

Однако, разве не за это Дарий заклеил Кселу?

Тут же на Ганнера обрушилось Восстановление 10 уровня, вернув ему 10% HP, MP и STA!

Конечно, одного этого было недостаточно, чтобы противостоять потере 50% HP в секунду, поэтому Дариус восполнил его с помощью Heal.

Сразу после этого он снова применил к Дарму заклинание "Обратить вампира". Повелитель вампиров закричал, когда цепь его атак прервалась, что дало Ганнеру некоторую передышку, и он еще раз применил заклинание Engage на случай, если перевес сместится.

В конце концов, учитывая скорость Дарма и тот факт, что он теперь серьезно взялся за дело, он мог броситься на Дария и Кселу и разделить их быстрее, чем Ганнер успеет чихнуть.

Ксела сосредоточилась и наложила заклинание "Восстановление" на Дариуса и Ганнера. Она восстановила их запас MP, так как дуэт окажется в полной заднице, если их MP достигнет дна. Даже Госпожа Удача не могла вмешаться настолько, чтобы Повелитель вампиров сидел сложа руки и позволил им выпить зелье маны.

Хранитель Земли истощал довольно много маны в секунду, а Дариус накладывал заклинания.

Сражение продолжалось в бесконечном цикле, становясь не столько искусностью или удачей, сколько истощением, Ганнер всегда мог держать агро и имел достаточно защиты, чтобы противостоять атакам.

Ксела лечила их обоих, восстанавливая HP Ганнера и возвращая дуэту 10% MP. Она уже наложила на себя Благословение, чтобы увеличить реген MP на 5%.

На 22-м уровне ее естественный реген составлял 22 пункта в секунду, а Восстановление требовало всего 10 MP за каст. Если кастовать его дважды в секунду, то получалось всего 20 MP, так что не нужно было добавлять ни 6% прибавки от Благословения, ни 1% снижения от Мастерства заклинаний, которое она недавно выучила.

Это позволило Кселе полностью поддерживать свою производительность.

Что касается Дария, то он попеременно кастовал "Исцеление" на Ганнера, когда это было необходимо, чтобы дополнить все еще недостаточную силу исцеления Кселы, и кастовал "Обращение вампира" на Дарма.

Дариус не использовал Lighting Bolt, хотя он был сильнее, потому что он определенно не мог разрушить врожденный магический барьер Повелителя вампиров ступени Мастера.

Даже если он был ослаблен, это не имело никакого отношения к его магическому барьеру, так как он формировался каждый раз, когда человек поднимался по ступеням, и был основан на

навыке, а не на статистике.

Если бы он использовал стихию Жизни или Света, этот барьер был бы шуткой, но против любой другой стихии это была непроницаемая стена, которая могла превратить даже 1000 единиц урона в одну точку, которая ощущалась как щелчок пальцами.

Если бы не это, зачем бы он потратил 6 недель на создание совершенно нового заклинания? Если бы Светового Болта было достаточно, Дарий мог бы открыть гроб и убить Дарма с самого начала, а не тратить время.

Поскольку Дарий был ограничен в использовании одного атакующего заклинания в секунду - но не имел таких ограничений для заклинаний поддержки - он мог использовать оба заклинания в течение секунды, а это стоило многого.

Исцеление требовало 40 МП, а Обращение вампира - 50 МП. Даже с учетом того, что Мастерство заклинаний снижало их на 5%, а Перчатки мага - в 1,5 раза, это все равно составляло 25 и 32 МП соответственно.

Однако, с баффом регенерации МР у Кселы в 6%, регенерацией МР у Дариуса в 21 пункт на его уровне, и использованием Восстановления, возвращающего 10 из всего МР, что составило 168 пунктов, у него было более чем достаточно, чтобы оплатить счета.

(Примечание автора: Серьезный вопрос, стоит ли мне впредь полностью отказаться от цифр и статистики во время боя и просто показывать результат? Я добавляю их, потому что раньше я писал литрпг на Amazon, и читатели были ОЧЕНЬ требовательны к цифрам).

На данный момент урон, наносимый Дарием Дарму, составлял 135 очков в секунду. Продолжая наносить такой урон, он мог бы уничтожить своих врагов ровно через 289 секунд. В этой битве трио сохраняло огневую мощь и не допустило ни одной ошибки, в то время как Дарм начал бледнеть.

Примерно через 4 минуты он понял, что чувствует приближение смерти. Если бы он умер от этого проклятого заклинания элемента жизни, которое преобразовывало его жизненную энергию смерти, он бы распался после смерти.

В данный момент количество энергии смерти в нем, которая еще могла поддерживать его жизнь, сокращалось, так как остальная энергия уже превратилась в жизненную энергию, которую он мгновенно выводил из своего тела, чтобы избежать дальнейшего повреждения.

В противном случае Дариусу потребовалось бы только произвести начальное Обращение вампира, прежде чем он смог бы насладиться зрелищем того, как лорд Дарм медленно съедается изнутри.

Формально это было заклинание, наносящее урон с течением времени, но сила Дарма заставляла Дария применять его снова и снова.

