

После примерно 6 недель, проведенных в их маленькой обители, Дариус наконец-то собрал все вещи. Он принял душ и в последний раз поужинал с Ганнером и Кселой, после чего Дариус упаковал переносной корпус обратно в инвентарь.

Поскольку они все еще находились на поляне перед пещерой, их цель была в двух шагах от них. Вокруг поляны валялись новые трупы различных монстров и зверей, которых заманил сюда отчаявшийся Дарм, и все они лежали вокруг и гнили.

Что касается нежити, созданной Дарием, то за это время их число сократилось с 250 до 245, 5 из них погибли в засадах, подлых нападениях или просто по неосторожности.

Их трупы превратились в пыль, а души вернулись туда, откуда пришли, будь то рай или ад. Это был способ Дария убедиться, что если он оживит цель однажды, то ее уже никогда нельзя будет вернуть обратно, и она сможет наслаждаться - или страдать - вечным сном.

Что касается новых трупов, Дариус оживил самые крепкие из них с помощью 6 заклинаний, добавив около 28 монстров и зверей к своему текущему списку.

Он кивнул Ганнеру и Кселе, а затем вошел в пещеру в одном строю.

Что касается нежити, Дарий заставил их ждать снаружи, поскольку их использование еще не пришло. Кроме того, после нескольких недель возлияния очистительных зелий на бедного Дарма, вся пещера была пропитана ими.

Благодаря этому в пещере появилась жизнь: трава белого цвета росла как ковер.

Свет, Земля и Жизнь были тремя элементами, находящимися на одной стороне медали, в то время как элементам Тьмы, Ветра и Смерти они противостояли соответственно.

Место выглядело более свежим и оживленным, что заставило Дария мягко улыбнуться. Он взглянул на гроб Дарма и поморщился. Все, что светилось злобой и энергией Смерти, когда они вошли сюда в первый раз, теперь сияло светом и святостью.

Ксела и Дарий потеряли дар речи, а Ганнер пожал плечами. Казалось, спустя столько времени даже кровать Дарма можно было считать священным предметом.

Только... через какие муки пришлось пройти нежити?

Выливание на него зелья очищения вряд ли отличалось от обливания любого человека соляной кислотой. Такую боль, когда твоя кожа и плоть разъедаются, не каждый мог вынести.

"Открывай." Дарий кивнул Ганнеру.

Крупный парень подошел и положил руку на крышку. Не успел он приложить энергию, чтобы поднять ее, как трио получило уведомление от Высшей системы.

[Примечание: При снятии крышки Событие начнется автоматически и не может быть отменено!]

Ганнер проигнорировал его и продолжил толкать крышку. Теперь, когда они были здесь и сделали столько приготовлений, какой смысл было их предупреждать?

Крышка плавно опустилась, и перед троицей открылось тело. Это был чрезвычайно красивый мужчина средних лет с короткими светлыми волосами, крючковатым носом и розоватыми губами.

Его светлая - почти бледная - кожа была свежее, чем у новорожденного младенца, а одет он был в красную дворянскую ливрею. Ганнер медленно отступил от гроба, как только перед троицей появилось приглашение.

[Событие "Гроб лорда Дарма" началось!]

В следующее мгновение глаза Повелителя вампиров открылись, обнажив два кроваво-красных зрачка, светящихся силой. Из лежачего положения он приподнял верхнюю часть тела и посмотрел на себя.

Постояв так секунду, он повернулся, чтобы посмотреть на Дария и остальных, а затем заговорил своим баритоном.

"Это вы те, кто... ААРГГХ!"

Дарий оборвал его на полуслове, проверяя свое новое заклинание "Обращение вампира".

[Обращение вампира - навык 1 уровня]

Степень: средняя

Стоимость: 50 МП

Описание: Напитать вампира любого ранга чистой жизненной энергией, обладающей особым свойством преобразовывать энергию смерти в себя при контакте. Это наносит 250% урона жизни.

Примечание: это заклинание можно использовать только с Высшей системой].

Одно заклинание отнимало около 5% от общего количества МР Дария на данном этапе, но эффект был невероятным. Однако после учета различных пассивных навыков Дария, бонуса стихий, критических ударов и усиления экипировки, итоговый урон составил 13 500 единиц!

Этого должно было хватить, чтобы победить любого слабого мастера, но когда Дарий проанализировал Лорда Дарма...

[Обнаружена вражеская цель. Отображается соответствующая информация].

[Имя: Лорд Дарм

Раса: Нежить

Класс: Лорд-вампир

Подкласс: Гемомант

НР: 40,575/40,710 (189,750/189,750)

МР: 9,090/9,090 (38,760/38,760)

СТА: 10,350/10,350 (41,800/41,800)

Уровень: 45 (76)

Сила: 177 (345)

Ловкость: 189 (410)

Выносливость: 230 (550)

Интеллект: 202 (510)

Харизма: 105 (200)

Удача: -3 (0)

Способности: Поднимать мертвых, призывать нежить, восстанавливать нежить, возвращать, продвигать, создавать инициата, создавать полукровку, призывать троллей, создавать воинов крови, улучшать воинов крови, слив крови, манипуляция кровью, клинки крови и т.д.

Черты: Сопротивление магии, Blood Ward, Perfect Dominate, Sword Mastery.

Оружие: Магия и Меч].

Дарий почти задохнулся, и когда он поделился этим с Ганнером и Кселей, лица обоих сильно побледнели. Сила Повелителя вампиров была выше их понимания, и было ясно, что утопление его в Очистительных зельях было эффективным.

Посмотрев на свои первоначальные показатели в скобках, Дарий поблагодарил себя за то, что решил потратить время на подготовку, иначе они бы точно быстро погибли от рук такого силача.

Очевидно, это было не то событие, которое они должны были преодолеть в ближайшее время. Он не удивился бы, если бы это была еще одна из ловушек Цезаря. В лучшем случае их группа могла бы справиться с первыми двумя задачами, прежде чем спастись бегством.

Даже победить Дарма было бы нелегкой задачей, не говоря уже о том, чтобы убить его. Несмотря на то, что текущие показатели Дарма были просто ужасающими, силы Дария и двух его Клейменных слуг, а также их навыков было достаточно, чтобы справиться с ослабленным Повелителем вампиров.

Однако лицо Дария потемнело, когда его козырь, мощное заклинание "Обращение вампира", нанесло лишь 1% от общего урона!

Это могло означать только то, что у лорда Дарма было 100 очков сопротивления!

<http://tl.rulate.ru/book/53037/2990089>