: Как предок всех драконов, вы были благословлены законами магии в этом мире и способны продемонстрировать мастерство, превосходящее все существующие виды смертных. Ваша регенерация маны, скорость произнесения заклинаний, сила заклинаний и ресурсы заклинаний увеличиваются на 5%].

[Контроль стихий - навык 1 уровня]

Ранг: средний

Описание: Как предок всех драконов, вы принадлежите не к одному конкретному элементу, а охватываете их все. Сопротивляемость элементарным атакам, а также элементарный урон увеличиваются на 5%].

[Драконья регенерация - навык 1 уровня]

Ранг: Промежуточный

Описание: Как предок драконов, ваша жизненная сила и живучесть - не что иное, как первобытный титан. Ваша регенерация здоровья составляет 5% в секунду независимо от ситуации].

[Трансформация дракона - промежуточная способность]

Стоимость: Нет

Описание: Проявите свою силу дракона-прародителя и вернитесь в свою истинную форму.

Примечание: как дракон-предок (птенец), это длится только 30 минут, и статуи не увеличиваются, только физическая форма].

Дарий был одновременно и взволнован, и раздосадован. Он был взволнован, потому что три пассивных умения, которые он получил в результате повышения уровня, действительно меняли игру, обеспечивая его силу и живучесть в Фаусте.

Он был раздосадован, потому что Высшая система отказалась от усиления, которые он должен был получить, превратившись в Истинного Дракона с помощью своей способности. Так что, кроме физиологических изменений, других преимуществ не было.

Тем не менее, не было смысла плакать над пролитым молоком. По крайней мере, его форма Истинного Дракона позволила бы ему естественно летать, обладать большей формой, подавлять более слабые змеевидные виды и интегрироваться в расу драконов на Юниресе.

Тем не менее, с этой формой ему придется ознакомиться, а драконы были как живые сокровища, так что не исключено, что кто-то может выследить его, чтобы выпотрошить. Слишком большой размер также означал, что будет труднее избежать привлечения внимания.

Закончив с этим планом, Дариус забрал Медипод и вышел из первого уровня подземелья.

Снаружи Ганнер и Ксела стояли вместе и разговаривали, ожидая его.

Когда они увидели появление Дария, они улыбнулись, но быстро их выражения сменились на шокированные, когда они осмотрели его, причем Ганнер гораздо меньше, чем Ксела.

В конце концов, Дарий, его первый Клейменный Слуга, знал о первоначальном плане слияния Сердца Грома с улучшенной Кровью Истинного Дракона. Ему сообщили об этом в начале их пятилетнего уединения.

Что касается Кселы, то она лишь знала, что у Дария есть какие-то грандиозные планы, но, увидев их непосредственное воплощение, она была просто ошеломлена.

Оба они были нелюдьми, поэтому в отличие от обычных людей, которые не могли почувствовать родословную без визуальных подсказок, они могли.

Гнетущее чувство, исходящее от Дария, было ужасающим, особенно для Кселы с ее Божественным зрением.

Она видела, что помимо инвазивной и жестокой Высшей системы, способной переписать правила Фауста, из сердца Дария теперь исходил свет хромового цвета, который захватывал всю окружающую магическую энергию и энергию стихий, приручая их для своей цели.

Ее хозяин улыбнулся их замешательству, прежде чем поделиться с ними подробностями того,

что с ним произошло.

Ганнер и Ксела не были удивлены этим процессом. Будучи нелюдьми, они больше всего чувствовали разницу между человеческой и нечеловеческой стороной в том, что лучше, а также разницу в качестве сырья.

Подняться от одного к другому было ничем иным, как чудом.

"Итак, что вы узнали в подземелье?" спросил Дарий с мягкой улыбкой.

Ксела ответила: "Планировка стала чрезвычайно сложной и странной. Вместо типичного формата комнаты или туннеля, каждый этаж разделен на зоны отдыха и зоны боя".

Дарий поднял бровь. "О?"

Ганнер кивнул и продолжил. "В начале каждого этажа есть главная зона отдыха с едой и водой. Похоже, нет ограничений по времени, которое можно провести там, и она достаточно просторная, чтобы вместить 500 человек без проблем."

"После этого вы попадаете в первую зону боя, где вы сражаетесь с монстрами-любителями в волнах, пока не встретите босса. Победив босса, вы получите небольшой сундук с наградой, а затем перейдете в следующую зону ожидания. После этого будет еще одна зона боя с той же механикой, пока вы не победите финального босса, после чего получите средний сундук". Ганнер медленно объяснил.

Ксела улыбнулась и продолжила. "То же самое относится к этажам Journeyman и Adept, насколько мы можем судить, мини-боссы этажа Journeyman дают средние сундуки при поражении, а последний - большой сундук. На уровне адептов мини-боссы дают большие сундуки с наградами, а последний босс под названием Шопабло дает большой сундук с наградами... и несколько жалких реплик".

Дарий горько улыбнулся. Похоже, что его первоначальная догадка была верна, это подземелье было полностью рейдовым, требующим не только 20-50 человек одной ступени, но и людей, обладающих навыками и достаточной командной работой.

Они не могли быть похожи на Андранто, куда вступали даже нелюбители. Это было бы просто отправкой граждан на смерть, поэтому Гильдия искателей приключений, которую он в итоге создаст, должна быть очень хорошо организована и иметь строгие критерии для вступления, но при этом предоставлять значительные льготы.

К счастью, у Дария уже была идея, как с этим справиться. Он мог просто разрешить чужакам свободно входить в подземелье и облагать их налогом в размере 10% от того, что они получают внутри.

Это привлекло бы многих, кто пришел бы за наградой высшего качества, а также обеспечило

бы подземелье достаточным количеством энергии души от неграждан для его роста.

В то же время, его настоящим гражданам будет трудно умирать, и они смогут собирать бесплатные ресурсы для территории.

Хорошая сделка, не так ли?

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2991050>